

Cronograma para organizar la finalización de los episodios del programa Mendoza Futura

Episodio 1: Obtención de videojuegos		
Fechas	Acción	Resultado
14/11 al 03/12	Co-creación de videojuego en cada sede	Video juego
Ídem	1- Selección del problema a desarrollar	Problema identificado
Ídem	2- Planteo de soluciones viables	Solución posible que se mostrará en el videojuego
Ídem	3- Definición de pregunta guía para la generación de la investigación	Pregunta guía para conducir el camino de avance hacia el resultado
Ídem	4- Desarrollo en mBlock 5- Construcción de la narrativa por parte de los estudiantes: parte a) y parte b) 6- Llenado esquema ABP por parte de facilitadores	Obtención del Video juego en mBlock Obtención de narrativa (producción escrita descriptiva-técnica) Bosquejo metodológico: ABP
03/12/2022 al 14/12/2022	7- Preparación de su exposición con todos los participantes 8- Confección de póster explicativo videojuego para stand	Pitch final de presentación subido a plataforma y preparado para presentación presencial en vivo Póster para colgar en el stand (delante de mesón - afiche)
10/12/2022	9- Socialización digital	Plantilla subida a plataforma Escuela Digital con los links solicitados Videojuego en nube mBlock
15/12/2022	10- Desarrollo en el evento	Presentación del video juego en vivo
15/12/22	Evaluación con aplicación de rúbrica	

Episodio 2: Obtención de código en python		
Fechas	Acción	Resultado
14/11 al 03/12	Co-creación de código para afrontar desafío	Código escrito
Ídem	1- Conocimiento del Desafío	Definición sobre qué desafío afrontar
Ídem	2- Planteo de soluciones viables	Solución posible que se mostrará con la aplicación del código
Ídem	3- Definición de pregunta guía para la generación de la investigación	Pregunta guía para conducir el camino de avance hacia el resultado Confección de carpeta de campo
Ídem	4- Desarrollo de código 5- Construcción de la carpeta de campo según lineamientos	Hackatón: ABR Obtención del código Carpeta de campo (producción escrita)
03/12/2022 al 14/12/2022	6- Preparación de la exposición con todos los participantes 7- Confección de póster explicativo sobre la generación de código	Video (Pitch final) de presentación Exposición para explicación presencial en vivo Póster para colgar en el stand (delante de mesón – afiche/cartulina)
10/12/2022	8- Socialización digital	Producto en plataforma Escuela Digital
15/12/2022	9- Desarrollo en el evento	Presentación del código en vivo
15/12/22	Evaluación con aplicación de rúbrica	

Episodio 3: Obtención de App Biotecnológica		
Fechas	Acción	Resultado
14/11 al 03/12	Co-creación de aplicación según necesidad a cubrir	Aplicación en Google Sites
Ídem	1- Conocimiento del contexto y reconocimiento de necesidades	Definición sobre qué desafío afrontar
Ídem	2- Planteo de soluciones viables	Solución posible que se mostrará con la aplicación del código
Ídem	3- Definición de pregunta guía para la generación de la investigación	Pregunta guía para conducir el camino de avance hacia el resultado
Ídem	4- Desarrollo el proyecto 5- Construcción del proyecto según lineamientos	Obtención del producto-prototipo Proyecto final formal ABP (producción escrita) con el esquema CANVAS incluido
03/12/2022 al 14/12/2022	6- Preparación de la exposición con todos los participantes (pitch, discurso, póster)	Video (Pitch final) de presentación Exposición para explicación presencial en vivo Generación de póster
10/12/2022	7- Socialización digital	Producto colocado en Google Sites Proyecto formal escrito presentado en plataforma
15/12/2022	8- Desarrollo en el evento	Presentación del proyecto en vivo
15/12/22	Evaluación con aplicación de rúbrica	