

Concursul de admitere iulie 2015
Domeniul de licență – *Informatică*

I. Algebră. Fie numărul complex $z = 1 + 2i$.

- (a) Să se calculeze $|1 + z|$ și $|z^3|$.
- (b) Să se arate că pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$ numărul z^n este de forma $a_n + ib_n$ cu $a_n, b_n \in \mathbb{Z}$.
- (c) Să se arate că $b_{n+2} - 2b_{n+1} + 5b_n = 0$ pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$.
- (d) Arătați că $z^n \notin \mathbb{R}$ pentru orice $n \in \mathbb{N}^*$.

II. Analiză. Fie $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \sqrt[3]{3x^2 - 2x^3}$ și $I_n = \int_0^1 x^n f(x) dx$, $\forall n \in \mathbb{N}$.

- (a) Studiați derivabilitatea funcției f și determinați punctele sale de extrem local.
- (b) Fie $m \in (0, 1)$. Determinați numărul de soluții reale distincte ale ecuației $f(x) = m$.
- (c) Fie $x_0 \in (0, 1)$ și $x_{n+1} = f(x_n)$, $\forall n \in \mathbb{N}$. Arătați că $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ este convergent și determinați $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n$.
- (d) Arătați că $I_1 - I_2 = \frac{1}{8}$.
- (e) Arătați că șirul $(I_n)_{n \in \mathbb{N}}$ este descrescător și demonstrați că $\lim_{n \rightarrow \infty} I_n = 0$.

III. Geometrie. Pe laturile AB și AC ale triunghiului ABC cu $AB = 1$, $AC = 2$, $m(\widehat{BAC}) = 30^\circ$, se construiesc, spre exterior, triunghiurile echilaterale ABM și ACN .

- (a) Calculați lungimile segmentelor BC și MN .
- (b) Fie D, E, F mijloacele segmentelor AM , AN și BC . Arătați că triunghiul DEF este echilateral.
- (c) Calculați $\vec{AB} \cdot \vec{AM}$ și $\vec{AB} \cdot \vec{AN}$, apoi determinați numerele x și y pentru care are loc relația:
 $\vec{MN} = x \vec{AB} + y \vec{AC}$.

IV. Informatică. Se citesc numerele naturale nenule a, b, c, n , urmate de o secvență de n numere naturale distincte, notată cu s .

- (a) Să se scrie un program care afișează toate perechile (x, y) cu proprietatea că x și y sunt numere diferite din secvența s , care verifică ecuația $ax^2 + by^2 = c$.

Exemplu: Dacă programul citește la intrare 1 1 25 5 3 18 5 0 4, atunci afișează perechile (3,4) (4,3) (0,5) (5,0), nu neapărat în această ordine.

- (b) Dacă secvența s citită la intrare este formată din numere în ordine crescătoare, să se scrie un program cât mai eficient care afișează numărul de perechi (x, y) cu proprietatea de la punctul (a). Să se calculeze complexitatea timp a soluției prezentate.

Exemplu: Dacă programul citește la intrare 1 1 25 5 0 3 4 5 18, atunci afișează 4.

Notă: Programele vor fi scrise într-unul dintre limbajele de programare studiate în liceu (Pascal, C, C++). Pentru fiecare soluție se vor descrie informal detaliile algoritmului folosit și ale implementării sub formă de program: semnificația variabilelor, a structurilor de date, a structurilor repetitive, a instrucțiunilor condiționale.

Timp de lucru 3 ore.

Concursul de admitere iulie 2015
Domeniul de licență - *Matematică*

I. Algebră. Fie ecuația $(m+1)x^2 - (2m+1)x - 2m = 0$, unde $m \in \mathbb{R} \setminus \{-1\}$.

- (a) Determinați rădăcinile reale ale ecuației pentru $m = 1$.
- (b) Determinați valorile parametrului m astfel încât ecuația să aibă toate rădăcinile reale.
- (c) Determinați valorile parametrului m astfel încât $x_1^2 + x_2^2 = -8$, unde x_1, x_2 sunt rădăcinile complexe ale ecuației.
- (d) Să se determine toate valorile întregi ale lui m pentru care ambele rădăcini ale ecuației sunt întregi.

II. Analiză. Fie $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} \frac{1-e^{-x}}{x}, & \text{dacă } x < 0 \\ a & \text{dacă } x = 0 \\ \frac{\ln(1+x)}{x} & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$, $a \in \mathbb{R}$ și $I_n = \int_1^2 \frac{f(x)}{x^n} dx$, $\forall n \in \mathbb{N}$.

- (a) Determinați a astfel încât funcția f să fie continuă.
- (b) Arătați că dacă funcția f este continuă, atunci ea este și derivabilă.
- (c) Demonstrați că $f(x) \in (0, 1)$, $\forall x > 0$.
- (d) Arătați că $I_1 = \frac{3}{2} \ln \frac{4}{3}$.
- (e) Demonstrați că șirul $(I_n)_{n \in \mathbb{N}}$ este descrescător și că $\lim_{n \rightarrow \infty} I_n = 0$.

