

---

**Especificación de requisitos de  
software**

**Proyecto:**

**Carta Digital para  
Restaurante**

---

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022-10-02	Rev. 1.0	Vidaurre,J.	
2022-10-23	Rev. 1.1	Vidaurre, J.	
2022-11-10	Rev. 1.2	Vidaurre, J.	
2023-05-05	Rev. 1.3	Figueroa, F	
2023-06-15	Rev. 1.4	Figueroa, F.	

# Contenido

## FICHA DEL DOCUMENTO

<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1</u> INTRODUCCIÓN</b>	<b>4</b>
<b><u>1.1</u></b> Propósito	4
<b><u>1.2</u></b> Alcance	4
<b><u>1.3</u></b> Personal Involucrado	4
<b><u>1.4</u></b> Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	5
<b><u>1.5</u></b> Referencias	5
<b><u>1.6</u></b> Resumen	5
<b><u>2</u> DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>6</b>
<b><u>2.1</u></b> Perspectiva del Producto	6
<b><u>2.2</u></b> Características de los Usuarios	6
<b><u>2.3</u></b> Restricciones	6
<b><u>3</u> REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>	<b>7</b>
<b><u>3.1</u></b> Product Backlog	7
<b><u>3.2</u></b> Módulo E-commerce	8
<b><u>3.3</u></b> Sprints	8
<b><u>3.3.1</u></b> Sprint 00	9
<b><u>3.3.2</u></b> Sprint 01	10
<b><u>3.3.3</u></b> Sprint 02	10
<b><u>3.4</u></b> Sprints E-commerce	11
<b><u>3.4.1</u></b> Sprint 00	11
<b><u>3.4.2</u></b> Sprint 01	11
<b><u>3.4.3</u></b> Sprint 02	12
<b><u>3.4.4</u></b> Sprint 03	12
<b><u>3.4.5</u></b> Sprint 04	12

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema Web: CARTA DIGITAL. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830,1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema web gastronómico que permitirá la gestión de procesos para la visualización, selección y pedidos de platos/productos desde una Carta Digital.

Está dirigido al equipo de desarrolladores que se ocupen del análisis, diseño e implementación del software, como así también para el resto de personas involucradas en el proyecto.

## 1.2 Alcance

El Sistema será denominado Carta Digital y tiene como objetivo principal agilizar al cliente del restaurante el proceso de pedido de comida, brindando una presentación más eficiente de la información de los platos y menús que se ofrecen.

El Sistema brindara las siguientes funcionalidades:

- Visualización de productos gastronómicos a la venta con una descripción de su composición y precio.
- Búsqueda de productos por criterios de precios y/o categoría.
- Selección de productos para agregar a un carrito de pedidos.
- Visualización y modificación de productos agregados al carrito.
- Selección de pedido para delivery, local o retiro.
- Indicación de sugerencias y/o comentarios de platos y pedidos realizados.
- Registro como Usuario y acceso a funcionalidades de favoritos, últimos pedidos, reservación de mesa y valoración de favoritos.
- Proceso de pago digital a través de una pasarela de pago.
- Seguimiento del pedido y estado del mismo.

El Sistema No brindará las siguientes funcionalidades:

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Pedernera Matias, Peralta Ariel, Vidaurre Julio, Figueroa Florencia, Naveda Juan, Muñoz Mateo, Montali Micaela, Driz Juan Pablo.
<b>Rol</b>	Development team
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Realizar el Desarrollo y la Implementación del Sistema
<b>Información de contacto</b>	

<b>Nombre</b>	Vidaurre Julio
<b>Rol</b>	Scrum Master / Product Owner
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Gestión y Organización del Proyecto
<b>Información de contacto</b>	

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para realizar un pedido.
<b>Administrador</b>	Usuario que actualiza información de los productos, pedidos, reservas y carta.
<b>Cliente Registrado</b>	Usuario que puede navegar por el sistema web, usar el carrito de pedido, realizar y cancelar pedido, solicitar reservas y acceder a listado de productos favoritos e historial de pedidos
<b>Cliente Anónimo</b>	Usuario que puede navegar por el sistema con la funcionalidad restringida de visualización y selección de productos del menú o carta.
<b>Carta Digital</b>	Sistema Web para realizar pedidos de productos gastronómicos ofertados por un restaurante.
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema Carta Digital será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB bajo la arquitectura Cliente/Servidor, lo que permitirá su utilización de forma simple, clara y eficaz, desde una Computadora, un Celular o una Tablet con conexión a internet. El sistema es el punto inicial de la automatización de pedidos de un restaurante.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas.
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Cliente Anónimo
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante.

