

Introducción

- La informática en la nube es la distribución de recursos de IT bajo demanda a través de Internet, mediante un esquema de pago por uso.
- En vez de comprar, poseer y mantener servidores y centros de datos físicos, se puede obtener acceso a servicios tecnológicos; como capacidad informática, almacenamiento y bases de datos, en función de las necesidades a través de un proveedor de la nube.

- En las próximas clases veremos:
 - Herramientas necesarias para desarrollar de una manera más profesional.
 - Principios básicos de desarrollo.
 - Principios básicos de Redes.
 - Principios básicos de DevOps.

- Necesitamos las siguientes herramientas:
 - Una cuenta en Github: <https://github.com/>
 - Docker: <https://www.docker.com/get-started>
 - Gitkraken: <https://www.gitkraken.com/>
 - Si estás en un ordenador Windows GitBash: <https://gitforwindows.org/>

1. Principios de desarrollo

- Introducción a GIT.
- Conceptos básicos de redes.
- Introducción a la Terminal.
- Python Virtual Enviroments.
- Desarrollo de APIs en python con Fast API.
- Logging en Python.

2. Principios de desarrollo: Docker

- Docker
- Desarrollo desde Docker en vscode.
- Introducción teorica a Kubernetes.