

IF699 - Aprendizagem De Máquina

Victor Gaudiot

25 de outubro de 2018

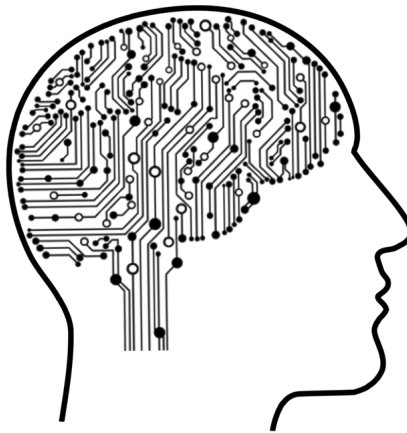


Figura 1: Aprendizagem De Máquina

1 Introdução

Ofertada no primeiro semestre de cada ano, é uma cadeira do 6º período do curso do tipo eletiva, e tendo como professor George Darminton.

Ela se insere na área de inteligência artificial. O objetivo da disciplina é o estudo de métodos e algoritmos que obtém conhecimento ao analisar bases de dados.[1]

Aborda assuntos tais como: Árvore de decisão, distâncias heterogêneas, avaliação de hipóteses, dentre outros.[3]

2 Relevância

O interesse nesta área decorre no aumento da acessibilidade de informações, do custo/benefício dos processadores, armazenamento de dados e etc.[2]

Nesta perspectiva, conclui-se que há a possibilidade da produção rápida e automática de modelos com capacidade de verificar dados maiores e mais complexos, e entregar resultados com maior rapidez e precisão, mesmo numa escala grande.

IF702 - Redes Neurais	Se relacionam por ter estruturas que promovem a classificação de bases de dados através do treinamento prévio.
IF685 - Gerenciamento Dados e Informação	Se relacionam pelo fato do intenso manuseio em banco de dados

3 Relação com outras disciplinas

Referências

- [1] Cinwiki da disciplina.
- [2] importância do machine learning.
- [3] Site da disciplina.