

```

// Clase principal del programa

class Program
{
    // Método principal:

    // Punto de inicio de la ejecución del programa.
    static void Main(string[] args)
    {
        // Write:

        // Muestra un mensaje en pantalla SIN hacer salto de línea.
        Console.Write("Este mensaje se muestra ");

        // WriteLine:

        // Muestra un mensaje y luego hace un salto de línea.
        Console.WriteLine("en la misma línea.");

        // El cursor pasa automáticamente a la siguiente línea
        Console.WriteLine("Este mensaje aparece en una nueva línea.");

        // Variable de tipo texto
        string nombre;

        // Solicitud de datos usando Write (el cursor se queda en la misma línea)
        Console.Write("Ingrese su nombre: ");

        // ReadLine:

        // Lee una línea completa de texto ingresada por el usuario.
        nombre = Console.ReadLine();

        // Uso de la variable en una salida
        Console.WriteLine("Hola " + nombre);

        // Mensaje informativo

```

```
Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");  
  
// ReadKey:  
  
// Espera a que el usuario presione una tecla.  
  
// No requiere presionar Enter.  
  
Console.ReadKey();  
  
// El programa finaliza después de presionar una tecla  
  
}  
  
}  
  
}
```