

IF674 - Infra-Estrutura de Hardware

Francisco Marcos Lira do Nascimento

October 2018

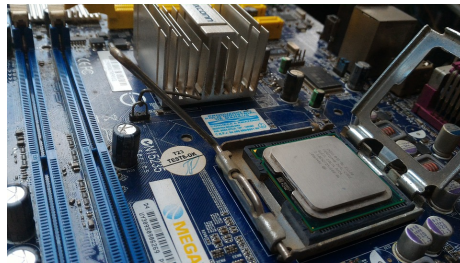


Figura 1:
[2]

1 Introduction

O dicipliana Infra-Estrutura de Hardware tem como objetivo prover uma visão geral dos componentes do computador como processador, sistema de memória(memória principal e memória cache),Entrada e Saída e Barramentos[?]

2 Relevância

Além dos conceitos básicos, serão apresentados conceitos avançados como pipeline e super-escalares, técnicas usadas nos processadores comerciais atuais e que garantem um grande aumento no desempenho da máquina. Neste curso o aluno conhecerá as principais tecnologias de memória e o princípio de funcionamento de cada uma delas.

3 Bibliografia

1. Computer Organization and Design RISC-V Edition - The Hardware Software Interface - David Patterson e John Hennessy[1]
2. Arquitetura e Organização de Computadores: William Stallings [3]

Tabela 1: A sample table

Column 1	Column 2
IF675 - Sistemas Digitais	O curso de Sistemas Digitais visa dar ao aluno conhecimentos de circuitos lógicos digitais combinacionais e seqüenciais cobrindo desde dispositivos digitais de pequena complexidade SSI, até a implementação de circuitos de média complexidade MSI
IF677 - Infra-Estrutura de Software	Este curso faz parte da tríade hardware, software e comunicação, que é a base da construção de praticamente qualquer sistema de computação atual. O objetivo aqui é apresentar os conceitos e sistemas de software básicos de um computador, que compreende a introdução aos sistemas concorrentes e aos sistemas operacionais, sejam eles mono-computador ou distribuídos.

Referências

- [1] John Hennessy David Patterson. *Computer Organization and Design RISC-V Edition 1st Edition*. San Val, 2017.
- [2] <https://pxhere.com/pt/photo/665497>. *hardware*.
- [3] William Stallings. *Arquitetura e Organização de Computadores - 8ª Ed.* 2009.