

Concursul de admitere iulie 2012,
Domeniul de licență - Informatică

I. Algebră

(I) Fie mulțimea $G = \{(a, b) \mid a, b \in \mathbf{R}, a \neq 0\}$.

(i) Să se arate că împreună cu operația $*$ definită prin $(a, b) * (c, d) = (ac, ad + b)$, G este grup care nu este abelian.

(ii) Să se determine toate elementele (a, b) din G pentru care există $n \geq 2$ astfel încât $(a, b) * (a, b) * \dots * (a, b) = (1, 0)$, unde în membrul stâng apar n de (a, b) .

(II) Fie $z \in \mathbf{R}$ astfel încât $z + \frac{1}{z} = 3$.

(i) Să se calculeze $z^n + \frac{1}{z^n}$ pentru $n \in \{2, 3, 4, 5\}$.

(ii) Să se arate că $z^n + \frac{1}{z^n} \in \mathbf{Q}$ pentru orice număr natural $n \geq 1$.

II. Analiză

Fie funcția $f : (0, \infty) \rightarrow \mathbf{R}$, $f(x) = \frac{\ln x}{\sqrt{x}}$.

1. Determinați ecuațiile asimptotelor graficului funcției f .

2. Studiați monotonia și determinați valoarea maximă a funcției f .

3. Să se arate că $\int_1^e f(x) dx = 4 - 2\sqrt{e}$.

4. Să se arate că șirul $(x_n)_{n \in \mathbf{N}}$ definit prin $x_0 > 0$ și $x_{n+1} = f(e^{x_n})$, $\forall n \in \mathbf{N}$, este convergent la 0.

III. Geometrie

1. Fie $ABCD$ un paralelogram și fie P, Q puncte astfel ca $\overrightarrow{PC} = \frac{1}{3} \overrightarrow{AC}$, respectiv $\overrightarrow{BQ} = 2 \overrightarrow{QD}$. Să se determine $\alpha, \beta \in \mathbf{R}$ cu proprietatea că $\overrightarrow{AP} + \overrightarrow{BQ} = \alpha \overrightarrow{AB} + \beta \overrightarrow{AD}$ și să se arate că dreptele PQ și BA sunt paralele.

2. Fie $A(1, 3), B(-1, -1), C(5, 1)$. Să se determine ecuația dreptei suport a bisectoarei din A a triunghiului ABC .

3. Știind că $\operatorname{tg} \frac{\alpha}{2} = \sqrt{2}$, să se calculeze $\sin 2\alpha$.

IV. Informatică

Se consideră șirul de numere naturale $x = 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, \dots$ (fiecare număr natural nenul apare, în ordine, de un număr de ori egal cu el însuși). a) Se dă un număr natural nenul n . Să se scrie un program care afișează primii n termeni al șirului x . b) Se dă un număr natural nenul n . Să se scrie un program care afișează în timp constant (care nu depinde de n) al n -lea termen al șirului x . c) Se dă un număr natural nenul n și n numere naturale nenule y_1, \dots, y_n . Să se scrie un program care verifică (afișând "DA", respectiv "NU") dacă există o permutare a termenilor y_1, \dots, y_n care să fie identică cu primii n termeni ai șirului x . d) Dați o soluție în timp liniar (în funcție de n) cerinței de la punctul c).

Notă: Programele vor fi scrise într-unul dintre limbajele de programare studiate în liceu (Pascal, C, C++). Pentru fiecare soluție se vor descrie informal detaliile algoritmului folosit și ale implementării sub formă de program: semnificația variabilelor, a structurilor de date, a structurilor repetitive, a instrucțiunilor condiționale.

Timp de lucru 3 ore.

Concursul de admitere iulie 2012
Domeniul de licență - Matematică

I. Algebră

1. Să se arate că:

(i) Mulțimea $G = \left\{ \begin{pmatrix} x & -y \\ y & x \end{pmatrix} \mid x, y \in \mathbf{R}, x^2 + y^2 = 1 \right\}$ este parte stabilă în raport cu înmulțirea matricelor

și că (G, \cdot) este grup abelian.

(ii) Mulțimea $U = \{z \mid z \in \mathbf{C}, |z| = 1\}$ este parte stabilă în raport cu înmulțirea numerelor complexe și (U, \cdot) este grup.

(iii) Grupurile U și G sunt izomorfe.

2. Fie polinomul cu coeficienți reali $P(X) = X^4 + aX^2 + bX - 1$. Să se determine a și b pentru care $P(X)$ se divide cu $X^2 + X + 1$ și în acest caz să se determine toate rădăcinile complexe ale lui $P(X)$.

II. Analiză

Fie funcția $f : \mathbf{R} \setminus \{-1\} \rightarrow \mathbf{R}$, $f(x) = \frac{x}{(x+1)^2}$.

(i) Determinați ecuațiile asimptotelor graficului funcției f .

(ii) Studiați monotonia și determinați punctele de extrem local ale funcției f .

(iii) Să se arate că $\int_0^1 f(x) dx = \ln 2 - \frac{1}{2}$.

(iv) Să se arate că șirul $(x_n)_{n \in \mathbf{N}}$ definit prin $x_0 > 0$ și $x_{n+1} = f(x_n)$, $\forall n \in \mathbf{N}$, este convergent la 0.

