

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO

ARQUIVOS

1. Escreva um programa que:

(a) Crie/abra um arquivo texto de nome "arq.txt".

(b) Permita que o usuário grave diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere '0'.

(c) Feche o arquivo.

Agora, abra e leia o arquivo, caractere por caractere, e escreva na tela todos os caracteres armazenados.

2. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

3. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto criado por você. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por '*'.
.

4. Faça um programa que permita que o usuário entre com diversos nomes e telefone para cadastro, e crie um arquivo com essas informações, uma por linha. O usuário finaliza a entrada com '0' para o telefone.

5. Faça um programa que recebe um vetor de 10 números, converta cada um desses números para binário e grave a sequência de 0s e 1s em um arquivo texto. Cada número deve ser gravado em uma linha.

6. Crie um programa que receba como entrada o número de alunos de uma disciplina. Aloque dinamicamente dois vetores para armazenar as informações a respeito desses alunos. O primeiro vetor contém o nome dos alunos e o segundo contém suas notas finais. Crie um arquivo que armazene, a cada linha, o nome do aluno e sua nota final. Use nomes com no máximo 40 caracteres. Se o nome não contém 40 caracteres, complete com espaço em branco.

7. Faça um programa para gerenciar as notas dos alunos de uma turma. O programa deverá ter um menu contendo as seguintes opções:

(a) Definir informações da turma;

(b) Inserir aluno e notas;

(c) Exibir alunos e médias;

(d) Exibir alunos aprovados;

- (e) Exibir alunos reprovados;
- (f) Salvar dados em Disco;
- (g) Sair do programa (fim).

Faça a rotina que gerencia o menu dentro do main, e para cada uma das opções deste menu, crie uma função específica.

8. Faça um programa gerenciar uma agenda de contatos. Para cada contato armazene o nome, o telefone e o aniversário (dia e mês). O programa deve permitir:

- (a) inserir contato
- (b) remover contato
- (c) pesquisar um contato pelo nome
- (d) listar todos os contatos
- (e) listar os contatos cujo nome inicia com uma dada letra
- (f) imprimir os aniversariantes do mês.