

```
// Clase principal del programa

class Program

{

    // Método principal:

    // Punto de inicio de la ejecución del programa.

    static void Main(string[] args)

    {

        // Write:

        // Muestra un mensaje en pantalla SIN hacer salto de línea.

        Console.WriteLine("Este mensaje se muestra ");

        // WriteLine:

        // Muestra un mensaje y luego hace un salto de línea.

        Console.WriteLine("en la misma línea.");

        // El cursor pasa automáticamente a la siguiente línea

        Console.WriteLine("Este mensaje aparece en una nueva línea.");

        // Variable de tipo texto

        string nombre;

        // Solicitud de datos usando Write (el cursor se queda en la misma línea)

        Console.Write("Ingrese su nombre: ");

        // ReadLine:

        // Lee una línea completa de texto ingresada por el usuario.

        nombre = Console.ReadLine();

        // Uso de la variable en una salida

        Console.WriteLine("Hola " + nombre);

        // Mensaje informativo
    }
}
```

```
Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para continuar...");  
// ReadKey:  
// Espera a que el usuario presione una tecla.  
// No requiere presionar Enter.  
Console.ReadKey();  
// El programa finaliza después de presionar una tecla  
}  
}  
}
```