

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações corporativas

Aluno: Fernando de Oliveira Ferreria

Sistema: Not Netshoes

Descrição do Minimundo

A loja (física) hipotética, Not Netshoes necessita de controlar seus clientes, suas vendas e o seu estoque. O sistema de mesmo nome precisará também gerenciar os funcionários que serão aqueles que se irão se autenticar no sistema. Sobre cada funcionário necessita-se saber: CPF, Nome, Sexo, Salário, Login e Senha. Para os clientes as informações necessárias são: CPF, Nome, Sexo, E-mail e Situação. A situação do cliente pode assumir apenas dois valores, que são Normal ou Inadimplente. Clientes e funcionários possuem endereço, que deve guardar os seguintes dados: Rua, Bairro, Número, Número CEP e Cidade. Um funcionário realiza uma venda a um cliente, uma venda deve conter a sua data, valor e uma lista de itens relativos a venda. O item por sua vez deve conter a chave da venda a que pertence, a chave do produto, a quantidade e o valor. Os produtos devem guardar os seguintes dados: Código do produto, Quantidade, Descrição (nome do produto), Tamanho, Valor, Marca e Imagem. Muitos produtos contêm Vários materiais, o material precisa guardar o a descrição do mesmo. Muitos Produtos tem um fornecedor, O fornecedor tem CNPJ e Nome.

