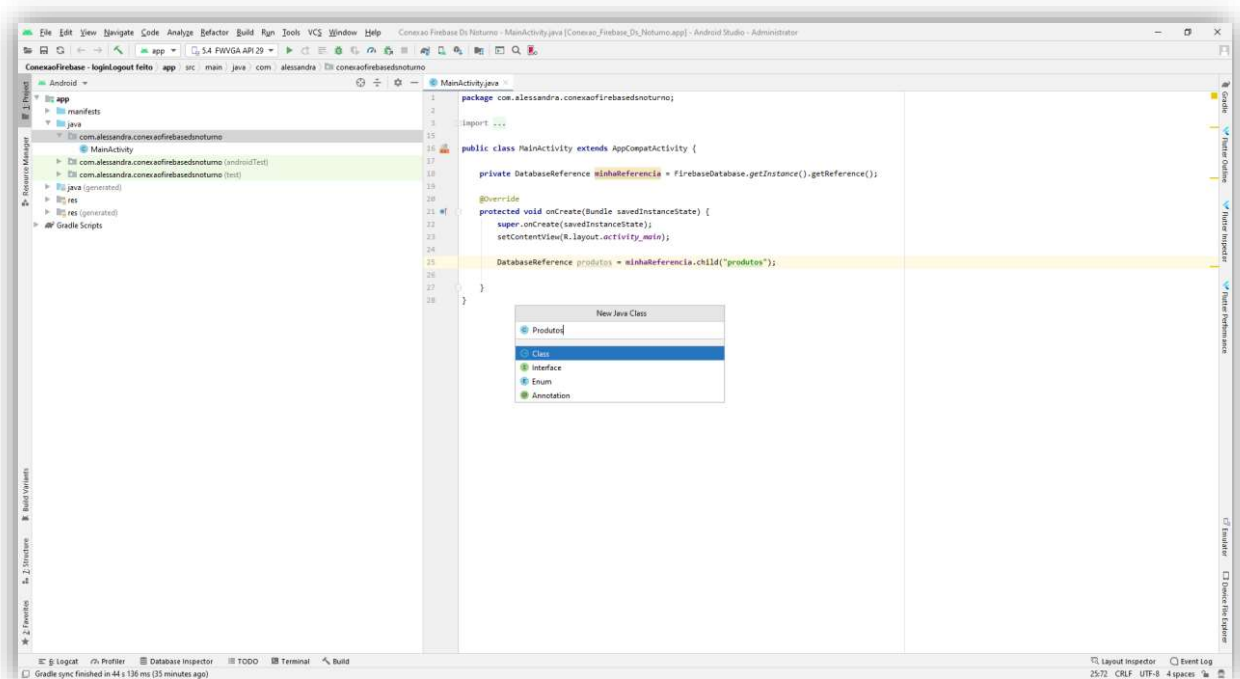
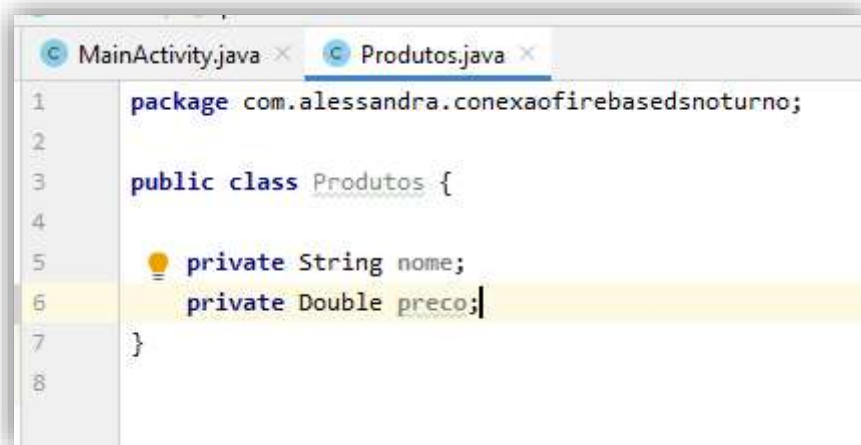


Crie uma classe com o nome Produtos:

