

IF682 - Engenharia de Software e Sistemas

Douglas Ventura

7 de maio de 2018

1 Introdução

A cadeira de *Engenharia de Software e Sistemas* fornece ao estudante ferramentas e técnicas para entender e solucionar o desenvolvimento de diferentes tipos de sistemas de software. Oferecendo também uma visão geral, de como construir um projeto, de como se relacionar e trabalhar em equipe, incluindo também a parte ética de como se comportar e reconhecer limitações em projetos.

2 Relevância

De acordo com o Ian Sommerville, referência no mundo da computação e autor do livro-texto[1] da disciplina, diz que "O mundo moderno simplesmente não existiria sem o software". Essa afirmação torna-se válida pelo fato de vivermos em um mundo altamente conectado, onde tudo é dependente de computadores onde os sistemas são a base para tudo funcionar. E entender os processos da construção de um software é imprescindível para um estudante de computação.

A área é rica pela diversidade de desenvolver distintos tipos de sistemas, para diferentes fins. Passando por várias partes, desde como projetar e construir uma solução e até entender os processos na criação de um software. A página da disciplina no [CinWiki](#) mostra que a cadeira vai desde a decisão do projeto, até a evolução do sistema, passando pelas fases de implementação, desenvolvimento, testes e manutenção. Visando organização, produtividade e qualidade.

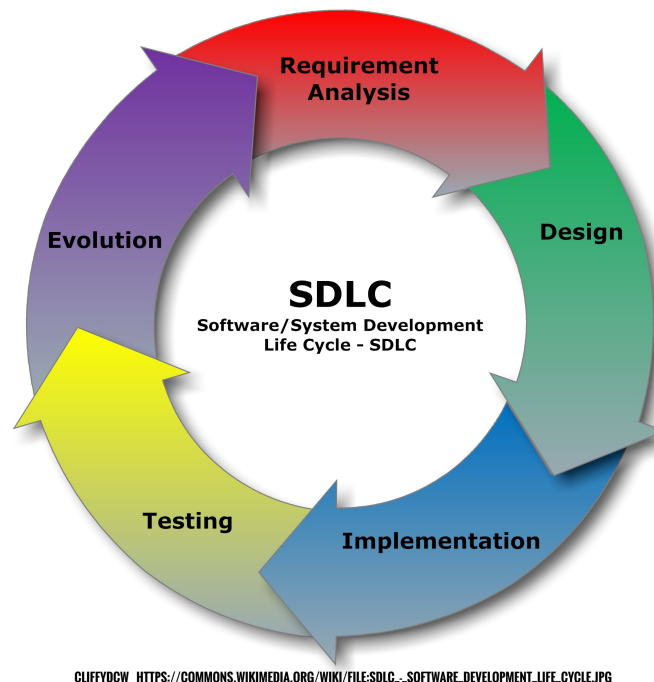


Figura 1: Exemplo de etapas na construção de um Software.

O aluno que cursa a disciplina é desafiado com projetos em equipe para desenvolver as habilidades e a importância de trabalhar coletivamente como abordado no livro [2]. A cadeira também trata as questões éticas, de como respeitar a confiabilidade de seus clientes ou funcionários, de modo honesto e responsável para ser respeitado como profissional[3].

2.1 Pontos positivos

- Incrementa ao aluno habilidades no desenvolvimento prático de um software com qualidade.
- Fornece interação social e como trabalhar em equipe no desenvolvimento de projetos.
- Incentiva em questões éticas de relacionamento que vão além do conhecimento técnico.

2.2 Pontos Negativos

- Pouco tempo para estudar uma área tão vasta.

3 Relação com outras disciplinas

Disciplina	Relação
IF672 - Algoritmos e Estruturas de Dados	A cadeira fornece técnicas de como construir algoritmos mais complexos de forma a otimizar a resolução de problema. Tornando posteriormente essa cadeira essencial para Engenharia de Software e Sistemas.
IF673 - Lógica para Programação	Fornece a base teórica da matemática lógica, ampliando o raciocínio do aluno para implementações em futuros sistemas complexos.

Referências

- [1] Ian Sommerville. *Engenharia de Software*. Editora Pearson, 2011.
- [2] Mary Poppendieck e Tom Poppendieck. *Implementando o Desenvolvimento Lean de Software: Do conceito ao dinheiro*. Editora Bookman, 2010.
- [3] Profs. Márcio Lopes Cornélio e Alexandre Vasconcelos. Slide: Uma introdução à engenharia de software. http://www.cin.ufpe.br/~if682/curso_CC/pdfs/01_Introducao_ES.pdf. Acessado: 07-05-2018.