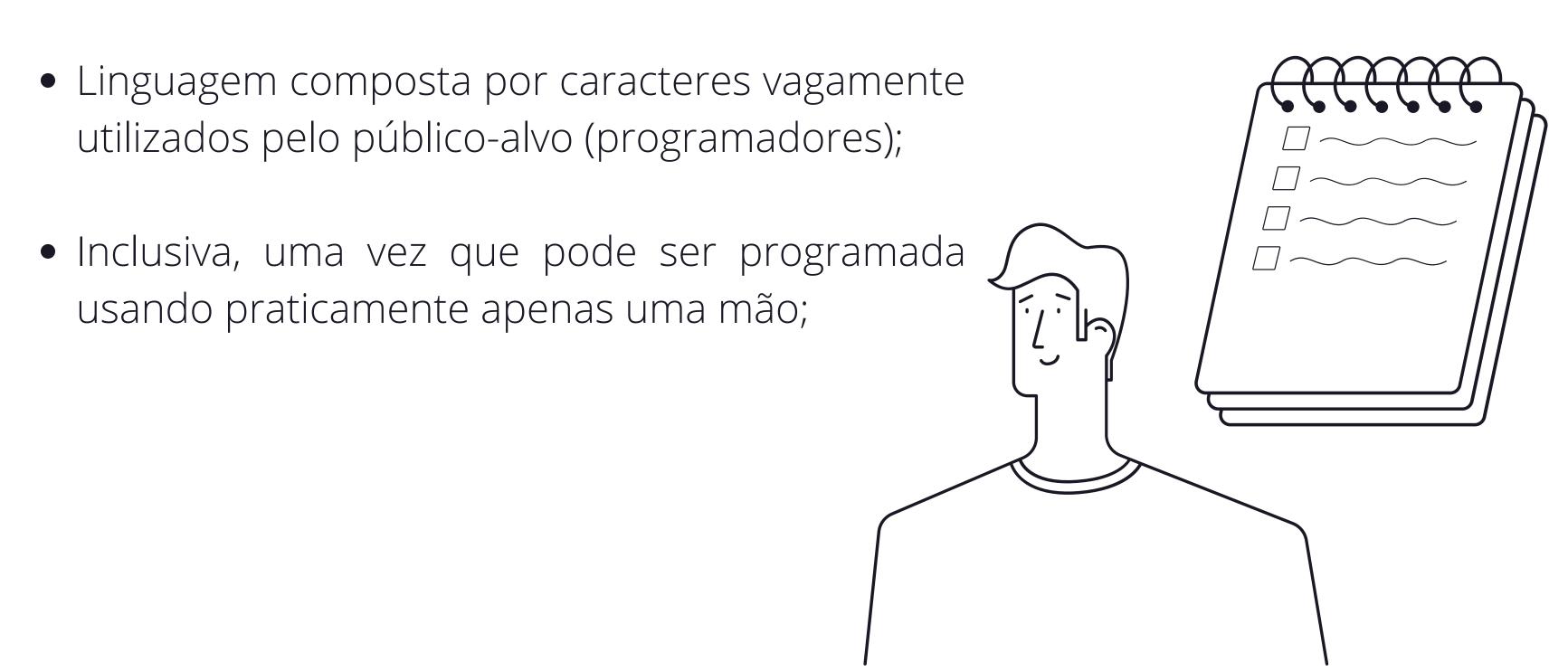


Motivação



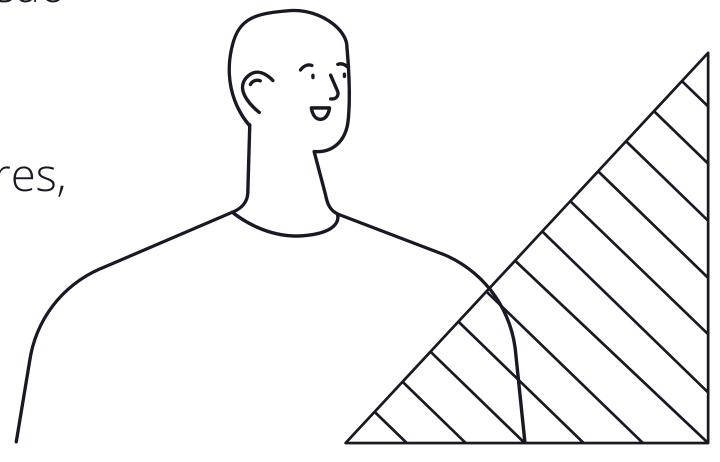
Características

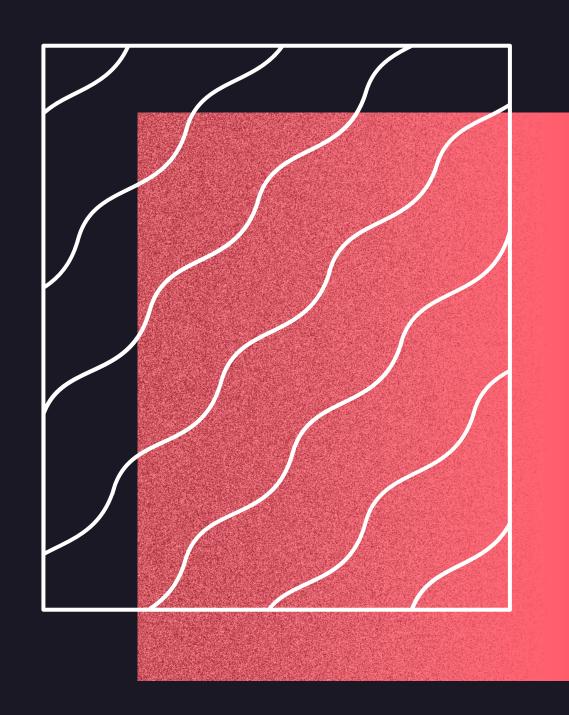
A linguagem WASD é composta apenas dos caracteres "W", "A", "S" e "D".

Todas as funções básicas da linguagem são compostas apenas de 4 letras.

Dividida em 4 partes, estrutura, operadores, funções e tipos, de forma que:

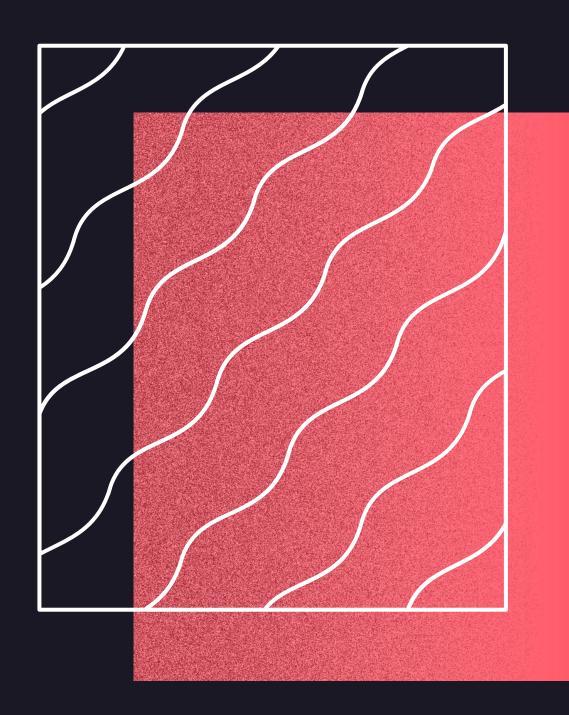
- estrutura: junção de "A" e "W";
- operadores: junção de "D" e "A";
- funções/tipos: junção de "A" e "S".





Exemplo (if / else)

```
void main(){
                      ssss wasd awaw wawa awww
int aaaaa;
                      asss aaaaa wwaa
aaaaa = 8;
                      aaaaa dddd 8 wwaa
if ( aaaaa > 1) {
                      aasa awaw aaaaa ddad 1 wawa awww
 printf(aaaaa);
                      saaa awaw aaaaa wawa wwaa
                      wwwa
else {
                      asaa awww
 printf(0)
                      saaa awaw 0 wawa wwaa
                      wwwa
                      wwwa
```



Exemplo (while)

Obrigado!

