

# Introdução à Multimídia

rgals

Outubro 2018



## 1 Introdução

A disciplina de Introdução à Multimídia apresenta os conceitos básicos e as ferramentas necessárias para a manipulação de recursos multimidiáticos, dando um enfoque operacional. Ela engloba desde os fundamentos básicos como o estudo dos hardwares e o ambiente para o seu desenvolvimento, até estruturas mais complexas como realidade aumentada, interface e navegação de interação. Devido a sua armação diversificada, ela possui alcance em importantes áreas da computação, dando enfoque à visualização de dados e realidade virtual.(1)

## 2 Relevância

O curso se originou pelo interesse dos alunos e docentes na criação de mundos virtuais e nas aplicações da multimídia nesses mundos. Atualmente é ministrado pelo professor Giordano e, em pós-graduação, recebe o nome de "Realidade virtual e Multimídia", já na graduação é conhecida como "Introdução à

Multimídia”, e dá ênfase a implementação de mundos virtuais como suporte a aplicações multimídia. Tem como objetivos desenvolver a capacidade de propor, criar e avaliar ambientes virtuais, visando aplicações em educação, visualização de dados, arquitetura e urbanismo, medicina, entretenimento e etc, provando sua importância não só para o meio digital isolado, mas também para o entrelaçamento da computação em outras áreas.(2)

Ao final da disciplina, se espera que o estudante tenha a capacidade de entender e manipular o conceito de interatividade, fundindo com os conceitos de computação gráfica, levando sempre em consideração as necessidades dos usuários. (3)

### 3 Relação com outras disciplinas

<b>IF669-Introdução à Programação</b>	A integração de mídias requer conhecimentos na área de programação de softwares, uma vez que necessita da programação de comandos essenciais para o seu funcionamento.
<b>IF756-Autoria Multimídia</b>	É um sistema de multimídia voltado à autoria de cursos de multimídia.

### Referências

- [1] “Introducao a multimedia,” <http://www.cin.ufpe.br/if687/>.
- [2] “Grade curricular,” <https://www.ufpe.br/ciencias-da-computacao-bacharelado-cin>.
- [3] “Multimedia,” <http://www.fsssacramento.br/arquivos/si/ementas/5sem/multimedia.pdf>.