UNIVERSITATEA	OLITEHNICA	DIN	RUC	UKEŞT
Facultatea				
17 Iulie 2023				

## CHESTIONAR DE CONCURS

Numărul legitimației de banc	ă
Numele	ON MEDICAL
Prenumele tatălui	(d 10001 (3)
Prenumele	

DISCIPLINA: Informatică

VARIANTA S

1. Care din următoarele expresii reprezintă implementarea formulei fizice  $E = mc^2$ , unde toate variabilele sunt folosite pentru numere reale? (9 pct.)

Varianta C/C++	Varianta Pascal	
1. E = m*c*c;	1. E := m*c*c;	
2. $E = m*c^2;$	2. E := m*c^2;	
3. $E = m*pow(c, 2);$	3. E := m*sqr(c);	
4. $E = cm*c;$	4. E := cm*c;	

- (a) 1 și 3; b) 1 și 4; c) 1 și 2; d) 2 și 3; e) 2 și 4; f) 2.
- 2. Fie un arbore reprezentat prin următorul vector de tați (0, 1, 2, 2, 1, 5, 1, 7, 7, 4, 4). Să se determine numărul de frunze din arbore. (9 pct.)
  - (a) 6; b) 5; c) 4; d) 7; e) 11; f) 10.
- 3. Fie următoarea secvență de cod, în care x și i sunt două variabile întregi inițializate cu valorile 1, respectiv 5. Specificați care este **cond** astfel încât valoarea lui x să fie 0 după executarea secvenței. (9 pct.)

Varianta C/C++	Varianta Pascal
while(1) {	while True do begin
x = x * i;	x := x * i;
i = i - 1;	i := i - 1;
if (cond) break;	if <b>cond</b> then break;
I rebeaut to intrust Assay Applea	end;

- (a) i < 0; b) i > 0; c) i > = 1; d) i < = 1; e) i < 1; f) i \* x < 1.
- **4.** Fie v un vector de numere întregi, iar i, j şi k sunt trei variabile de tip întreg. Dacă n=7 şi k=3, ce se va afişa după rularea secvenței următoare? (9 pct.)

Varianta C/C++	Varianta Pascal
for(i=1; i<=n; i++)	for i:=1 to n do
for(j=0; j<=k-1; j++)	for j:=0 to k-1 do
v[i+j] = k+i;	v[i+j] := k+i;
for(i=1; i<=n+k-1; i++) printf("%d ", v[i]);	for i:=1 to n+k-1 do write(v[i], '');

- (a) 4 5 6 7 8 9 10 10 10; b) 4 5 6 7 8 9 10 11 12; c) 4 4 4 5 5 5 6 6 7; d) 3 3 3 4 4 4 5 5 5; e) 4 5 6 7 8 9 9 9 9; f) 7 7 7 8 8 8 9 9 9.
- 5. Fie f (n) și g (n) două funcții oarecare, unde n este număr natural. Considerăm x și y două numere naturale nenule și definim următoarele recurențe:

Cum se poate exprima  $c_n$  în funcție de x, y,  $a_n$ ,  $b_n$  și  $F_n$ , unde  $F_n$  este elementul n al șirului lui Fibonacci, care este definit astfel:  $F_0 = 0$ ,  $F_1 = 1$ ,  $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$ ? (9 pct.)

(a) 
$$c_n = x*a_n + y*b_n + (1-x-y)*F_n$$
; (b)  $c_n = x*a_n + y*b_n + (1+x+y)*F_n$ ; (c)  $c_n = x*a_n + y*b_n + (x+y)*F_n$ ; (d)  $c_n = x*a_n + y*b_n + F_n$ ; (e)  $c_n = a_n + b_n + (1-x-y)*F_n$ ; (f)  $c_n = a_n + b_n + (x+y)*F_n$ .

```
M(i,j) = M(i-1,0) + 1, pentru i > 0 \Box i j = 0

M(i,j) = M(0,j-1) + 1, pentru i = 0 \Box i j > 0

M(i,j) = min(M(i-1,j), M(i,j-1)) + 1, pentru i > 0 \Box i j > 0

Dacă M(2022,2023) = 5045, care este valoarea lui C? (9 pct.)
```

- (a) 1000; b) 1024; c) 2022; d) 2023; e) 3022(f) 3023.
- 7. Fie a şi b două variabile de tip întreg inițializate cu valorile 0, respectiv 111. Indicați valorile variabilelor a şi b în urma apelului f (a, b) (pentru Limbajul C++/Pascal), respectiv, f (&a, b) (pentru Limbajul C). Subprogramul f este definit mai jos: (9 pct.)

C	C++	Pascal
int f(int* a, int b)	int f(int& a, int b)	function f(var a:integer; b:integer):
int $r = 0$ ; if $(b > 0)$ r = b + f(a, b-2);	int $r = 0$ ; if $(b > 0)$ r = b + f(a, b-2);	<pre>integer; var r: integer = 0; begin if b &gt; 0 then r := b + f(a, b-2);</pre>
*a += r; return 0; }	<pre>a += r; return 0; }</pre>	a := a + r; f := 0; end;

- (a) 3136, 111; b) 0, 111; c) 3136, 0; d) 6105, 111; e) 2969, 111; f) 3080, 111.
- 8. Fie secvența V = (a, a, a, b, b, c, d, d, d, d), cu a, b, c, d numere națurale diferite. Câte permutări distincte ale secvenței V sunt posibile? (9 pct.)
  - (a) 12600; b) 3628800; c) 75600; d) 5040; e) 7560; f) 138600.
- 9. Fie un graf neorientat cu n noduri, numerotate de la 1 la n. Există muchie între i și j dacă și numai dacă j divide pe i (1<=i<=n, 1<j<i). Câte componente conexe are graful pentru n=50? (9 pct.)
  - (a) 8; b) 6; c) 5; d) 7; e) 2; f) 1.

10. Fie definițiile și declarațiile de mai jos:

C/C++:	Pascal:	
<pre>struct TMotor {   int cai_putere;   int specificatii[10];</pre>	<pre>Type TMotor = Record     cai_putere: integer;     specificatii: Array [110] of integer;</pre>	
<pre>}; struct Masina {   int pret;   struct TMotor motor;</pre>	<pre>End; Type Masina = Record     pret: integer;     motor: TMotor;</pre>	
<pre>}; struct Masina o masina;</pre>	End; var o_masina: Masina;	

Alegeti care dintre următoarele instrucțiuni specifică faptul că o masină are 150 cai-putere. (9 pct.)

Alegeji care dilitre di matoarete instrucțium specii	
C/C++:	Pascal:
1 o_masina.motor.cai_putere = 150;	<ol> <li>o_masina.motor.cai_putere := 150;</li> </ol>
<pre>2. cai putere.motor.o masina = 150;</pre>	2. cai_putere.motor.o_masina := 150;
3. o masina.cai putere = 150;	3. o_masina.cai_putere := 150;
A. Masina.motor.cai putere = 150;	4. Masina.motor.cai_putere := 150;
8. Masina. TMotor.cai putere = 150;	5. Masina.TMotor.cai_putere := 150;
6. o masina[motor].cai putere = 150;	6. o masina[motor].cai_putere := 150;

a) 1; b) 1 și 6; c) 4 și 5; d) 3; e) 1 și 3; f) 2.