<b>Tipo de usuario</b>	Cliente Registrado
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante, realiza pedidos y reservas de mesas. Acceso a productos favoritos e historial de compras

### 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet desde un dispositivo móvil, Tablet o computadora mediante un navegador.
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML5, CSS3, JavaScript, BootStrap, MySQL, Python, Angular, Django.

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Product Backlog

- #US01** Como usuario quiero visualizar los platos que ofrece el restaurante, divididos en categorías para encontrar rápidamente los de mi interés.
- #US02** Como usuario quiero ordenar los platos que ofrece el restaurante, por precio, categoría u otros para ayudarme a seleccionar el que se adapte a mi interés.
- #US03** Como usuario quiero disponer de un buscador para encontrar los platos o productos de mi preferencia.
- #US04** Como usuario quiero ingresar al sistema con un usuario y contraseña para acceder a información de mis pedidos previos o calificaciones realizadas como así también a promociones.
- #US05** Como usuario quiero poder registrarme al sistema como un usuario a través de un formulario para completar de manera simple.
- #US06** Como usuario quiero poder realizar una valoración de los platos favoritos y tener una categoría con los pedidos realizados con mayor frecuencia.
- #US07** Como usuario quiero poder dejar alguna sugerencia para que mejoren el servicio.
- #US08** Como usuario quiero poder armar un pedido desde el sistema para un delivery/o retiro/consumir en el lugar y visualizarlo a través de un carrito de pedidos.
- #US09** Como usuario quiero que cada plato posea un detalle para conocer sus ingredientes con una descripción breve para conocer si son aptos para celíacos, personas veganas, etc.
- #US10** Como usuario quiero visualizar una lista de los platos más solicitados /populares para orientarme en la selección de mi pedido.
- #US11** Como usuario quiero poder indicar si mi pedido es para delivery, retiro ó consumo antes de enviarlo.
- #US12** Como usuario quiero visualizar las mesas disponibles para poder hacer una reserva de una mesa. (En el caso que elija comer en el restaurante)
- #US13** Como usuario quiero visualizar los datos del Restaurante donde estoy viendo el menú (Nombre, logo, links directos a redes sociales y contacto).

**#US14** Como usuario quiero escanear un código QR para que me envíe al Menú digital.

**#US15** Como usuario quiero poder cambiar el idioma de la carta a través de la selección de un botón visible e indicativo.

**#US16** Como usuario quiero visualizar una sección con información del restaurante (historia, personal culinario, otras) para conocer el establecimiento.

**#TK00** Proponer Ideas de Organización de trabajo y Distribución de Tareas en Github, Creación de Issues, wiki, primeros bosquejos del Sitio web.