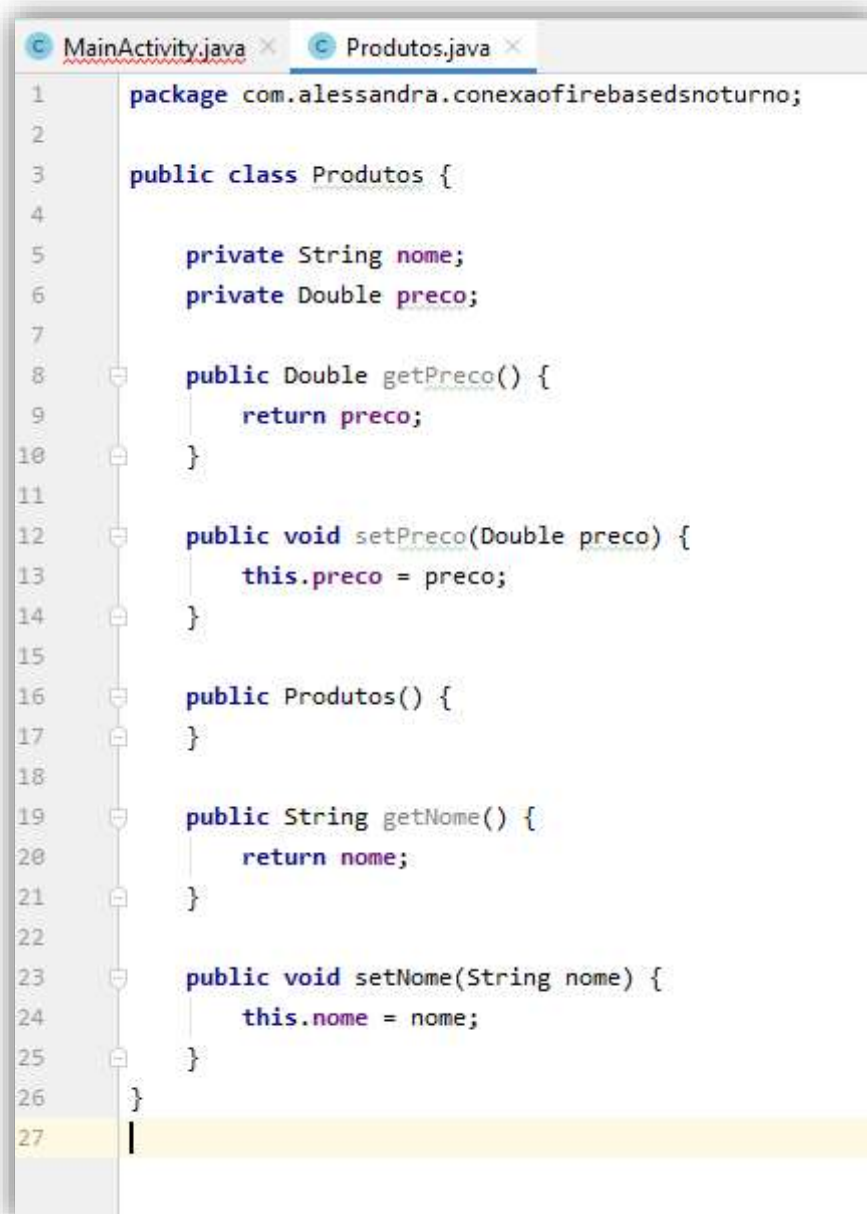


Dentro desta nova classe, crie os atributos que desejar. No meu caso, criei nome e preço:



```
1 package com.alessandra.conexaofirebasedsnoturno;
2
3 public class Produtos {
4
5     private String nome;
6     private Double preco;
7 }
8
```

