## **Curs 5-6**

## 1. Variabile de mediu

- Folosite de sistem pentru a defini modul de functionare a programelor
- Variabile importante, ex:
  - \$HOME, \$PATH, \$SHELL, \$EDITOR, \$LANG

## 2. Script

- Program scris pentru un mediu run-time specific care automatizeaza executia comenzilor ce ar putea fi executate alternativ manual de catre un operator uman
- Nu necesita compilare
- Executia se face direct din codul sursa
- Programele ce executa scriptul se numesc interpretoare in loc de compilatoare
- Ex: perl, ruby, python, bash