



Universidade Estadual de Campinas  
Instituto de Matemática, Estatística e Computação Científica  
Departamento de Matemática Aplicada



---

# MS211 - Cálculo Numérico

Turma A - Prova 1

---

Fernando Teodoro de Cillo

RA: 197029

Campinas  
Julho de 2021

1.

Para realizar a extrapolação, podemos utilizar duas técnicas distintas, o ajuste de curva (pelo Método dos Quadrados Mínimos) e a interpolação. Para a questão proposta, foram utilizadas as duas ideias, e podemos comparar na figura 1 os resultados.

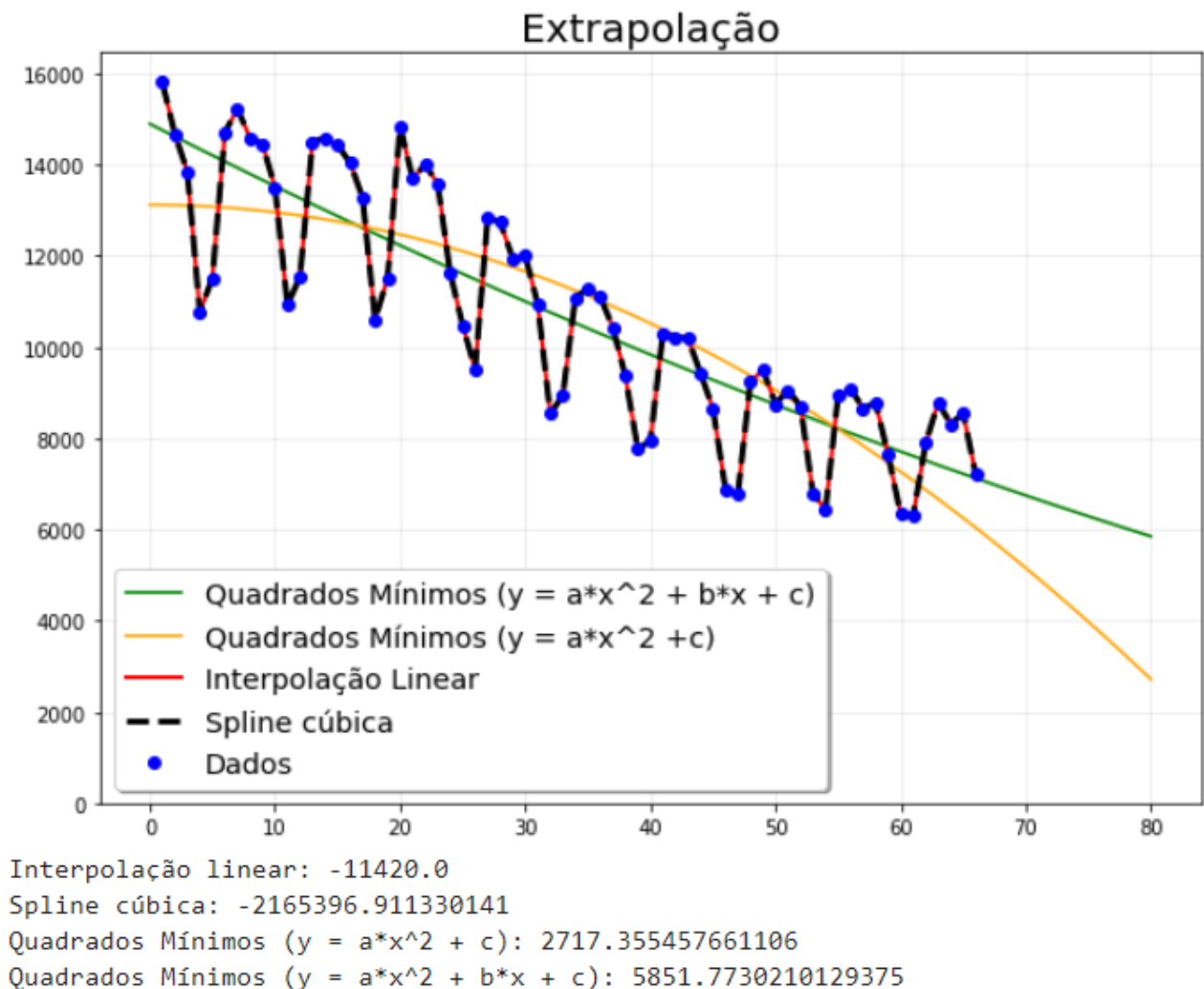


Figura 1: Gráfico e resultados gerados em Python

Os dois métodos de interpolação polinomial (interpolação linear, em vermelho, e spline cúbica, em preto) nos dão resultados negativos para  $y(80)$ . Isso ocorre porque a última etapa considerada pela interpolação é decrescente, e ela tende a continuar decaindo abruptamente, sem considerar o comportamento geral dos dados, que tende a ter aumentos.

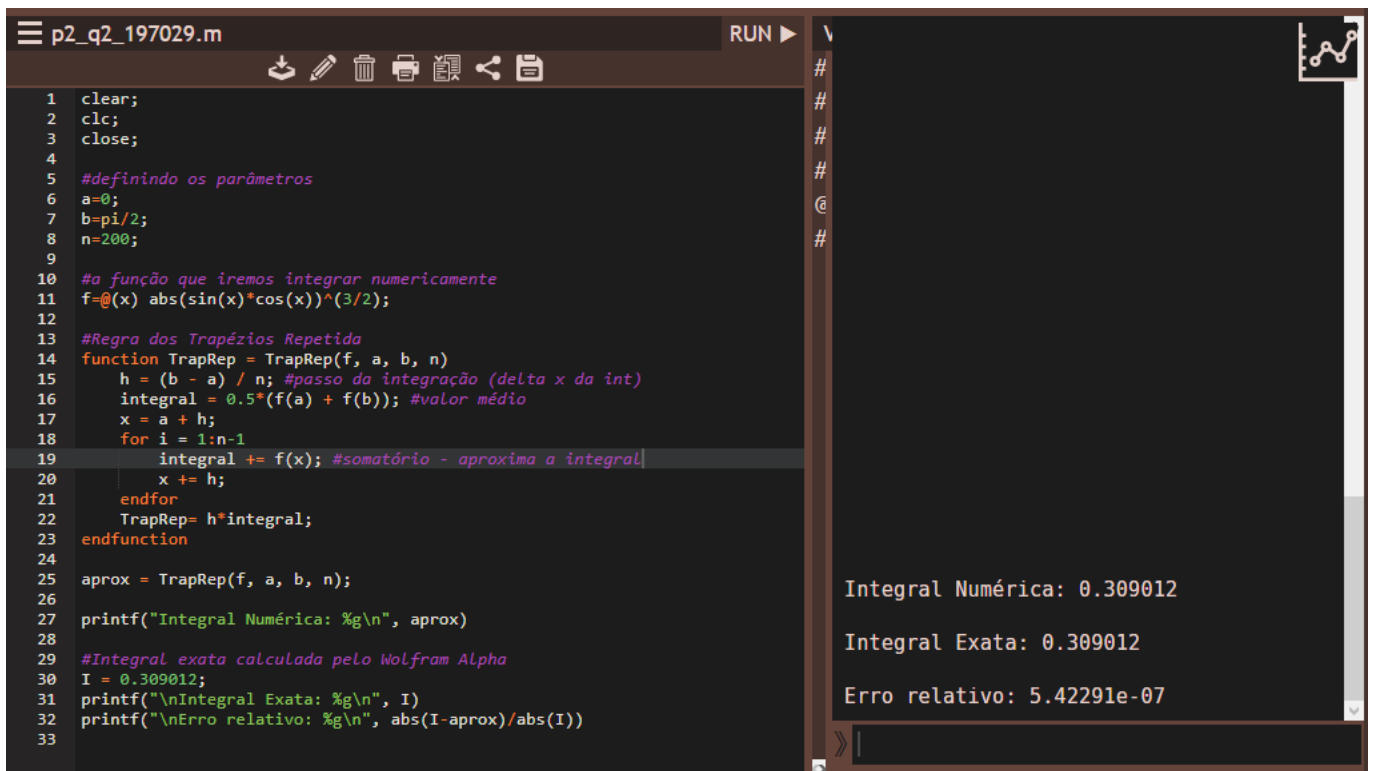
O ajuste pelo Método dos Quadrados Mínimos entende que os pontos  $(x, y)$  possuem erro em relação a uma função geradora, e tenta encontrar essa função. A curva verde ( $y = a*x^2 + b*x + c$ ) é a que mais se aproxima do comportamento esperado. O número de casos (e de mortes) de covid pode ser descrito por um modelo exponencial, como um modelo de crescimento (negativo) exponencial. A curva quadrática com termo linear se aproxima razoavelmente desse comportamento para um determinado intervalo.

