

HISTORIA DE LA PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN:

Es el proceso de crear instrucciones que una computadora puede ejecutar para resolver problemas o realizar tareas específicas.



CARACTERÍSTICAS

- Precisa y lógica.
- Secuencial y estructurada.
- Requiere análisis de problemas.
- Lenguajes variados según necesidad.

IMPORTANCIA

- Automatiza tareas.
- Facilita el desarrollo de tecnología.
- Permite resolver problemas complejos de forma rápida.

Lenguaje Máquina y Ensamblador (1940–1950)

- Dato clave: Primeras computadoras solo entendían 0 y 1.
- Ejemplo: ENIAC y UNIVAC.
- Lenguaje: Código máquina y ensamblador.
- Dato curioso: Un pequeño error podía dañar el programa completo.

Lenguajes de Alto Nivel (1950–1970)

- Dato clave: Se crean lenguajes más cercanos al lenguaje humano.
- Lenguajes famosos: FORTRAN (ciencia), COBOL (negocios), LISP (IA).
- Dato curioso: FORTRAN fue el primer lenguaje compilado exitoso.

Programación Estructurada (1970–1980)

- Dato clave: Uso de estructuras lógicas y funciones.
- Lenguajes: C, Pascal, Basic.
- Dato curioso: C sigue siendo uno de los lenguajes más usados en sistemas actuales.

Orientada a Objetos y Era Actual (1980–Hoy)

- Dato clave: Se crean programas modulares con clases y objetos.
- Lenguajes: C++, Java, Python, JavaScript, Swift, Kotlin.
- Tendencias actuales: Web, apps móviles, IA, programación cuántica.
- Dato curioso: Python es uno de los favoritos por su simplicidad y potencia para IA.