Tecnologias pra o desenvolvimento

Linguagem: Java SE

Persistência: JPA + EclipseLink + PostgreSQL

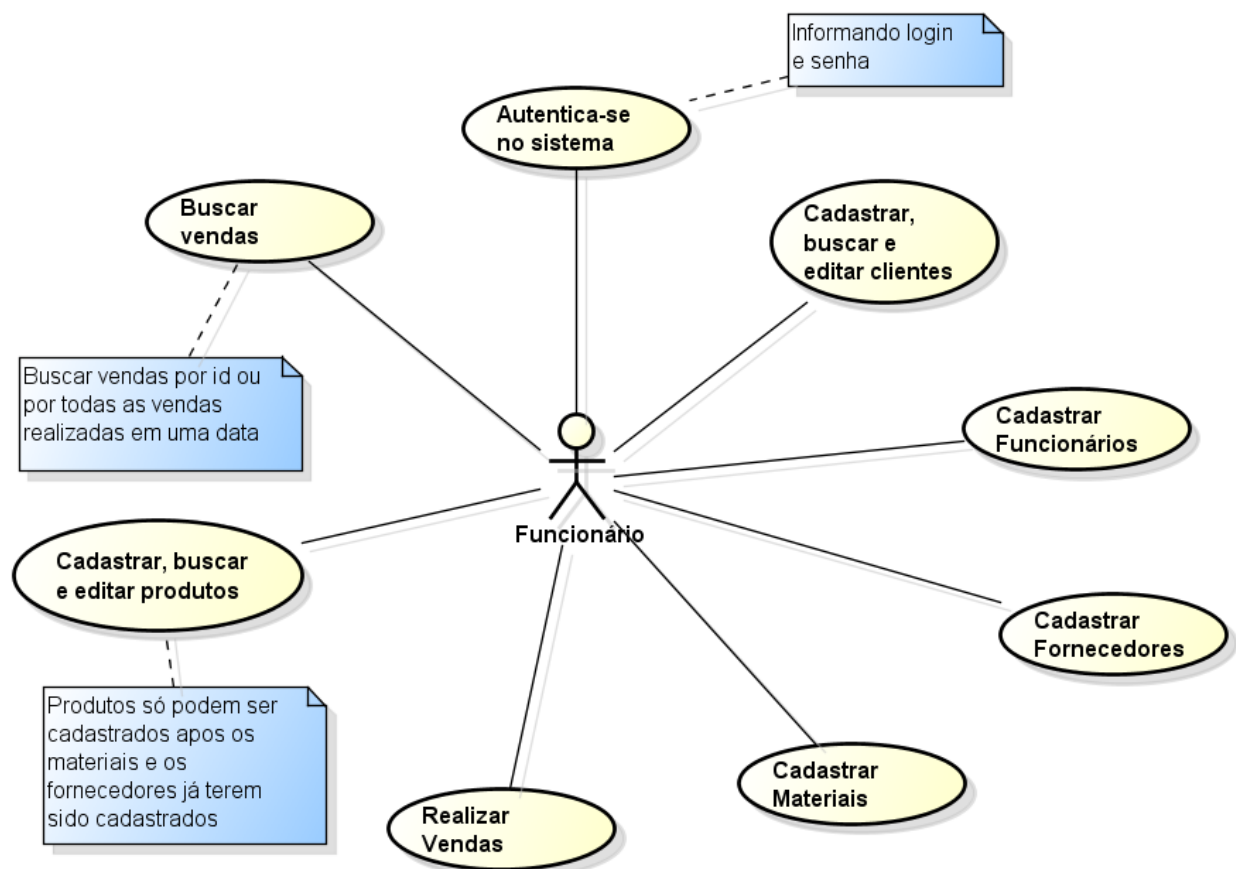
Interface gráfica: javax.swing.*

Controle de versão: Git + Bitbucket

Controle de dependências: Maven

Diagrama de Caso de Uso

A seguir está diagrama de caso de uso do sistema



Modelo Conceitual das entidades

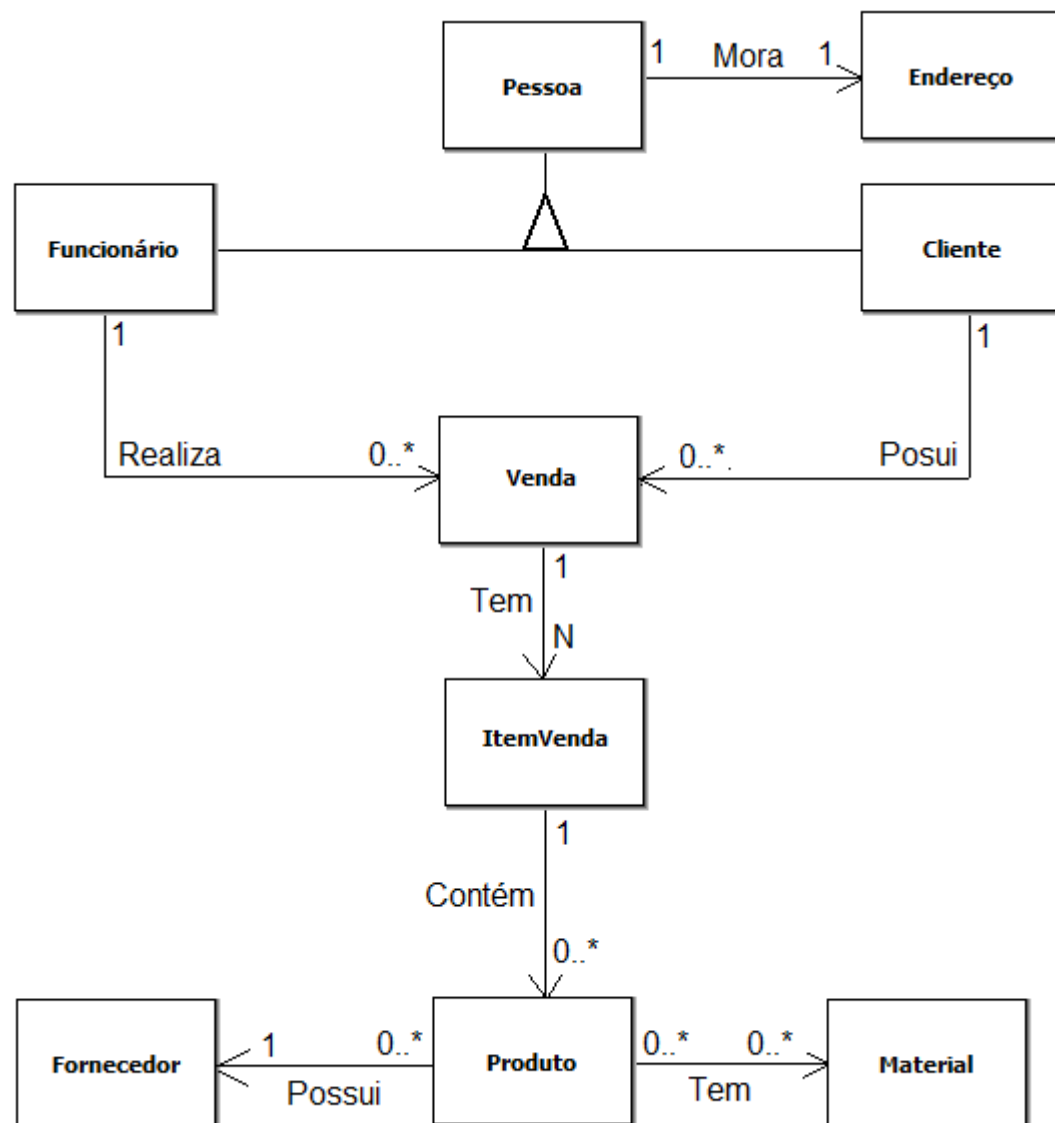


Diagrama entidade relacionamento

