

Desafios de Programação



Tarefas 06.A

Karina Mochetti

1^o Semestre de 2017

VALOR 0.25

Dois objetos, A e B um com velocidade v e um com velocidade u estão em uma pista de distância L, cada um em um extremo. Ao chegar no extremo oposto, eles mudam de direção, continuando o movimento indefinidamente.

Neste trabalho você deve dizer quantas vezes os dois objetos irão encostar durante um intervalo de tempo t. A aceleração de ambos é constante, eles também se encontram nos extremos da pista e nenhum tempo é gasto mudando de direção ou durante o encontro.

Entrada e Saída

A entrada consistirá de diversas linhas, cada uma com 4 números inteiros de no máximo 32 bits separados por espaços que representam os valores de L (a distância), v (a velocidade do objeto A), u (a velocidade do objeto B) e t o tempo de simulação. A entrada acabará quando os 4 valores forem 0.

Para cada linha, exceto a última, você deve imprimir um inteiro que determina o número de encontros de ambos nessa simulação.

EXEMPLOS: ENTRADAS

10 5 5 4 10 5 10 4 10 10 10 4 0 0 0 0 Exemplos: Saídas