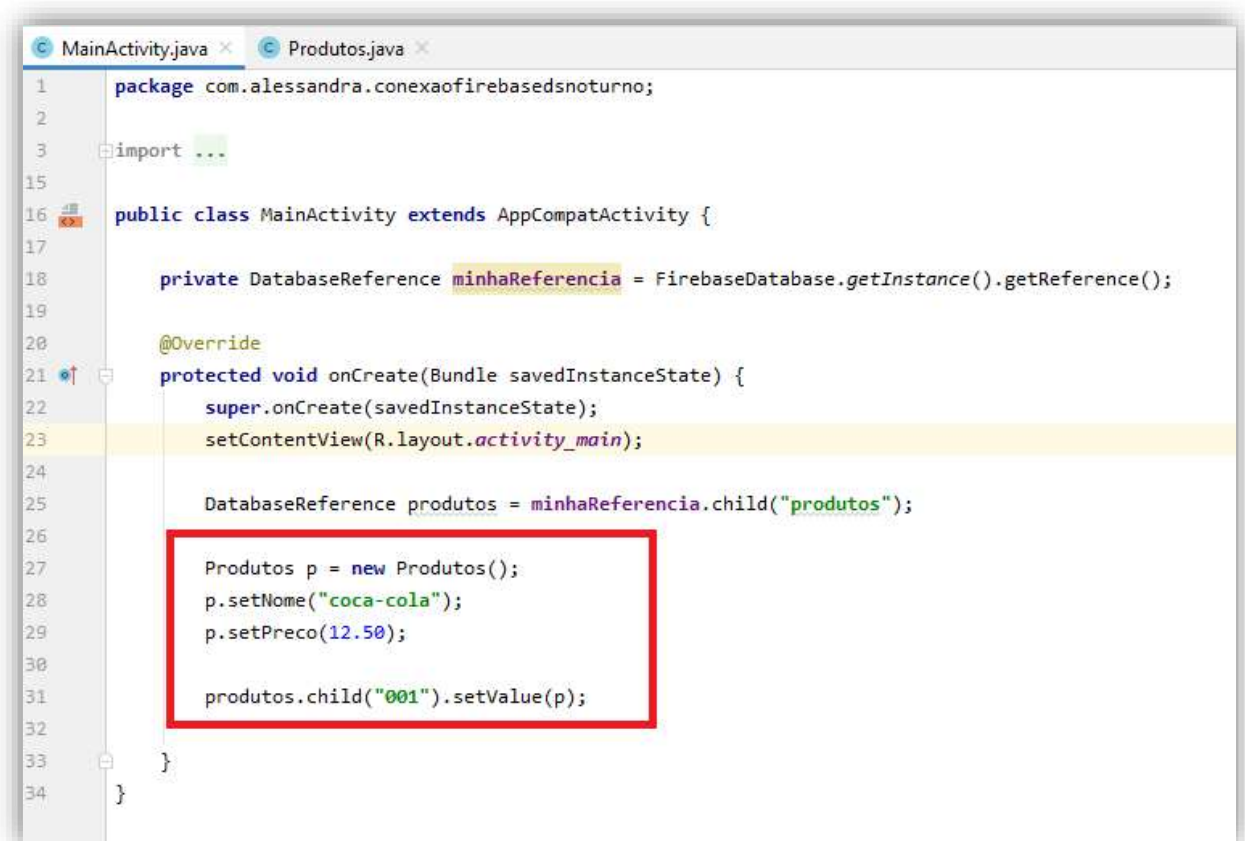
Em seguida, clique com o botão direito do mouse e clique em **Generate** e gere, primeiro o **construtor** vazio e depois os métodos **gets e sets**. Ficará assim:

A screenshot of an IDE window showing the code for the `Produtos` class. The window has two tabs: `MainActivity.java` and `Produtos.java`. The `Produtos.java` tab is active, displaying the following Java code:

```
1 package com.alessandra.conexaofirebasedshoturno;
2
3 public class Produtos {
4
5     private String nome;
6     private Double preco;
7
8     public Double getPreco() {
9         return preco;
10    }
11
12    public void setPreco(Double preco) {
13        this.preco = preco;
14    }
15
16    public Produtos() {
17    }
18
19    public String getNome() {
20        return nome;
21    }
22
23    public void setNome(String nome) {
24        this.nome = nome;
25    }
26 }
27
```

The code is syntactically correct and follows standard Java conventions for a simple data class. The package name is `com.alessandra.conexaofirebasedshoturno`. The class `Produtos` has two private attributes: `String nome` and `Double preco`. It implements getter and setter methods for both attributes, as well as a no-argument constructor. The line numbers 1 through 27 are visible on the left side of the editor.

Agora, na classe principal, eu posso setar os valores e passar como parâmetro do `setValue` apenas o objeto da classe `Produtos`:



```
1 package com.alessandra.conexaofirebasednoturno;
2
3 import ...
4
15
16 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
17
18     private DatabaseReference minhaReferencia = FirebaseDatabase.getInstance().getReference();
19
20     @Override
21     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
22         super.onCreate(savedInstanceState);
23         setContentView(R.layout.activity_main);
24
25         DatabaseReference produtos = minhaReferencia.child("produtos");
26
27         Produtos p = new Produtos();
28         p.setNome("coca-cola");
29         p.setPreco(12.50);
30
31         produtos.child("001").setValue(p);
32     }
33 }
34 }
```

Execute e você verá que os dados serão escritos na base de dados, da mesma maneira.