III. Geometrie. Considerăm paralelogramul $ABCD$.

- (a) Fie E un punct cu proprietatea că $\overrightarrow{CE} = 2 \overrightarrow{DE}$ și fie F un punct cu proprietatea că $\overrightarrow{AF} = -2 \overrightarrow{BF}$.
Determinați $x, y \in \mathbb{R}$ pentru care $\overrightarrow{EF} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$.
- (b) Demonstrați că $AC^2 + BD^2 = 2(AB^2 + AD^2)$.
- (c) Presupunem că există un punct M pentru care $MA^2 + MC^2 = MB^2 + MD^2$. Demonstrați că, în acest caz, $ABCD$ este dreptunghi.

IV. Informatică.

- (a) Să se arate că orice număr natural nenul se poate scrie în mod unic ca o sumă de puteri ale lui 2 care nu se repetă (exemplu: $77 = 2^0 + 2^2 + 2^3 + 2^6$).
- (b) Numerele naturale de la 1 la 255 se codifică astfel:

- puterile lui 2 se reprezintă prin literele: $a = 1, b = 2, c = 4, d = 8, e = 16, f = 32, g = 64, h = 128$;
- orice alt număr din intervalul menționat va fi reprezentat ca o combinație de aceste litere, aranjate în ordine alfabetică, în care orice literă apare cel mult o singură dată, astfel încât suma valorilor acestor litere să fie egală cu valoarea numărului (exemplu: $acd g = 77$).

Să se scrie un program care, citind două șiruri de caractere ce reprezintă numere în convenția de mai sus, să scrie, la ieșire, șirul ce reprezintă suma numerelor astfel reprezentate (exemplu: dacă la intrare programul primește șirurile $acd g$ și ac atunci, la ieșire, va scrie beg). Șirurile de intrare sunt alese astfel încât suma numerelor pe care le reprezintă să fie mai mică sau egală cu 255.

Este posibil ca programul să calculeze șirul de ieșire fără a transforma șirurile în numere? Dacă da, dați o astfel de soluție.

Notă: Programele vor fi scrise într-unul dintre limbajele de programare studiate în liceu (Pascal, C, C++). Pentru fiecare soluție se vor descrie informal detaliile algoritmului folosit și ale implementării sub formă de program: semnificația variabilelor, a structurilor de date, a structurilor repetitive, a instrucțiunilor condiționale.

Timp de lucru 3 ore.

Concursul de admitere iulie 2015
Domeniul de licență - *Informatică*

Barem

I. Algebră.	Oficiu	1 p
(a)	$ 1 + z = 2\sqrt{2}$	1 p
	$ z^3 = 5\sqrt{5}$	1 p
(b)		3 p
(c)		3 p
(d)		1 p
II. Analiză.	Oficiu	1 p
(a)	Calculul lui $f'(x)$ pentru $x \neq 0$ și $x \neq 3/2$	1 p
	f nu este derivabilă în 0 și în $3/2$	1 p
	$x = 0$ și $x = 1$ sunt puncte de extrem local	1 p
(b)	Pentru $m \in (0, 1)$ ecuația $f(x) = m$ are 3 soluții reale	1 p
(c)	Monotonia și mărginirea	1 p
	Determinarea limitei	1 p
(d)	Calculul integralei	1 p
(e)	Monotonia	1 p
	Calculul limitei	1 p
III. Geometrie.	Oficiu	1 p
(a)	$BC = \sqrt{5 - 2\sqrt{3}}$	2 p
	$MN = \sqrt{5 + 2\sqrt{3}}$	2 p
(b)		3 p
(c)	$\vec{AB} \cdot \vec{AM} = \frac{1}{2}, \quad \vec{AB} \cdot \vec{AN} = 0$	1 p
	$x = -2 - 2\sqrt{3}, \quad y = 2 + \frac{\sqrt{3}}{2}$	1 p
IV. Informatică.	Oficiu	1 p
(a)	Afișarea a cel puțin unei perechi (dacă există) cu proprietatea din enunț	1 p
	Afișarea doar a unor perechi cu proprietatea din enunț	1 p
	Afișarea tuturor perechilor cu proprietatea din enunț	1 p
(b)	Afișarea corectă a numărului de soluții, indiferent de complexitate	1 p
	Afișarea corectă a numărului de soluții în timp cel mult $O(n \log n)$	1 p
	Afișarea corectă a numărului de soluții în timp cel mult $O(n)$	1 p
	Calculul corect al complexității timp	1 p
	Programele nu au greșeli de limbaj	1 p
	Claritatea rezolvărilor	1 p