



Botillería, rotisería y almacén *La Tentación*

Documento de Requisitos de Software (ERS)

Integrantes:

- Ingo Guzmán
- Fernando Ruiz
- José Vásquez





1. Introduccion	3
1.1 Propósito	3
1.2 Ámbito del Sistema	3
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	4
1.4 Referencias	4
1.5 Visión General del Documento	4
2. Descripción General	4
2.1 Perspectiva del producto	4
2.2 Funciones del sistema	5
2.3 Características de los Usuario	5
2.4 Restricciones	5
2.5 Suposiciones y Dependencias	5
3. Requisitos Específicos	5
3.1 Interfaces externas	5
3.1.1 Interfaces de Usuario	5
3.1.2 Interfaces de software y hardware	6
3.1.3 Interfaces de comunicación	6
3.2 Requisitos Funcionales	6
3.2.1 Gestión de inventario	6
3.2.2 Sistema de ventas	7
3.2.3 Sistema de venta en línea	7
3.3 Requisitos de rendimiento	7
3.4 Requisitos de diseño	8
3.5 Atributos del sistema	8
3.6 Otros requisitos	8





1. Introducción

Este documento es una especificación de requisitos de software para el sistema a implementar en el negocio La Tentación, dicho sistema intenta resolver los problemas que presenta el usuario en el área de ventas, gestión de inventarios y de manera secundaria para las ventas en línea . Esta especificación sigue la estructura de la ERS propuesta por el IEEE en su estándar 830 [IEEE, 1998]

1.1 Propósito

El propósito del documento es definir de forma clara y detallada la especificación de los requisitos para la implementación del sistema que permite facilitar las ventas del negocio y su gestión de inventario.

El documento va orientado, tanto para el cliente como para todos los integrantes del grupo de trabajo, con el fin de mantener a cada uno de estos informados de las características que tendrá el sistema.

1.2 Ámbito del Sistema

El sistema constará de una base de datos o inventario que los usuarios podrán actualizar posterior a la recepción de los pedidos realizados a sus proveedores, y al momento de concretar una venta.

El sistema se involucrará con los procesos relacionados con la venta de productos en el local, esto es, dada una instancia particular de una venta, el usuario podrá contabilizar los productos utilizando una pistola láser conectada a un terminal de venta y obtener el monto total asociado a esta. El detalle de la venta se utilizará para actualizar el inventario.

El sistema permitirá la emisión de una boleta electrónica de acuerdo a los protocolos establecidos por el servicio de impuestos internos.

El sistema permitirá imprimir la boleta electrónica generada, así como también su envío por medio del servicio de mensajería whatsapp, de acuerdo a lo indicado por el cliente que realizó la compra.





El sistema alertará a los usuarios cuando el stock de un producto baje de cierto umbral, el cual puede ser modificado e incluso deshabilitado. xd

El sistema generará estadísticas y resúmenes de ventas diarias, semanales, mensuales y anuales. Los usuarios podrán ver la recaudación, el número de ventas o boletas emitidas.

El sistema no hará de intermediario entre los usuarios y los vendedores y proveedores, solo permitirá visualizar información relacionada con el stock y serán los usuarios quienes se encarguen de contactar a los proveedores y realizar las ventas

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

1.4 Referencias

• IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification. ANSI/IEEE std. 830, 1998

1.5 Visión General del Documento

El documento consta de tres partes. En la primera parte se da una introducción al documento y se nombran varios de los aspectos generales presentes en el sistema.

Para la segunda parte se aborda una descripción general del sistema a implementar con el propósito de conocer sus principales funciones que implementa sin entrar en detalles muy profundos.

En la parte final del documento es donde se detallan los requisitos que el sistema debe satisfacer.

2. Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

Se espera poder implementar un sistema informático que se encargue principalmente de las ventas del negocio como del inventario de este mismo





2.2 Funciones del sistema

El producto a desarrollar, en rasgos generales, poseerá distintas funcionalidades entre las que destacan la gestión de las ventas en el negocio, la gestión del inventario y de manera secundaria gestionar las ventas en línea

2.3 Características de los Usuario

No se ha realizado por el momento una entrevista abordando estas características de los usuarios

2.4 Restricciones

- SII, boletas y facturas
- La maquina con windows 8 y 2 gb de ramXD (actualmente hay una sola pistola)
- Por ahora los usuarios son vendedores y cajeros, hay que confirmar si se quiere algo que separe los roles en un futuro

2.5 Suposiciones y Dependencias

3. Requisitos Específicos

3.1 Interfaces externas

No se han definido por el momento

3.1.1 Interfaces de Usuario

Las interfaces del usuario consisten en varias vistas de información. Interconectadas una con otra dentro de un mismo contexto. Vistas específicas y con información detallada como también vistas más ágiles encargadas entregar una visión general.





3.1.2 Interfaces de software y hardware

No se han definido por el momento

3.1.3 Interfaces de comunicación

No se han definido por el momento

3.2 Requisitos Funcionales

3.2.1 Gestión de inventario

- Req(01): El sistema debe recoger información de la factura de compra para registrar la información de los productos (nombre, cantidad, precio unitario y precio de venta). La factura no incluye información sobre el código de barras de los productos (no he encontrado algo que me diga lo contrario, pero tampoco he buscado xd), el cual es necesario para pistolear y actualizar el detalle de una venta y posteriormente el inventario...
- Req(02): El sistema debe permitir visualizar la cantidad de productos que existen de cada artículo
- Req(03): El sistema debe alertar visualmente al usuario cuando el stock de un producto baja de cierto nivel
- Req(04): El sistema debe permitir filtrar la visualización de productos en existencia de acuerdo a la empresa distribuidora
- Req(05): El sistema debe permitir eliminar un producto del que se tiene información dentro del sistema pero ya no se vende en el local





3.2.2 Sistema de ventas

- Req(06): El sistema debe permitir escanear un producto con una pistola de códigos.
- Req(07): Para cada artículo escaneado, el sistema debe sumar su precio de venta.
- Req(08): Una vez escaneados todos los productos, el sistema debe permitir generar una boleta con el monto total de los artículos.
- Req(09): El sistema debe dar la posibilidad de poder cancelar una venta.
- Req(10): El sistema debe registrar las ventas realizadas, guardando información sobre la fecha y hora, monto y medio de pago.

3.2.3 Sistema de venta en línea

- Req(10): Se desplegará un sitio con el web donde se mostrará la información contenida en inventario, con las secciones alimentos/botilleria, vestuario y hogar
- Req(11): El sistema debe mostrar los artículos que se están vendiendo con su respectivo precio.

3.3 Requisitos de rendimiento

- Se espera que el tiempo de respuesta de la aplicación a cada función solicitada por el usuario no debe ser superior a los 0.3 segundos.
- Se espera que como la plataforma va a tener ingresos y consultas de información, se establece como prioridad que estas actividades deben afectar lo menos posible al funcionamiento de la plataforma para las otras funcionalidades que implementa la plataforma.





3.4 Requisitos de diseño

No se han definido restricciones de diseño

3.5 Atributos del sistema

Fiabilidad

• El sistema deberá tener una interfaz sencilla e intuitiva.

Disponibilidad

• El sistema deberá estar disponible las 24 horas los 7 días a la semana, garantizando, que en caso de alguna posible mantención, avisar a los usuarios con anticipación

3.6 Otros requisitos

• Se espera que el sistema a desarrollar se encuentre en idioma español.