

TP32 - Escribí funciones que dada una cadena de caracteres:

- a) Imprima los dos primeros caracteres.
- b) Imprima los tres últimos caracteres.
- c) Imprima dicha cadena cada dos caracteres. Ej.: 'recta' debería imprimir 'rca'
- d) Dicha cadena en sentido inverso. Ej.: 'hola mundo!' debe imprimir '!odnum aloh'
- e) Imprima la cadena en un sentido y en sentido inverso. Ej: 'reflejo' imprime 'reflejoojelfer'.

TP34 - Escribí funciones que dada una cadena y un carácter:

- a) Inserte el caracter entre cada letra de la cadena. Ej: 'separar' y debería devolver 's,e,p,a,r,a,r'
- b) Reemplace todos los espacios por el caracter. Ej: 'mi archivo de texto.txt' y '_' debería devolver 'mi_archivo_de_texto.txt'
- c) Reemplace todos los dígitos en la cadena por el caracter. Ej: 'su clave es: 1540' y 'X' debería devolver 'su clave es: XXXX'
- d) Inserte el caracter cada 3 dígitos en la cadena Ej. '2552552550' y '.' debería devolver '255.255.255.0'

TP 39 Modificar las funciones anteriores, para que reciban un parámetro que indique la cantidad máxima de reemplazos o inserciones a realizar.

TP 41 - Escribí una función que reciba una cadena que contiene un largo número entero y devuelva una cadena con el número y las separaciones de miles. Por ejemplo, si recibe '1234567890', debe devolver '1.234.567.890'.

TP 42 - Escribí una función que dada una cadena de caracteres, devuelva:

- a) La primera letra de cada palabra. Por ejemplo, si recibe 'Universal Serial Bus' debe devolver 'USB'.
- b) Dicha cadena con la primera letra de cada palabra en mayúsculas. Por ejemplo, si recibe 'república argentina' debe devolver 'República Argentina'.
- c) Las palabras que comiencen con la letra 'A'. Por ejemplo, si recibe 'Antes de ayer' debe devolver 'Antes ayer'

TP 44 - Cartas y tupias:

- a) Proponer una representación con tupias para las cartas de póker (francesas).
- b) Escribir una función póker que reciba cinco cartas de la baraja francesa e informe (devuelva el valor lógico correspondiente) si esas cartas forman o no un póker (es decir que hay 4 cartas con el mismo número).

TP 46 - Dominó.

Escribir una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en dos tupias, por ejemplo: (3,4) y (5,4)