Especificación de requisitos de software

Proyecto:

RestoApp

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023-08-28	Rev. 1.0	Pedernera, Matías	



Especificación de requisitos de software

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO

<u>COI</u>	NIENIDO	3
1	INTRODUCCIÓN	4
<u>1.1</u>	Propósito	4
<u>1.2</u>	Alcance	4
<u>1.3</u>	Personal Involucrado	4
<u>1.4</u>	Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	5
<u>1.5</u>	Referencias	5
<u>1.6</u>	Resumen	5
<u>2</u>	DESCRIPCIÓN GENERAL	6
<u>2.1</u>	Perspectiva del Producto	6
2.2	Caracteristicas de los Usuarios	6
<u>2.3</u>	Restricciones	6
<u>3</u>	REQUISITOS ESPECÍFICOS	7
<u>3.1</u>	Product Backlog	7
<u>3.2</u>	Módulo E-commerce	8
<u>3</u>	Sprints 3.3.1 Sprint 00 3.3.2 Sprint 01 3.3.3 Sprint 02	8 9 10 10
3. 3. 3.	Sprints E-commerce 4.1 Sprint 00 4.2 Sprint 01 4.3 Sprint 02 4.4 Sprint 03 4.5 Sprint 04	11 11 11 12 12 12
<u> </u>	<u>.4.3</u> ομίπι υ 4	12

INSTITUTO SUPERIOR

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema Aplicativo RestoApp. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830,1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema aplicativo para el rubro gastronómico que permitirá la gestión de reservas en el restaurante..

Está dirigido al equipo de desarrolladores que se ocupen del análisis, diseño e implementación del software, como así también para el resto de personas involucradas en el proyecto.

1.2 Alcance

El Sistema será denominado RestoApp y tiene como objetivo principal realizar el manejo de reservas por mesa, así como también visualizar platos que el mismo ofrece.

El Sistema brindara las siguientes funcionalidades:

- Sistema de creación de usuario propio.
- Sistema de Log In/ Log Out de usuario.
- Visualización de la carta provista por productos que el restaurante posea para su consumición.
- Pantalla con información detallada de cada producto, ingredientes, descripción y precio.
- Menú con información del restaurante.
- Posibilidad de crear un registro de reserva, elegir ubicación, cantidad de comensales, horario de asistencia.
- Visualización y gestión de las reservas ya realizadas o pendientes.
- Menú visual de contacto, con ubicación geográfica del restaurante, así como también un formulario para realizar comentarios.
- Visualización del perfil del usuario, con la posibilidad de realizar modificaciones de su información personal.

1.3 Personal involucrado



Especificación de requisitos de software

Nombre	Pedernera Matias, Peralta Ariel, Vidaurre Julio, Figueroa Florencia, Naveda Juan, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce	
Rol	Development team	
Categoría Profesional	TSDWAD	
Responsabilidad	Realizar el Desarrollo y la Implementación del Sistema	
Información de contacto		

Nombre	Driz Juan Pablo
Rol	Scrum Master / Product Owner
Categoría Profesional	TSDWAD
Responsabilidad	Gestión y Organización del Proyecto
Información de contacto	

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción	
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar una reserva.	
Administrador	Usuario que actualiza información de los productos, y reservas	
Cliente Registrado	Usuario que puede navegar por la aplicación y realizar una reserva, así como también ver su historial de reservas y administrar la información de su perfil	
Cliente Anónimo	Usuario que puede navegar por el sistema con la funcionalidad restringida de visualización y reserva de mesa.	
RestoApp	Sistema Aplicativo Móvil para visualizar platos y gestionar reservas en Restaurante.	
ERS	Especificación de Requisitos Software	
RF	Requerimiento Funcional	
RNF	Requerimiento No Funcional	

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

ISPC INSTITUTO SUPERIOR

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

La aplicación RestoApp será un producto diseñado para móviles con Sistema Operativo Android, ya sea tablet o celular.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas.
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Cliente Anónimo
Formación	Manejo de aplicaciones móviles
Actividades	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante.

Tipo de usuario	Cliente Registrado
Formación	Manejo de aplicaciones móviles
	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante,reserva una mesa, deja sus reseñas y se contacta con el restaurante.

2.3 Restricciones

- Aplicación para ser utilizada por Sistema Operativo Android.
- Lenguajes y tecnologías en uso: Java, SQL.



Especificación de requisitos de software

3 Requisitos específicos

3.1 Product Backlog

#US01: Como usuario quiero poder registrarme en la aplicación con mis datos personales. Mail, teléfono, DNI, nombre y apellido.

#US02: Como usuario quiero poder iniciar sesión con mi cuenta ya creada, con email y contraseña.

#US03: Como usuario quiero poder visualizar los platos disponibles y su información, precios, imágenes, detalle de ingredientes.

#US04: Como usuario quiero poder visualizar gráficamente las mesas disponibles y reservar una, con fecha, hora, cantidad de comensales.

#US05: Como usuario quiero dejar un comentario de la atención del restaurante para que otros clientes puedan verlos.

#US06: Como usuario quiero poder visualizar gráficamente las mesas disponibles/ocupadas para poder decidir mi reserva.

#US07: Como usuario quiero conocer los medios de pagos vigentes para realizar mi pago.

#US08: Como usuario quiero visualizar los datos del restaurante, dirección, teléfono, redes sociales, para conocer información del local.

#US09: Como usuario quiero poder subir una foto de perfil a mi cuenta de registro para personalizar mi perfil.

#US10: Como usuario quiero poder ver el estado de mi reserva.

#US11: Como usuario quiero poder cancelar mi reserva.

#TK01: Crear DER.

#TK02: Diseño sección Registro/Login. **#TK03**: Creación documento IEEE830.

#TK04: Crear modelo relacional.

#TK05: Crear diagrama de clases y casos de uso.

#TK06: Crear script SQL.

ISPC INSTITUTO SUPERIOR

Proyecto Integrador

Especificación de requisitos de software

#TK07: Diseño sección platos disponibles.

#TK08: Diseño sección mesas disponibles/reserva.

#TK09: Diseño sección comentarios.

#TK10: Diseño sección ofertas/promociones vigentes.

#TK11: Diseño sección contacto. **#TK12**: Diseño sección Mi perfil. **#TK13**: Diseño sección Home. **#TK14**: Diseño caso de pruebas.

Requisitos no funcionales

- La aplicación debe estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, para permitir a los usuarios reservar mesas en cualquier momento. El tiempo de inactividad debe ser mínimo y programado para momentos de bajo tráfico.
- La app debe ser intuitiva para una navegación fácil
- La app debe tener colores claros y amigables a la vista del usuario
- La app debe funcionar en android para celular/tablet de diversos tamaños
- La app debe ser robusta ante fallos
- Logueo con Auth0
- Validación de campos
- Documentación, consultar o registrar
- Manejo de errores

3.2 Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	#TK03
Responsabilidades	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Pedernera, Florencia Figueroa, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce
Calendario	28/08/2023 - 05/09/2023
Inconvenientes:	



Especificación de requisitos de software

N° de sprint	01
Sprint Backlog	#TK04, #TK01, #TK09, #TK14, #TK13, #TK10, #TK12, #TK11, #TK08, #TK06, #TK07, #TK05
Responsabilidades	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Pedernera, Florencia Figueroa, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce
Calendario	06/09/2023 -
Inconvenientes:	