

Briefing

Aplicaremos um curso na Fadep, destinado a possíveis candidatos a vagas para o setor de desenvolvimento, basicamente o curso será apresentar um problema e desenvolvê-lo, com técnicas de análise, usabilidade e desenvolvimento de software que utilizamos na Sponte.

O Problema

Gostaríamos de **hospedar nossos Games** em uma plataforma gratuita, sem a necessidade de hospeda-la em PlayStore (25 dólar) ou AppStore (99 dólar), pois as mesmas cobram taxas e a Steam é restrita à usuários com contas e fornecedores profissionais (Empresas).

Histórias



Eu como Desenvolvedor de Games, **gostaria de** hospedar meus aplicativos que estão em fase de desenvolvimento em uma plataforma gratuita, **afim de** não gastar dinheiro hospedando apps nas Stores.

Solução

Criaremos um recurso, onde permita que usuários criem aplicativos e hospedem seus Apps, sinalizando a plataforma compatível, nome, imagens, logos, descrição. Também devemos criar um recurso onde permita que os usuários comentem e avaliem os aplicativos de outros usuários.

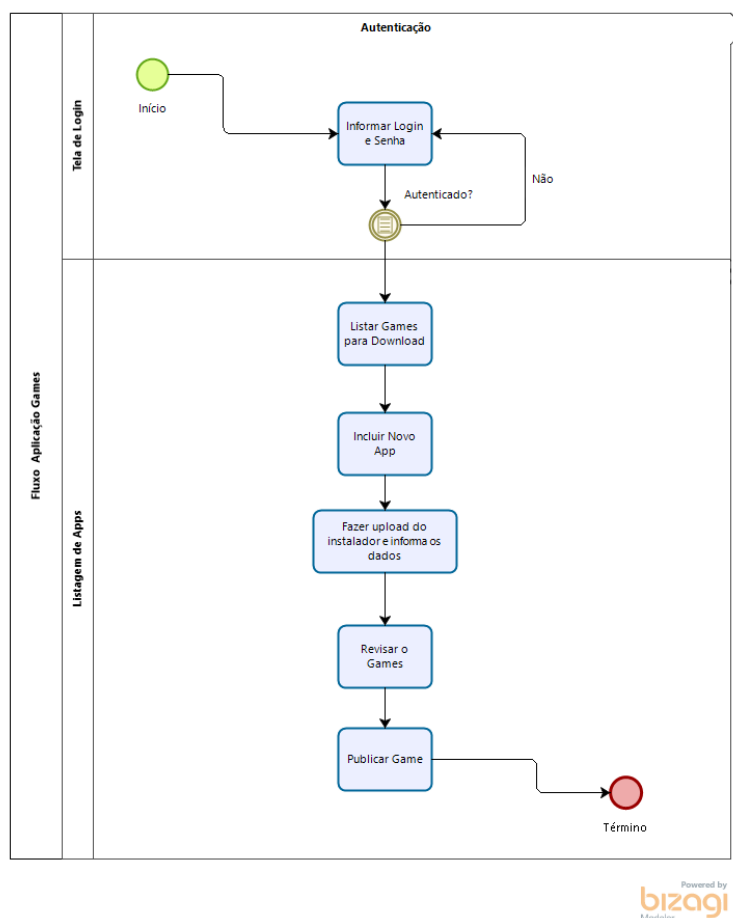


Figura 1 - Fluxo do usuário (Autenticação e Upload do Game)

Tarefas

1. Em um projeto novo, criar uma tela de logins, autenticação por e-mail e senha (Dados já estarão cadastrados no BD, não devemos criar CRUD de usuários e recuperação de senha).
2. Criar uma listagem de games disponíveis para download, mostrando logo e imagens em carrousel, nome, categoria.
3. Criar uma tela de cadastro/edição de novos games, exigindo ao usuário informar nome, descrição, categoria, imagens ou vídeos do jogo.
4. Permitir que o usuário consiga comentar sobre o game e avaliá-lo (Formato 5 star).

Critérios de Aceite

- O recurso será chamado de HostGamer.
- Logo, cores e definição visual será criado pelo UX.
- Permitir a avaliação do game, somente se o usuário esteja logado.
- Permitir cadastrar novo jogo, somente se o usuário estiver logado.
- Permitir arquivos de até 60MB.
- Permitir nomes com até 160 caracteres.
- Exigir que o usuário informe os dados do game.
- Ordenar a listagem dos games por novidades (Últimos adicionados).
- Listagem de Game deve permitir o filtro e ordenação por categoria, console, data de upload, avaliação.
- Categorias de Games
 - Aventura de ação
 - Ação arcade
 - Plataforma
 - Ação furtiva
 - Luta
 - First person shooter
 - Shot'em ups
 - Third person shoter (TPS)
 - Adventure
 - Adventure gráfico
 - Role-Playng Game (RPG)
 - Massively multiplayer online role-playing game (MMORPG)
 - Sobrevivência/terror
 - Construção/gerenciamento
 - Simulação de vida
 - Simulação de bichos de estimação
 - Música/ritmo
 - Festa
 - Quebra-cabeças
 - Esportes
 - Gerenciamento de esporte
 - Estratégia
 - Real Time Strategy (RTS)
 - Baseado em turnos
 - Defesa de torre
 - Simulação de veículo
 - Corrida
 - Voo