## EM BUSCA DO GRAILS

Fernando Anselmo

Linguagem Groovy

**GORM** ∈ o gAnt

Testes Unitários, Funcionais e de Integração

Visual Books



## Copyright© 2010 by VisualBooks Editora Copyright© 2010 by Fernando Anselmo

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita da VisualBooks. Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza essas marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Junho de 2010

Produção: VisualBooks Editora.

Editor Responsável: Laura Carvalho

Design da Capa: Júlio César Winck (juliowinck@gmail.com)

Diagramação/Design: VisualBooks Editora Revisão Ortográfica: VisualBooks Editora

> Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) (Michele Beck Schröer - CRB 14/1059)

A2863e Anselmo, Fernando

Em busca do grails. / Fernando Anselmo - Florianópolis: Visual Books, 2010.

186 p.: il.; 23cm.

ISBN: 978-85-7502-262-7

1. Groovy (Linguagem de programação). 2. Grails (Ambiente de programação). 3. Processamento eletrônico de dados (Administração de empresas). 4. Gorm (Banco de dados orientado a objetos). I. Título.

CDU 004,438

Direitos reservados por: **Bookstore Livraria Ltda.** 

Rua Tenente Silveira 209 sl 04 - Centro

Florianópolis - SC - 88.010-300

Tel: (48) 3222-1125 Fax: (48) 3324-2886

Serviço ao Cliente: sac@visualbooks.com.br Homepage: www.visualbooks.com.br O Java, sem dúvida, é um padrão consolidado tanto como linguagem quanto ambiente. Existem milhares de técnicas prontas para serem usadas com este poderoso software, entretanto, apesar de todas essas condições, foi esquecido um detalhe essencial chamado *produtividade*. Como manter a sua equipe produtiva em meio a tantos detalhes a serem analisados?

Num determinado momento surgiu o Groovy, uma linguagem claramente pensada e que tem como um de seus objetivos a correção de todas as falhas que ocorram com a linguagem Java e que exijam a presença de desenvolvedores altamente especializados.

Atualmente toda a criação de sistemas está voltada para um foco único: "Desenvovimento de Sistemas para a Web", e foi pensando nisso que surgiu o Grails.

Neste livro, aprenderemos como retomar a tão sonhada produtividade em equipe de desenvolvimento de sistemas para a web, explorando a linguagem Groovy, o acesso ao banco de dados através do GORM, a montagem de scripts com o gAnt, a realização dos diversos tipos de testes e muitos exemplos práticos na criação de projetos.

Este material, seguindo o padrão de trabalho do autor, é repleto de exemplos e tutoriais para que o leitor aprenda praticando.