III. Geometrie

(i) Se consideră paralelogramul $ABCD$ și punctele E și F astfel încât $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{EB}$ și $\overrightarrow{DF} = 2\overrightarrow{FE}$. Să se demonstreze că punctele A , F și C sunt coliniare.

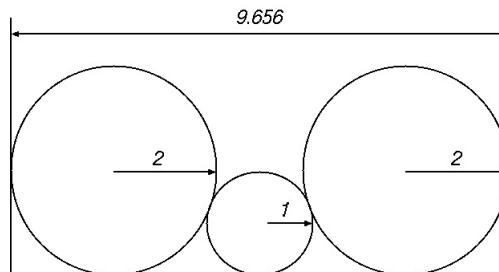
(ii) Să se determine ecuația simetricii dreptei $d : 2x - 3y + 1 = 0$ față de punctul $A(-3, 4)$.

(iii) Știind că $\sin \alpha + \cos \alpha = \frac{1}{3}$, să se calculeze $\sin 2\alpha$.

IV. Informatică

Se dau n cercuri de raze r_1, r_2, \dots, r_n . Aceste cercuri sunt "împachetate" într-un dreptunghi astfel: toate cercurile sunt tangente la baza dreptunghiului, cercurile sunt aranjate în ordinea inițială (cel mai din stânga fiind cercul de rază r_1 , cel mai din dreapta cercul de rază r_n), iar cercurile consecutive (de raze r_i și respectiv r_{i+1}) sunt tangente. Să se scrie un program care calculează lățimea minimă a dreptunghiului în care încap cercurile. Rezultatul se va afișa cu trei zecimale exacte.

Spre exemplu, dacă $n = 3$, $r_1 = 2$, $r_2 = 1$ și $r_3 = 2$, atunci rezultatul care trebuie afișat este 9.656.



Notă: Programul va fi scris într-unul dintre limbajele de programare studiate în liceu (Pascal, C, C++). Se vor descrie informal detaliile algoritmului folosit și ale implementării sub formă de program: semnificația variabilelor, a structurilor de date, a structurilor repetitive, a instrucțiunilor condiționale.

Timp de lucru 3 ore.

Examen de Admitere
 Domeniul de licență Informatică

Barem de corectură

• Algebră - I

Oficiu	1p
(I) (i) $(G, *)$ grup	3p
G neabelian	1p
(ii)	1p
(II) (i)	2p
(ii)	2p

• Analiză - II

Oficiu	1p
a) $x = 0$ asimptotă verticală	1p
$y = 0$ asimptotă orizontală	1p
b) Calculul lui $f'(x)$	1p
f crescătoare pe $(0, e^2]$ și descrescătoare pe $[e^2, \infty)$	1p
Valoarea maximă egală cu $2/e$	1p
c) Calculul integralei	2p
d) Studiul convergenței	1p
Calculul limitei	1p

• Geometrie - III

Oficiu	1p
1. Demonstrarea relației	2p
Demonstrarea paralelismului	1p
2. Observația că triunghiul ABC este isoscel	1p
Determinarea coordonatelor mijlocului segmentului BC	1p
Ecuția bisectoarei	1p
3. $\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$	1p
$\sin \alpha = \frac{2 \tan \frac{\alpha}{2}}{1 + \tan^2 \frac{\alpha}{2}}, \quad \cos \alpha = \frac{1 - \tan^2 \frac{\alpha}{2}}{1 + \tan^2 \frac{\alpha}{2}}$	1p
Finalizare	1p

• Informatică - IV

Oficiu	1p
a)	4p
b)	1p
c)	3p
d)	1p

Nota: Se pot scadea maxim 2 puncte pentru greseli de limbaj sau de implementare sub formă de program.

Examen de Admitere
Domeniul de licență Matematică

Barem de corectură

• Algebră - I

Oficiu	1p
1. (i)	2,5p
(ii)	1,5p
(iii)	1p
2. Determinarea lui a și b	2p
Aflarea rădăcinilor	2p

• Analiză - II

Oficiu	1p
(i) $y = 0$ asimptotă orizontală	1p
$x = -1$ asimptotă verticală	1p
(ii) Calculul lui $f'(x)$	1p
f crescătoare pe $(-1, 1]$ și descrescătoare pe $(-\infty, -1)$ și $[1, \infty)$	1p
$x = 1$ punct de maxim local	1p
(iii) Calculul integralei	2p
(iv) Studiul convergenței	1p
Calculul limitei	1p

• Geometrie - III

Oficiu	1p
(i) Exprimarea lui \overrightarrow{AF} în funcție de \overrightarrow{AD} și \overrightarrow{AB}	2p
Finalizare	1p
(ii) Alegerea unui punct pe d și determinarea simetricului său față de A	1p
Determinarea pantei simetrice lui d	1p
Finalizare	1p
(iii) Ridicarea la pătrat a relației date	1p
Finalizare	2p

• Informatică - IV

Oficiu	1p
Corectitudine algoritm	5p
Sintaxa limbajului de programare	2p
Detalii de algoritm și de implementare	2p

Nota: Se pot scadea maxim 2 puncte pentru greseli de limbaj sau de implementare sub formă de program.