Dessa forma, creio que o resultado do Método dos Quadrados Mínimos para uma curva na

forma  $y = a * x^2 + b * x + c$  é a forma mais eficiente para fazer a extrapolação. O resultado, portanto, é um número de aproximadamente 5852 mortes no 80º dia. O código utilizado pode ser encontrado no notebook *MS211\_P2\_197029.ipynb*.

2.

A Regra dos Trapézios Repetida nos dá uma ótima precisão, atingindo 6 casas de precisão (comparado com a integral exata calculada pelo Wolfram Alpha) em um tempo pequeníssimo. Podemos ver um exemplo desse método na figura 2, que utiliza o código do arquivo *p2\_q2\_197029.m*. É claro que aumentando  $n$  melhoramos a precisão, mas isso aumenta o tempo de execução do programa.



```

1 clear;
2 clc;
3 close;
4
5 #definindo os parâmetros
6 a=0;
7 b=pi/2;
8 n=200;
9
10 #a função que iremos integrar numericamente
11 f=@(x) abs(sin(x))*cos(x)^(3/2);
12
13 #Regra dos Trapézios Repetida
14 function TrapRep = TrapRep(f, a, b, n)
15     h = (b - a) / n; #passo da integração (delta x da int)
16     integral = 0.5*(f(a) + f(b)); #valor médio
17     x = a + h;
18     for i = 1:n-1
19         integral += f(x); #somatório - aproxima a integral
20         x += h;
21     endfor
22     TrapRep= h*integral;
23 endfunction
24
25 aprox = TrapRep(f, a, b, n);
26
27 printf("Integral Numérica: %g\n", aprox)
28
29 #Integral exata calculada pelo Wolfram Alpha
30 I = 0.309012;
31 printf("\nIntegral Exata: %g\n", I)
32 printf("\nErro relativo: %g\n", abs(I-aprox)/abs(I))
33

```

Integral Numérica: 0.309012  
Integral Exata: 0.309012  
Erro relativo: 5.42291e-07

Figura 2: Programa em Octave para realizar a integração numérica

Para minimizar o tempo, mas sacrificar a precisão da resposta, poderíamos utilizar a Regra dos Trapézios (sem repetição, o que equivale conceitualmente à RTR com  $n = 1$ ).

4.

Acredito que jamais irei usar o método de Simpson (Regra 1/3 de Simpson), pois o método me pareceu pouco intuitivo e bem mais complicado do que o dos Trapézios Repetidos. Por isso, creio que usaria a Regra dos Trapézios se precisasse encontrar rapidamente uma aproximação ou a Regra dos Trapézios Repetida para obter uma precisão maior, e a Regra 1/3 de Simpson não seria necessária.

7.

A figura 3 nos mostra a curva da interpolação polinomial linear para a tabela de dados, além da reta encontrada pelo Método dos Quadrados Mínimos para os mesmos dados. O erro da interpolação foi calculado em relação à reta dos Quadrados Mínimos, que foi considerada como a função "geradora" dos dados. Dessa maneira, o valor encontrado foi  $y(0.63) = 130.28594191069877$ , com erro  $e = 6,4 \cdot 10^{-4}$ . O código utilizado também pode ser encontrado no notebook *MS211\_P2\_197029.ipynb*.

