

Professora Ana Paula - D.S

1^a Lista de exercícios -Orientações

Prazo: Até o fim da aula de hoje 12/03/24

Critérios para entrega da lista:

<u>GitHub</u>

Crie um repositório no GitHub com o nome: Desenvolvimento de Sistemas.

Dentro do repositório crie uma pasta com o nome: Lista 1 - Class

Dentro da pasta deverão constar os exercícios da seguinte forma: **exercicio1.html**, **exercicio2.html**, e assim sucessivamente.

Ao concluir os exercícios:

Compactar a pasta com o nome: Lista 1 - Class

Copiar o link do seu perfil do GitHub

Encaminhar pasta compactada + link do perfil via forms: https://forms.gle/r336qrLaPCtQZGFTA

1ª Lista de exercícios - Class

1 - Crie uma classe chamada Produto com os atributos nome, preco e quantidade.

- Implemente um método chamado calcularTotal() que calcula o valor total do produto multiplicando o preço pela quantidade.
- Crie uma instância da classe Produto com um nome, preço e quantidade específicos.
- Utilize o método calcularTotal() para calcular o valor total do produto.

Professora Ana Paula - D.S

2- Crie uma classe chamada casa com os atributos endereco, numeroQuartos e area.

- Implemente um método chamado <u>informações da casa no formato desejado.</u> que imprime as
- Crie uma instância da classe casa com um endereço, número de quartos e área específicos.
- Utilize o método informacoescasa() para exibir as informações da casa.

3- Crie uma classe chamada Aluno com os atributos nome, notal e notal.

- Implemente um método chamado calcularMedia() que calcula a média das notas do aluno.
- Crie uma instância da classe Aluno com um nome, nota1 e nota2 específicos
- Utilize o método calcular Media () para calcular e exibir a média do aluno.

4- Crie uma classe chamada celular com os atributos marca, modelo e armazenamento.

- Implemente um método chamado informacoescelular() que imprime as informações do celular no formato desejado.
- Crie uma instância da classe celular com uma marca, modelo e capacidade de armazenamento específicos.
- Utilize o método informacoescelular() para exibir as informações do celular.

5- Crie uma classe chamada Filme com os atributos titulo, genero e duração.

- Implemente um método chamado informacoesfilme() que imprime as informações do filme no formato desejado.
- Crie uma instância da classe **Filme** com um título, gênero e duração específicos.
- Utilize o método informações filme() para exibir as informações do filme.

6- Crie uma classe Empresa com os atributos nome, receitaAnual e despesasAnuais.

Professora Ana Paula - D.S 2

- Implemente um método chamado calcularLucroAnual() que retorna o lucro anual da empresa, calculado subtraindo as despesas anuais da receita anual.
- Adicione um método chamado <u>exibirRelatorio()</u> que exibe um relatório contendo o nome da empresa, sua receita anual, suas despesas anuais e o lucro anual.
- Crie duas instâncias da classe Empresa com informações específicas.
- Chame o método calcularLucroAnual() para cada empresa e exiba o relatório usando o método exibirRelatorio().

Professora Ana Paula - D.S 3