

Desafio Fast

Estágio Pessoa desenvolvedora
FullStack



Desafio: Rastreamento de Participação em Workshops

Contextualização:

Na FAST Soluções, trimestralmente, sempre às quintas-feiras das 16h às 17h, é realizado um workshop sobre algum tema relacionado ao desenvolvimento de software. Estes eventos são oportunidades para nossos colaboradores aprenderem de forma descontraída e saírem um pouco da rotina. Apesar da presença opcional, a maioria dos colaboradores comparece.

Recentemente, o comitê responsável pela organização desses workshops expressou o desejo de aprofundar sua compreensão sobre os eventos, buscando informações mais detalhadas. Com o objetivo de atender a essa demanda, a proposta é utilizar métricas geradas para construir uma interface web. Essa interface terá a capacidade de listar de maneira abrangente os detalhes de cada workshop, atas de presença e a participação dos colaboradores. Essa abordagem permitirá uma análise mais aprofundada e eficaz dos eventos, proporcionando insights valiosos para o aprimoramento contínuo de nossas iniciativas.

Desafio 1ª - Etapa Backend

Seu trabalho será desenvolver uma API REST em **C#**, segunda opção Java, para listar os detalhes dos workshops e a presença dos colaboradores.

Requisitos Funcionais:

Crie uma API REST obedecendo as regras abaixo:

Definições

- Considere que o colaborador possui as seguintes propriedades: **Id** e **Nome**.
 - Colaborador (int Id, string Nome);
- Considere que o workshop possui as seguintes propriedades: **id**, **nome**, **data de realização**, **descrição**.



- **Processamento de Atas:**

- Implemente o CRUD completo do endpoint workshops.
 - /api/workshops
- Implemente o CRUD completo do endpoint colaboradores
 - /api/colaboradores

Bônus (opcional):

- **Banco de Dados:**

- Adicione um mecanismo simples de persistência de dados para armazenar informações sobre as atas de presença, workshops e colaboradores. Utilizar um banco de dados relacional (MySQL ou SQL Server).

- **Autenticação e Autorização:**

- Adicione autenticação e autorização aos endpoints da API.

- **Documentação da API:**

- Utilize o Swagger para documentar os endpoints da API.

Desafio 2ª - Etapa Frontend

Seu trabalho será desenvolver uma aplicação em **JavaScript** para analisar e rastrear a participação dos colaboradores nos workshops trimestrais da FAST Soluções.

Requisitos Funcionais:

Crie uma interface web obedecendo as regras a seguir:

Definições

- Crie um mock considerando o modelo de classes abaixo:
 - Considere que o colaborador possui as seguintes propriedades: **Id** e **Nome**.
 - Colaborador (int Id, string Nome);
 - Considere que o workshop possui as seguintes propriedades: **id**, **nome**, **data de realização**, **descrição** e **lista de colaboradores** que participaram.
 - Workshop (int Id, string Nome, DateTime DataRealizacao, string Descricao)

Definições

- **Telas:**

- 1ª Tela para visualização da lista de todos os colaboradores.
- 2ª Tela para visualização da lista de todos os workshops.

- **Detalhes da tela de Workshops:**

- Ao clicar no nome de um workshop na lista, exiba os detalhes do mesmo, incluindo a lista de colaboradores presentes.

Bônus (opcional):

Integrar frontend com o backend desenvolvido.

Gráficos de Participação:

- Crie gráficos visuais para representar a participação dos colaboradores nos workshops ao longo do tempo.
 - Dicas:
 - Gráfico de barras que indica a quantidade de workshops que um determinado colaborador participou;
 - Gráfico de pizza que indica a quantidade de colaboradores por workshop;

CrITÉRIOS de Avaliação:

- Funcionalidade: O backend deve atender aos requisitos especificados;
- Estrutura do Código: O código deve ser organizado, modular e seguir as melhores práticas do Clean Code;
- Estilo e Layout: A interface da aplicação deve ser intuitiva, responsiva e agradável.
- Bônus: A implementação de recursos opcionais será considerada como um bônus.

Instruções:

- Disponibilize uma API REST com os endpoints requisitados;
- Submeta o código em um repositório no GitHub e forneça as instruções necessárias para rodar o projeto localmente.