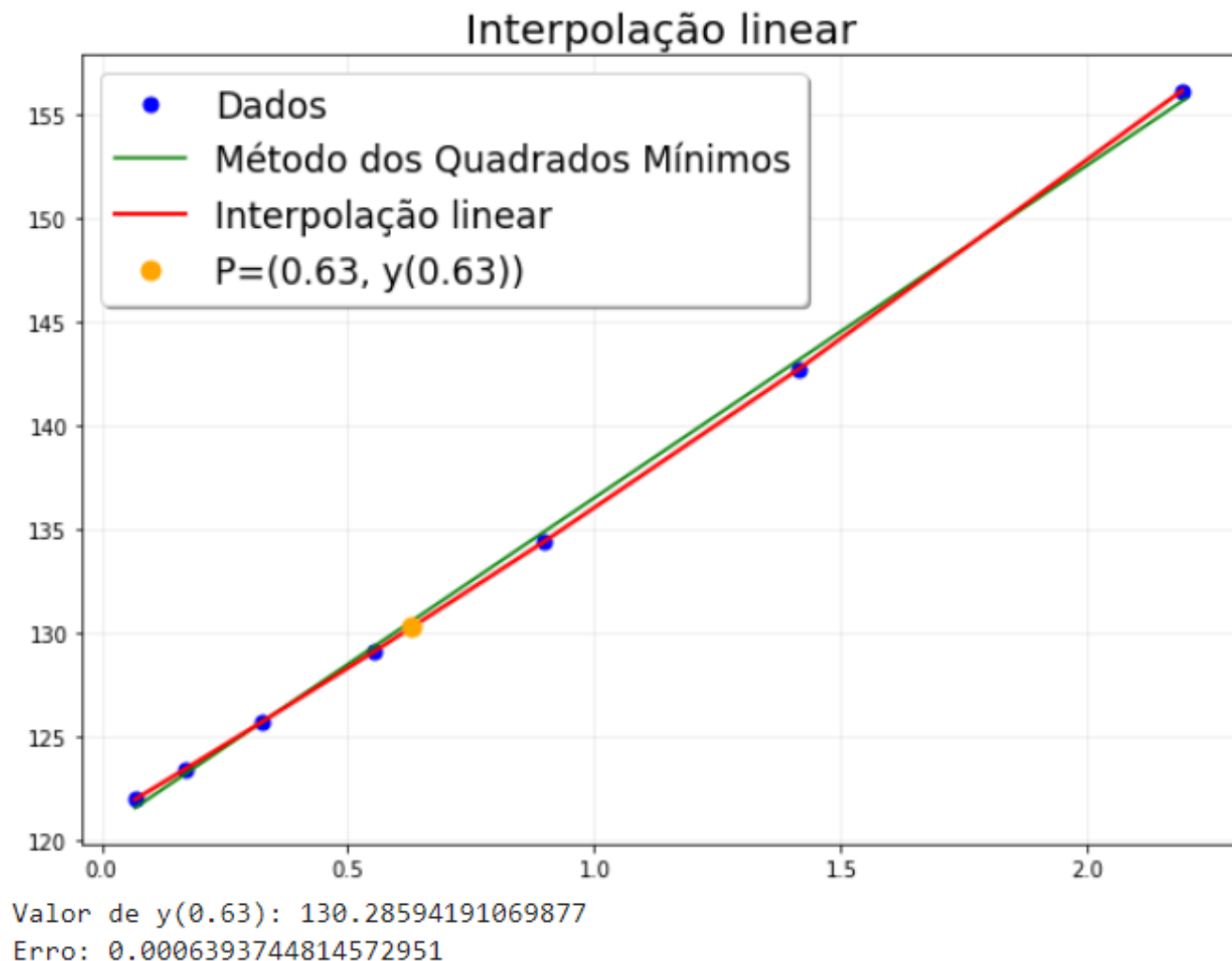


Figura 3: Gráfico e resultados gerados em Python

8.

O Método dos Quadrados Mínimos para mim foi o tópico mais interessante e relevante, e que provavelmente vou utilizar durante a graduação e o exercício da profissão. Poder "deduzir" uma função para descrever um fenômeno físico observado e medido experimentalmente é uma habilidade essencial para entender exatamente com o que se está lidando.

Em contrapartida, a Regra de Simpson é o tópico que eu menos indicaria, pois acho que há outras opções disponíveis mais interessantes para resolver os mesmos problemas, como discutido na questão 4.