

## Grile (sau intrebari cu raspuns scurt) bac 2008 neintensiv

4. În secvența de instrucțiuni de mai jos, variabila *s* memorează un șir de caractere format doar din litere ale alfabetului englez, iar variabilele *i* și *n* sunt de tip *int*. Știind că în urma executării secvenței s-a afișat succesiunea de caractere *eeleeeeneee* scrieți care este șirul de caractere memorat de variabila *s*. (6p.)

```
n=strlen(s);
for(i=0;i<n;i++)
    printf("%c%c",s[i], 'e'); | cout<<s[i]<<'e';
```

4. Fie *s* o variabilă ce memorează un șir de caractere, format doar din litere ale alfabetului englez, și *i* o variabilă de tip *int*. Scrieți instrucțiunile ce pot înlocui punctele de suspensie din secvența de program alăturată astfel încât executarea ei să determine înlocuirea tuturor **literelor mici** din șirul *s* cu litera **W** și apoi afișarea șirului obținut. (6p.)

```
i=0;
while (i<strlen(s))
{
    .....
}
printf("%s",s); | cout<<s;
```

3. Ce se afișează în urma executării secvenței de program următoare, dacă variabila *s* memorează șirul de caractere *abcdefgh*?

```
strcpy(s+2,s+4);
cout<<s<<" "<<strlen(s); | printf("%s %d" ,s,strlen(s)); (6p.)
```

3. Ce se afișează în urma executării secvenței de program alăturate, dacă variabila *s* memorează șirul de caractere *abcdef* iar variabila *n* este de tip întreg? (6p.)

```
n=strlen(s);
s[n-1]=s[0];
cout<<s; | printf("%s ",s);
```

3. Ce se afișează pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, în care variabila *s* memorează un șir cu cel mult 12 caractere, iar *i* este de tip întreg? (6p.)

```
strcpy(s,"abracadabra");
i=0;
cout<<strlen(s); | printf("%d",strlen(s));
while (i<strlen(s))
    if (s[i]=='a')
        strcpy(s+i,s+i+1);
    else
        i++;
cout<<" "<<s; | printf(" %s",s);
```

4. Scrieți ce se afișează pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, în care variabila *s* memorează un șir cu cel mult 12 caractere, iar *i* este de tip întreg. (4p.)

```
char s[12]="abcdefghoid";
cout<<strlen(s);
| printf("%d",strlen(s));
for (int i=0;i<strlen(s);i++)
    if (s[i]=='a' || s[i]=='e' ||
        s[i]=='i' || s[i]=='o' ||
        s[i]=='u')
        s[i]=s[i]-'a'+'A';
cout<<" "<<s; | printf(" %s",s);
```

4. Scrieți ce se afișează pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, în care variabila *s* memorează un șir de cel mult 12 caractere, iar variabila *i* este de tip întreg. (6p.)

```
char s[12]="abcdefghoid";
i=0;
cout<<strlen(s);
| printf("%d",strlen(s));
while (i<strlen(s))
    if (s[i]=='a' || s[i]=='e' ||
        s[i]=='i' || s[i]=='o' ||
        s[i]=='u')
        strcpy(s+i,s+i+1);
    else i++;
cout<<" "<<s; | printf(" %s",s);
```



3. Ce se va afișa în urma executării secvenței alăturate, în care variabila `c` memorează un șir cu cel mult 20 de caractere, iar variabila `i` este de tip întreg? (6p.)
- ```
char c[]="tamara";
cout<<strlen(c)<<endl;
| printf("\n%d",strlen(c))
for(i=3;i>=0;i--)
cout<<c[i]; | printf("%c",c[i])
```
1. Știind că în urma executării secvenței alăturate s-a afișat succesiunea de caractere **EXAMEN**, care este șirul de caractere memorat de variabila `s`? (6p.)
- ```
x=strlen(s);
for (i=0;i<x/2;i++)
    cout<<s[i]<<s[x-i-1];
| printf("%c%c",s[i],s[x-i-1]);
```
- a. **EAENMX**      b. **ENXAME**      c. **NEEXMA**      d. **NEMAXE**
2. Considerăm că variabila `s` memorează șirul de caractere **examen**. Care va fi valoarea lui `s` după executarea instrucțiunilor?  
`s[0]='E'; s[strlen(s)-1]='N'; s[strlen(s)/2-1]='A'; s[strlen(s)/2]='M'.` (4p.)
- a. **EXAMEN**      b. **exAMen**      c. **ExAMeN**      d. **ExameN**
2. Considerăm că variabila `s` memorează șirul de caractere **mama**. Care va fi valoarea lui `s` după executarea instrucțiunilor de mai jos?  
`s[0]='M'; s[strlen(s)-3]='A';` (4p.)
- a. **MAmA**      b. **MamA**      c. **MaAa**      d. **MAMA**
4. Ce valoare se va afișa pe ecran în urma executării secvenței de program alăturate, știind că `a` este o variabilă care memorează un șir de caractere, iar `i` este o variabilă de tip întreg? (6p.)
- ```
strcpy(a,"info");
for(i=2;i<strlen(a);i++)
    cout<<a[i]; | printf("%c",a[i]);
```
3. Variabila `s` reține șirul de caractere **bacalaureat**. Ce valoare are expresia de mai jos?  
`strchr(s,'a')` (6p.)
2. În secvența alăturată, variabilele `s1`, `s2` și `s3` rețin șiruri de caractere. După executarea acesteia, variabila întreagă `val` primește valoarea 1 dacă (4p.)
- ```
if (!(strcmp(s1,s2) || strcmp(s1,s3)))
    val=1;
else
    val=2;
```
- a. `s1`, `s2`, `s3` rețin șiruri identice de caractere      b. `s1`, `s2`, `s3` rețin șiruri de caractere ordonate lexicografic
- c. `s1`, `s2`, `s3` rețin șiruri de caractere de lungimi diferite      d. `s1` este obținut prin concatenarea șirurilor reținute în `s2` și `s3`
1. În secvența alăturată, variabila `x` memorează un șir cu cel mult 100 de caractere, iar variabila `i` este de tip întreg. Care este numărul maxim de caractere pe care îl poate avea șirul `x` astfel încât secvența alăturată să afișeze exact 3 caractere ale acestuia? (4p.)
- ```
for(i=0;i<=strlen(x)-1;i=i+3)
    cout<<x[i]; | printf("%c",x[i]);
```
- a. **7**      b. **3**      c. **9**      d. **8**
4. Scrieți o expresie C/C++ care să fie nenuă dacă și numai dacă variabila `c` de tip `char` este o literă mică a alfabetului englez. (6p.)
1. Variabila `s` memorează un șir de caractere. Care dintre următoarele expresii C/C++ este nenuă dacă și numai dacă lungimea șirului este un număr par? (4p.)
- a. `s-2==0`      b. `strlen(s,2)=0`
- c. `leng(s)%2`      d. `strlen(s)%2==0`



