

IF683 - Projeto de Desenvolvimento

Henrique de Oliveira Braga Sakane

Outubro 2018

1 Introdução

A disciplina Projeto de Desenvolvimento tem como foco principal o desenvolvimento de projetos de computação a partir de conceitos estudados em semestres anteriores dos cursos de Ciência da Computação e Engenharia da Computação da UFPE.

Essa disciplina é oferecida para alunos do 5º período de C.C. e 8º período de E.C. , além do curso de Design da UFPE. Ela é dada pelos professores André Neves, Cristiano Coêlho de Araújo e Geber Ramalho.

2 Relevância

A disciplina Projeto de Desenvolvimento é cadeira obrigatória pois é de grande importância quando se trata da área de criatividade no desenvolvimento de projetos.

A cadeira estimula o lado empreendedor do aluno, abrindo novos caminhos para a criação de empresas juniores e Startups, além incentivar os estudantes a trabalharem em equipe. O calendário da disciplina é preenchido de seminários essenciais para o desenvolvimento das pesquisas.

3 Cadeiras Relacionadas

Disciplina	Relação
IF669 - Introdução a Programação	Estudar programação para desenvolver projetos.
IF676 - Metodol Expressão Tec-Cientifica	Está diretamente relacionada a área de pesquisa e métodos científicos.



Figure 1: Planejamento e Pesquisa — Licença: Domínio Público

References

- [CK05] W. Cahn Kim. *Blue Ocean Strategy*. Harvard Business Review Press, 2005.
- [Dru07] P. Drucker. *Innovation and Entrepreneurship*. TaylorFrancisLtd, 2007.
- [Ost10] A. Osterwalder. *Business Model Generation*. JohnWileyandSons, 2010.
- [Rie11] E. Ries. *The Lean Startup*. Crown Business, 2011.
- [CK05] [Ost10] [Dru07] [Rie11]