

Questão 1- X igual a 3 e igual a 4 e \*o igual a 6422292

Questão 2-

- A- mensagem de erro
- B- O compilador emite tal mensagem por, não atribuir o ponteiro na variável. Pois, o ponteiro é uma variável.
- C- A execução não foi bem sucedida, pois a um erro lógico.
- D- #include<stdio.h>

```
Int main(void) {  
    Int x, *p;  
    X = 100;  
    P = x;  
    Printf("Valor de p = %p\tValor de *p = %d ", p, p);  
    Return 0;  
}
```

- E- Sim a execução foi bem sucedida

Questão 3-

- A igual a 11
- B igual a 20
- C igual a 10
- D igual a 30

Questão 4-

```
#include<stdio.h>  
#include<math.h>  
Void calcula_hexagono(float l, float area, float perimetro){  
    Area = (3*pow(l, 2), sqrt(3))/2;  
    Perimetro = 6*l;  
    Printf("area = %f\n perimetro = %f", area, perimetro);  
}  
Int main(void) {  
    Float l, area, perimetro;  
    Printf("informe os lados: ");  
    Scanf("%f", &l);  
    Calcula_hexagono(l, perimetro, area);  
    return 0;  
}
```