**#TK01** Realizar documento IEEE830 de requerimientos.

**#TK02** Diseño de sección para realizar Reserva.

**#TK03** creación del modelo conceptual DER.

**#TK04** creación del modelo Relacional.

**#TK05** creación de Base de Datos.

**#TK06** creación de Script de la BD en MySQL.

**#TK07** creación del Diagrama de Clases.

**#TK08** esquematizar estructura MVC del proyecto.

**#TK09** creación de clase producto en Python.

**#TK10** creación de archivo conexión a base de datos con Python.

**#TK11** creación de función Create producto con Python.

**#TK12** creación de función Read producto con Python.

**#TK13** creación de función Update producto con Python.

**#TK14** creación de función Delete producto con Python.

## 3.2 Módulo E-commerce

**#TK01** Revisión del Proyecto Original/ Base.

**#TK02** Crear Wiki.

**#TK03** Actualizar Doc IEEE 830.

**#TK04** Update diseño conceptual DER.

**#TK05** Reorganización de carpetas del proyecto.

**#TK06** Migrar Sección "Home".

**#TK07** Migrar Sección "Carta".

**#TK08** Migrar Sección "Nosotros".

**#TK09** Migrar Sección "Contactanos".

**#TK10** Migrar Sección "Perfil".

**#TK11** Update diseño lógico Modelo Relacional.

**#TK12** Update diseño físico Script BD.

**#TK13** Update diagrama de clases para el modelo e-commerce.

**#TK14** Update diagrama de clases de uso.

**#TK15** Actualizar WIKI en base a las ceremonias realizadas.

**#TK16** Creación de carpeta front con el boilerplate de angular.

**#TK17** Migrar Sección "Footer".

**#TK18** Consumir API / Mostrar Productos en Sección Carta.

**#TK19** Reorganizar Carpetas.



- #TK20 Corregir Comportamiento de Bootstrap.
- #TK21 Normalizar estilos globales.
- #TK22 Crear estructura django backend.
- #TK23 Crear Modelos de BD en Django usando clases.
- #TK24 Establecer el sistema de usuarios en Django-Admin.
- #TK25 Crear ABM de productos.
- #TK26 Creación de App API y corrección de modelo de datos.
- #TK27 Registro de Usuarios.
- #TK28 Login de Usuarios.
- #TK29 Registro de al menos 3 productos.
- #TK30 Dashboard backend.
- #TK31 Update IEEE830
- #TK32 Integración y Validación en formularios.
- #TK33 Creación de sección platos.
- #TK34 Conexión con BD para autenticación de usuario.
- #TK35 Token de Validación en login con JWT.
- #TK36 Crud Pedido Backend.
- #TK37 Crud Cliente (Usuario) Backend.
- #TK38 Api Mercado Pago.
- #TK39 Dashboard backend.
- #TK40 Grupal Crear Video Demo Proyecto.
- #TK41 Grupal Actualizar Wiki.

### 3.3 Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	#TK00, #TK01
Responsabilidades	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Muñoz Mateo
Calendario	18/09/2022 - 3/10/2022
Inconvenientes:	

Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint Backlog</b>	<b>#US01, #US02, #US03, #US05, #US07, #US08, #US09, #US16, #TK01, #TK02, #TK03, #TK04, #TK05, #TK06, #TK07.</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Muñoz Mateo
<b>Calendario</b>	03/10/2022 - 17/10/2022
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	02
<b>Sprint Backlog</b>	<b>#US04, #US10, #US13, #US16, #US08, #US09, #US16, #TK08, #TK09, #TK10, #TK11, #TK12, #TK13, #TK14</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Muñoz Mateo
<b>Calendario</b>	17/10/2022 - 14/11/2022
<b>Inconvenientes:</b>	

### 3.4 Sprints E-commerce.

<b>N° de sprint</b>	00
<b>Sprint E-commerce</b>	<b>#TK01, #TK02</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Juan Pablo Driz, Montali Micaela, Muñoz Mateo
<b>Calendario</b>	10/04/2023 - 21/04/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	01
<b>Sprint E-commerce</b>	<b>#TK03, #TK04, #TK05, #TK06, #TK07, #TK08, #TK09 #TK10, #TK11 #TK12, #TK13, #TK14, #TK15, #TK16, #TK17</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Juan Pablo Briz,
<b>Calendario</b>	24/04/2023 - 07/05/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

<b>N° de sprint</b>	02
<b>Sprint E-commerce</b>	<b>#TK18, #TK19, #TK20, #TK21, #TK22, #TK23, #TK24, #TK25</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Juan Pablo Briz,
<b>Calendario</b>	08/05/2023 - 21/05/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	03
<b>Sprint E-commerce</b>	<b>#TK26, #TK27, #TK28, #TK29, #TK30, #TK32, #TK33, #TK34</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Juan Pablo Briz,
<b>Calendario</b>	22/05/2023 - 04/06/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

<b>N° de sprint</b>	04
<b>Sprint E-commerce</b>	<b>#TK31, #TK35, #TK36, #TK37, #TK38, #TK39, #TK40, #TK41</b>
<b>Responsabilidades</b>	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Perdernera, Florencia Figueroa, Juan Pablo Briz,
<b>Calendario</b>	05/06/2023 - 18/06/2023

---

<b>Inconvenientes:</b>	