

01 Integração do JPA com Pool e DataSource

PRÓXIMA ATIVIDADE



Transcrição

ATIVIDAD ES 1 de 10 Durante o treinamento usaremos alguns arquivos de configuração. Se você não baixou ainda, todos os arquivos estão disponíveis aqui: resources.zip
(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/ejb/resources.zip)

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD





Revisão

No último capítulo vimos como funciona o ciclo de vida dos *Session Beans*.

Aprendemos a configurar um método *callback* de criação através da anotação @PostConstruct, além de configurar o *pool* de objetos pelo servidor JBoss AS. Vimos que *Session Beans* são automaticamente *thread safe*, e todo acesso é sincronizado.

Nos exercícios, deixamos todos os DAOs como *Session Bean Stateless* para em seguida injetá-los nos *beans*.

Na classe Banco usamos um *Session Bean* especial, o *Singleton Bean*. Ele é especial pois garante automaticamente que existirá apenas uma instância deste bean.

Todos os beans foram injetados pelo EJB Container através da anotação @Inject .

Nesse capítulo vamos focar na persistência, ou seja, na integração do JPA com o EJB. O foco então é o uso do JPA dento do *EJB Container*. Para aqueles que gostariam de aprender o JPA mais a fundo, aconselhamos assistir ao treinamento específico de JPA 2 na plataforma Alura.

Injetando o EntityManager

Até agora usamos a classe Banco para simular um banco de dados, mas chegou a hora de realmente persistir os dados. O primeiro passo é injetar o EntityManager; interface principal da especificação JPA. Para tanto, onde usávamos Banco, passaremos a usar o EntityManager.



O EntityManager possui métodos de alto nível para trabalharmos com objetos. Para salvar o autor podemos usar o método persist():





manager.persist(autor);

COPIAR CÓDIGO



Para listar todos os autores, basta executar uma query:

manager.createQuery("select a from Autor a", Autor.class)

ATIVIDADES 1 de 10 COPIAR CÓDIGO

FÓRUM DO CURSO

PARA DASHBOARD

voltar manager.find(Auto

Por último, podemos procurar um autor pelo id:

manager.find(Autor.class, autorId);

COPIAR CÓDIGO





Pronto, a classe AutorDao já está compilando, agora só falta ajustar a anotação de injeção de dependência. Quando injetamos um EntityManager não podemos utilizar a anotação @Inject . Nesse caso, o *Contexts and Dependency Injection* (CDI), outra especificação com o foco na injeção de dependência, buscaria o EntityManager . No entanto não encontraria o objeto e causaria uma exceção. Como o *EJB Container* administrará o JPA, é preciso usar uma anotação especifica do mundo EJB, nesse caso @PersistenceContext:

@PersistenceContext
EntityManager manager;

COPIAR CÓDIGO

Isso fará com que o *EJB Container* injete o EntityManager. Mas qual banco de dados vamos utilizar e qual é o endereço desse banco? Para tudo isso realmente funcionar, temos que definir algumas configurações sobre o banco de dados.

Configuração do banco de dados

O primeiro passo é copiar o arquivo persistence.xml que faz parte do JPA. Já preparamos o arquivo para você e está disponível dentro dos *resources*, basta copiar a pasta META-INF para a pasta src do projeto *livraria*.

O arquivo persistence.xml possui algumas configurações específicas do mundo JPA como, o nome da unidade da persistência, o provedor de persistência e as entidades do projeto - todas elas explicadas no treinamento JPA 2 da plataforma Alura.

115.2k xp

8

Também há algumas propriedades sobre a conexão com o banco de dados, usuário, senha e o *driver connector* utilizadas. O problema é que não devemos





ATIVIDADES 1 de 10

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD





configurar os dados da conexão dentro do persistence.xml. Quem é responsável por fornecer a conexão é o *EJB Container*! É um serviço que o servidor disponibilizará para a aplicação.

A única coisa que deve ser feita dentro do persistence.xml é configurar o endereço do serviço. Para isso, existe a configuração <jta-data-source>. Vamos deixar o endereço ainda com interrogações para entender como configura-lo primeiro.

Usando o datasource

Como já falamos antes, é responsabilidade do servidor fornecer a conexão com o banco de dados. Uma conexão é feita através de um *driver connector*, por isso precisamos registrar o *driver* do banco MySQL como módulo no JBoss AS.

