

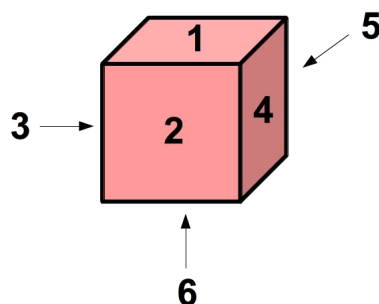
Karina Mochetti

1º Semestre de 2017

VALOR 0.25

Um cubo possui 6 lados. Se quisermos pintar cada lado com uma cor, tendo apenas 6 cores, podemos pintá-lo de $3^6 = 729$ maneiras diferentes se seus lados estiverem marcados como num dado. Se as faces não estiverem marcadas esse número diminui bastante, pois ao rotacionarmos o cubo podemos obter a mesma coloração repetidas vezes.

Seu programa deve, dado duas colorações de cubos, determinar se elas são a mesma ou não. As colorações são dadas por 3 letras: R para vermelho, G para verde e B para azul. Elas são sempre dadas na ordem abaixo:



Ou seja, primeiro é dada a cor da face de cima, seguida pela face da frente, da esquerda, da direita, de trás e finalmente a de baixo.

ENTRADA E SAÍDA

A entrada consistirá de valores strings de 12 caracteres. O número de strings não é dado e você deve ler até encontrar um fim de arquivo. **Atenção: você deve continuar lendo e escrevendo da entrada padrão e não utilizar arquivos!**

Os 6 primeiros caracteres determinam a coloração de um cubo e os 6 últimos de outro cubo, na ordem descrita acima. Para cada linha você deve imprimir V, caso seja a mesma coloração, ou F caso não seja.

EXEMPLOS: ENTRADAS

```
RBGGGRRGGBGR
RRRBBBRRBBBR
RBGRBGRRRRRG
```

EXEMPLOS: SAÍDAS

```
V
F
F
```