

IF679 - Informática e Sociedade

Autora - Julia de La Vega

May 17, 2018

1 Introdução

A disciplina de Informática e Sociedade faz parte da grade curricular dos cursos do Centro de Informática (CIn). Essa disciplina tem como foco a análise e avaliação nos processos de adoção das tecnologias de comunicação e informação dentro da sociedade, como por exemplo, em ambientes de aprendizagem ou trabalho.

Essa análise torna-se importante, uma vez que não são conhecidas as proporções que podem alterar a sociedade ao incluir tecnologia nas vidas das pessoas. Da mesma forma que a tecnologia é algo relativamente recente, as pesquisas sobre o que ela resulta também são novas, muitas vezes com poucos dados. Dessa maneira, surgiu a necessidade de estudar quais podem ser os impactos da tecnologia no meio social, e de que maneira elas vão afetar a sociedade (pois tudo que entra na sociedade a altera de alguma forma).

Assim, a abordagem da disciplina pode variar muito de acordo com o que está ocorrendo com o mundo, pois se houvessem tópicos fixos, rapidamente os alunos estudariam assuntos completamente desatualizados. O real foco é em como propor soluções, e em como gerenciar o mundo da informação de acordo com as suas mudanças, de forma que não prejudique o meio social.

Essa disciplina se insere em todas as grandes áreas da computação, uma vez que independente do que faça, a pessoa que mexe com tecnologia deve sempre estar ciente de que qualquer inovação vai alterar a sociedade, e cabe a ela analisar até que ponto essa alteração será positiva para o mundo. Também se insere em todas as áreas pois o estudo relacionado de informática + sociedade pode ser trazido de diversas maneiras, de várias formas interdisciplinares que proporcionem uma discussão acerca do tema.

2 Revelância

A importância da disciplina é clara a partir do momento que descrevemos uma visão geral sobre ela. A análise da sociedade e dos impactos que podem ser criados é a principal motivação do estudo de Informática e Sociedade.

Contudo, é importante observar que, assim como em todas as outras disciplinas, ela também tem seus pontos negativos e positivos, que serão descritos abaixo.

- Pontos positivos:
 - Direcionamento na avaliação dos processos políticos-sociais e técnicos;
 - Desenvolvimento de uma forma de pensar mais humanizada e consciente do meio social em que o aluno vive;
 - Desconstrução da visão que muitos alunos possuem de que a tecnologia só é aplicável a processos já bem desenvolvidos e com grande poder monetário;
- Pontos negativos:
 - Nunca haverá uma homogeneização da forma como será estudada a disciplina;
 - Possíveis cortes de tópicos que, mesmo desatualizados, são importantes na formação de alguém que irá lidar com tecnologia;
 - Desinteresse do aluno por ser uma disciplina teórica;
 - Não ser pré requisito de nenhuma outra cadeira;

3 Relacionamento com Outras Cadeiras

| Outra Cadeira | Relação entre elas |
|---|--|
| IF668 - Introdução a Computação | É a porta de entrada para o mundo da computação, e assim, apresenta ao aluno todas as áreas da computação e a importância social delas. |
| IF684 - Sistemas inteligentes | Necessita de um conhecimento teórico acerca do impacto social que tal tecnologia possui, logo, necessidade previamente do estudo de Informática e Sociedade. |
| IF690 - História e Futuro da Computação | São disciplinas teóricas que lidam com a computação e sua relação com o mundo. |
| IF779 - Nova Economia e Nova Sociedade | Mais uma cadeira que estuda sobre o impacto das novas tecnologias no mundo e na sociedade, e nessa cadeira, com um foco mais aprofundado no Brasil. |

4 Referências

Por ser uma cadeira que muda muito o tópico de estudo de acordo com as evoluções tecnológicas, Informática e Sociedade não tem uma lista de referências como material de estudo.

Em suas aulas, são vistos filmes e/ou documentários atuais acerca do assunto que é debatido em sala. A seguir, irei incluir alguns slides utilizados em sala de aula.

- [Aula Introdutória](#) : aula inicial da cadeira de InfoSoc no período de 2018.1;
- [Aula 2](#) : slide sobre o impacto das tecnologias na sociedade;