Dentro da pasta resources nos *downloads* já temos o módulo preparado, que consiste de um arquivo XML e um JAR do *connector*. Esses dois arquivos devem ser copiados para a pasta modules do JBoss AS.

Internamente o JBoss AS organiza seus módulos em pacotes, por isso devemos navegar para a pasta modules/com . Dentro da pasta com criaremos uma nova pasta mysql e dentro dela uma pasta main . Dentro da pasta main colocaremos o arquivo XML e o JAR (hierarquia final das pastas: jboss/modules/com/mysql/main).

Ao iniciar o JBoss AS, ele já carregará o novo módulo. Agora falta dizer ao JBoss AS que esse módulo representa um *driver connector*. Isso é feito no arquivo de configurações standalone.xml.

Vamos abrir o XML dentro de um editor de texto qualquer e procurar pelo elemento <drivers> . Dentro desse elemento vamos copiar a configuração do driver que já está disponível na pasta resources.



113.2K X

9

A configuração do *driver* refere-se ao módulo definido anteriormente e fornece um nome para esse *driver*, além de especificar o nome da classe.

Por último, falta configurar o componente que no JavaEE chamamos de DataSource. Em uma aplicação mais robusta, é boa prática utilizar um pool de conexões. Cabe ao pool gerenciar e verificar as conexões disponíveis. Como





ATIVIDADES 1 de 10

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD





existem várias implementações de *pool* no mercado, o JavaEE define um padrão que se chama *DataSource*. Podemos dizer de maneira simplificada que um *DataSource* é a interface do *pool* de conexões.

Podemos ver no arquivo XML que até já existe um datasource dentro do JBoss AS. Nele podemos ver o min e max de conexões definidos, além do nome do *driver* responsável e os dados sobre o usuário e senha do banco.

Agora só precisamos definir o nosso próprio datasource. Isso também já está preparado dentro da pasta resources. Basta copiar e colar a definição do datasource para o arquivo standalone.xml.

Repare que aquelas configurações do persistence.xml estão dentro do datasource agora. O servidor JBoss AS então criará o *pool* de conexões disponibilizando-o para as aplicações. A única coisa que as aplicações precisam saber é o endereço do serviço. Em nosso caso o endereço é java:/livrariaDS.

Vamos copiar e colar este endereço no persistence.xml. Pronto, a única informação que a aplicação precisa saber agora é que está acessando um datasource que se chama livrariaDS. Os detalhes da configuração estão totalmente desacoplados da aplicação.

Preparação do banco de dados



Vamos reiniciar o servidor e ficaramos atentos à saída no console para perceber possíveis problemas de configuração.



Para nossa surpresa o JBoss AS jogou uma exceção. A mensagem *Unkown*Database indica que o MySQL não conhece o banco livraria . Esquecemos de





preparar o MySQL.

Para resolver o problema vamos abrir um terminal e abrir uma conexão com o MySQL. Em nosso caso basta digitar:



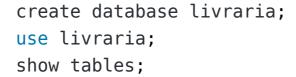
COPIAR CÓDIGO

ATIVIDADES 1 de 10

Uma vez estabelecida a conexão do terminal com MySQL podemos criar e testar o banco:

FÓRUM DO CURSO

VOLTAR PARA DASHBOARD



COPIAR CÓDIGO





Como acabamos de criar o banco, ainda não há nenhuma tabela. Voltando ao Eclipse, vamos novamente iniciar o JBoss AS.

Dessa vez o servidor iniciou sem problemas. Até podemos observar no console que as *tables* foram criadas no banco.

Com o terminal ainda aberto testaremos rapidamente se as tabelas realmente existem. Basta repetir o comando show tables. O terminal mostrará as tabelas corretamente.

Testando a persistência

Chegou a hora de testar a aplicação pela interface web.

No navegador, após o *login*, podemos ver que o *combobox* dos autores está vazio. Isso faz sentido pois não cadastramos ainda nenhum autor. Vamos verificar o cadastro de autores e inserir alguns autores.

Agora, no *combobox* aparecem corretamente os autores que indicam a execução sem problemas. Vamos verificar o console, nele aparece o SQL gerado pelo JPA.

A próxima tarefa é alterar o UsuarioDao , que ainda usa a classe antiga. Mas isso ficará para os exercícios.



