

IF690 - História e Futuro da Computação

Eidson Sá

1 Introdução

A matéria de História e Futuro da Computação [1] tem como objetivo falar sobre a história da computação a partir de eventos importantes de forma a entender como estes ajudaram a moldá-la. Além disso, a matéria trata de temas como *Deep Web*, *Hackers*, Internet das Coisas, *Big Data*, Cidades inteligentes e *Cybercoins*. Analisando o passado, também consegue recolher estatísticas e projetar o que deve ser tendência no futuro no ramo da computação. A cadeira se insere em quase todas as áreas da computação, por tratar de mostrá-las aos alunos.



Figura 1: Bitcoin, uma das mais importantes Cybercoins, tópico estudado na disciplina. (CC-0)



Figura 2: Copenhague, uma das mais famosas cidades inteligentes, tópico estudado na disciplina. (CC BY-SA 3.0)

2 Relevância

A disciplina de História e Futuro da Computação tem grande importância para o currículo de Ciências da Computação, pois faz com que o aluno entenda o passado e a evolução da Computação, sendo capaz o mesmo de entender o porquê de certos fatos terem ocorrido e usá-los como base para o futuro de sua profissão e para sua entrada no mercado de trabalho. Além disso, trata de temas distintos que podem ser úteis para mostrar ao aluno modos diferentes de trabalho relacionados à computação. Existem algumas vantagens e desvantagens de se ter essa matéria:

- Prós
 - Faz o aluno se interessar por temas diversos relacionados à computação, ao mostrar a relação entre eles, sua história e como são utilizados;
 - Leva o aluno a pensar na sua carreira, em âmbitos sociais, ao relacionar o passado da computação com o futuro.
- Contras
 - Por ser algo diferente da maioria e se distanciar da Matemática e da Informática Prática, pode se tornar um empecilho para o aluno;
 - Por mais que mostre diversos tópicos, acaba sendo repetitiva e falando de determinados assuntos que já são conhecidos pelos alunos.

3 Relação com outras disciplinas

Disciplinas	Relação com História e Futuro da Computação
IF679 - Informática e Sociedade [2]	Também fala da computação de maneira mais humana, tratando, principalmente, da relação entre Informática e ser humano
IF668 - Introdução à Computação [3]	Também tem o trabalho de mostrar diversos temas relacionados à Computação aos alunos e falar sobre seu surgimento
IF691 - Trabalho de Graduação (TG)	Também tem como método de avaliação um texto redigido, uma tese, ao invés das tradicionais provas.

Referências

- [1] C. F. Filho, *História da computação: O Caminho do Pensamento e da Tecnologia*. 2007.
- [2] S. Meira, “Informática e sociedade.”
- [3] F. Castor, “Introdução à computação.”