

Lenguajes de marcas

1ª evaluación – XML Schemas

Fecha: 26/11/12

Descripción del caso.

Se propone dar una interpretación “Schema” del Curriculum Vitae (CV) Europass.

A modo de posible instancia XML se proporciona un CV ejemplo en castellano. A partir del análisis de este documento y de la información del dominio que nos ocupa, debe proponerse un juego de Schemas que describan la jerarquía de la información, los tipos de datos y los espacios de nombres a utilizar.

Tu propuesta.

- Construye los documentos Schema de modo que:
 - Supongamos que desde Europass se provee de una definición básica del tipo de dato “Información personal”, proporcionado en el Schema `autoria.xsd`. Construye un tipo de dato derivado que añada (a los ya definidos en el tipo) los datos necesarios sobre el/la candidato/a que aparecen en el curriculum ejemplo. Encontrarás más instrucciones en el propio archivo.
 - Sitúa la definición de este tipo de dato derivado en un espacio de nombres distinto a “`autoria.xsd`” y empléalo en la instancia XML que adjuntes en la documentación.
 - Supongamos que desde el W3C se recomienda el uso de los tipos de datos definidos en el fichero “`tipos_web_plantilla.xsd`”. Importa dichos tipos o elementos cada vez que hagas referencia en tus Schemas a elementos que posean como valor una URL o una dirección de correo electrónico. Completa primero (siguiendo las indicaciones) la definición de los tipos URL y email del fichero.
 - Implementa un elemento abstracto llamado “información adicional” (último del curriculum que se proporciona como ejemplo) definido en el fichero “`info_adicional.xsd`”. Podrá ser sustituido por cualquiera de los elementos de un grupo de sustitución formado por los elementos “adicional”, “anexos” y “web”. El elemento “web” importa un tipo de dato que hace posible añadir una URL. El elemento “información adicional” se encuentra en el fichero Schema adjunto “`info_adicional.xsd`”.
- Emplea el CV ejemplo proporcionado como una instancia que valide con el juego de Schemas que propones.

Consideraciones.

- Profundiza en la referencia XML Schema para construir el tipo de dato más adecuado al componente que estás definiendo y el Schema más eficiente posible.
- Los tipos de datos elegidos, deberán ceñirse a aquellos que encontrarías en una situación real de modelado del CV Europass.
- Se recomienda vivamente hacer uso de aquellos recursos que proporciona la referencia Schema utilizados en tus proyectos de evaluación, para así dotar a tu modelado de la máxima eficiencia.
- Los tipos de datos – salvo contadas excepciones – no deberían ser anónimos.
- Define aquellos espacios de nombres que consideres oportunos.
- Respeta las indicaciones que encuentres en los ficheros Schema que se adjuntan.
- Reutilización y modularidad son dos conceptos que encajan con las tecnologías XML y Schema.
- Incluye – si es necesario – una breve justificación del análisis de la información que has realizado, con aquellas suposiciones o datos que no sea posible indicar en los documentos Schema y que resulten necesarios para comprender tu propuesta.
- Todos y cada uno de los puntos anteriormente citados, se tendrán en cuenta a la hora de calificar la práctica.

Presentación.

Envía por correo electrónico el proyecto generado en eclipse en un fichero comprimido.

Incluye:

- Una instancia XML que valide contra tu juego de Schemas.
- El juego de Schemas que propongamos.
- Los ficheros Schema proporcionados debidamente completados.