

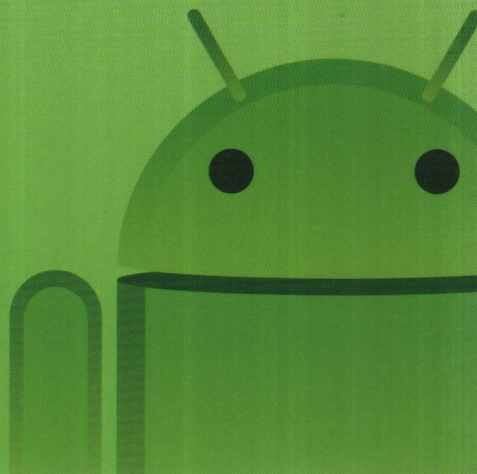
Fernando Anselmo

ANDROID EM 50 PROJETOS



Construa aplicações para o
Android através de projetos
explicados passo a passo

Visual Books



Copyright© 2012 by Fernando Anselmo
Copyright© 2012 by Editora Visual Books

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida sem autorização prévia e escrita da Editora Visual Books. Este livro publica nomes comerciais e marcas registradas de produtos pertencentes a diversas companhias. O editor utiliza essas marcas somente para fins editoriais e em benefício dos proprietários das marcas, sem nenhuma intenção de atingir seus direitos.

Outubro de 2012

Produção: Editora Visual Books

Editora Responsável: Laura Carvalho

Design da Capa: Júlio Cesar Winck (juliowinck@gmail.com)

Diagramação/Design: Editora Visual Books

Revisão: Michele Beck e Mônica Generini de Oliveira

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)
(Michele Beck Schröer - CRB 14/1059)

A618a

Anselmo, Fernando

Android em 50 projetos. / Fernando Anselmo - Florianópolis:
Visual Books, 2012.

410 p. : il; 23cm.

ISBN: 978-85-7502-278-8

1. Android (Programa de computador). 2. Computação móvel. 3.
Inteligência Artificial. 4. Internet. II Título.

CDU 004.8

Direitos reservados por:

Editora Visual Books

Rua Tenente Silveira 209 sala 3 - Centro

Florianópolis - SC - 88.010-300

Tel: (48) 3222-1125

Serviço ao cliente: atendimento@visualbooks.com.br

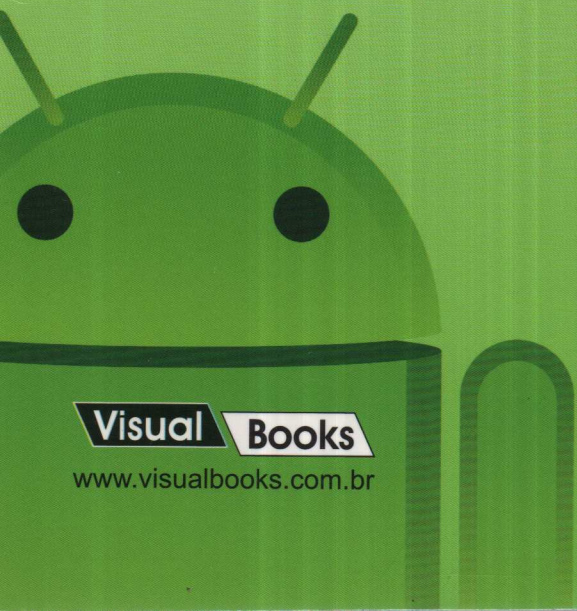
HomePage: www.visualbooks.com.br

Esta obra é um pouco diferente das outras que já escrevi, e não é um material facilmente encontrado nas lojas, pois é altamente prático.

O Android será utilizado através de projetos construídos e descritos passo a passo. Você poderá realizar um projeto por dia, utilizá-los como um ponto de partida para os seus próprios programas, usá-los como fonte de referência para realizar uma determinada atividade, por exemplo, um aplicativo no seu aparelho ou qualquer outra forma que lhe agradar.

É um livro dirigido ao desenvolvedor iniciante da tecnologia de aparelhos móveis que deseja entrar de cabeça no Sistema Operacional Android através do ambiente Android SDK. Também pode ser utilizado pelos mais experientes, pois contém preciosas dicas que foram colhidas através da vivência em ministrar cursos, bem como na experiência do desenvolvimento de aplicativos.

A versão utilizada na maioria dos projetos foi a 1.5, assim eles podem ser migrados para qualquer versão do Android, ou seja, um projeto nesta versão pode rodar em qualquer plataforma superior, por isso, ao programar em ambiente móvel, procure atingir o maior número de dispositivos possíveis.



Visual Books

www.visualbooks.com.br

ISBN: 978-85-7502-278-8



9 788575 022788