

# Desafios de Programação



## Tarefas 09.A

### Karina Mochetti

## $1^o$ Semestre de 2017

## **VALOR 0.25**

Um passatempo muito conhecido é enfileirar peças de dominó de tal forma que ao derrubarmos a primeira peça, todas as outras sejam derrubadas sequencialmente.

Neste trabalho, dado uma sequencia de dominós você deve determinar qual o número mínimo de peças que devemos derrubar para que todas sejam derrubadas.

### Entrada e Saída

A entrada começa com um número t de testes que serão realizados. Cada teste t, começa com dois valores 0 < n, m < 100000, onde n é o número de peças. Após isso, seguem m linhas com dois valores i e j indicando que se a peça i cair, ela derruba a peça j (o contrário pode não ser verdade).

EXEMPLOS: ENTRADAS

1

3 2

1 2

2 3

EXEMPLOS: SAÍDAS

1