

# Administración de Sistemas. Práctica 2

Fecha de entrega voluntaria: 23/3/2012

NOTA: Para realizar esta práctica no se requieren privilegios de administración.

La entrega de la práctica se realizara mediante la herramienta “*someter*” (opción *-h* para ayuda). Se deben someter tantos archivos como scripts tiene la práctica, solo archivos que sean scripts (ningún otro tipo de archivo), nombrados de la siguiente forma:

Practica2\_1.sh      practica2\_2.sh      .....      practica2\_6.sh

## Programación en *Shell*

En la construcción de los siguientes programas o 'scripts' se valorará la presentación: importa la indentación, los comentarios, la claridad de los comandos, la significación de los nombres elegidos; todo esto debe permitir considerar al programa como 'autodocumentado'.

Para todos ellos se ha de suponer que al ejecutarlos os encontráis en un directorio desconocido del sistema (es decir, no podéis suponer que estáis en un directorio en particular), y deben funcionar para cualquier usuario del sistema.

1. Escribir un script que pida un nombre de archivo al usuario e indique si el archivo es legible, modificable y ejecutable por el usuario.
2. Escribir un script que reciba varios nombres de archivo como parámetros, para cada uno valide si el nombre corresponde a un archivo común existente, y si es así lo muestre en pantalla paginando. [Aprovechar este apartado de la práctica para comprobar la diferencia entre el uso de \$\*, "\$\*", @\$ y "\$@" en la lectura de los parámetros de entrada]
3. Escribir un script que reciba un nombre de archivo, verifique que existe y que es un archivo común, lo convierta en ejecutable para el dueño y el grupo y muestre el modo final.
4. Escribir un script que nos pida pulsar una tecla, y nos diga si la tecla pulsada es una letra, un número o un carácter especial.
5. Escribir un script que pida introducir la ruta de un directorio por teclado y muestre cuantos archivos y cuantos directorios hay dentro de ese directorio.
6. Escribir un script que mueva todos los programas del directorio actual (archivos ejecutables) hacia el subdirectorio *bin* del directorio propio del usuario, muestre los nombres de los que mueve e indique cuántos ha movido o que no ha movido ninguno. Si el directorio *bin* no existe, deberá ser creado.