

Laborator 0x03

1. Verificare număr prim
2. Suma a două array-uri
3. Elementul singular dintr-un array folosind
XOR

Recapitulare

div or > an o destinație implicită
mul or ni un sporand implicit

- med 1. ex

$$\rightarrow \underbrace{(\frac{1}{2} \cdot \cos x, \frac{1}{2} \cdot \sin x)}_{2^{3/2} \cdot (\frac{1}{2} \cdot \cos x + \frac{1}{2} \cdot \sin x)}$$

- dir. 1. ex

$$\rightarrow (\dot{\varphi} \cos x, \dot{\varphi} \sin x) = \dot{\varphi} \cos x / \dot{\varphi} \sin x$$

restul

↓
atul

↓ modify

$(\frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r}, \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \theta})$

$$(2^{32} \cdot \sin x + \cos x) / \cos x$$

initial run 0 in 1. edx

move \$0, -1, edx

→ pt a ne origura de

div \therefore ecx

importarea vată

Salturi neconditionate și conditionate

- Saltul necondiționat

`jmp label`

- Salturi conditionate (bazate pe comparații aritmetice)

`cmp %eax, %ebx`

\leq `jle label` \Leftrightarrow dacă $\%ebx \leq \%eax \rightarrow$ label

$<$ `jl label` \Leftrightarrow dacă $\%ebx < \%eax$

$==$ `je label`

$!=$ `jne label`

$>$ `jg label`

\geq `jge`

Simulare structură repetitivă

```
for ( i = 0; i < n; i++ )  
    { ... }
```

`i mov $0, %eax # %eax = " i "`

et_for :

`cmp %eax, n`

`je et_exit`

`# prelucrare`

`inc %eax # add $1, %eax`

`jmp et_for`

et_exit :

`mov $1, %eax`

`mov $0, %ebx`

`int $0x80`



II

mov n, %eax

it_for :

prelucrare

loop it_for

it_exit :

mov \$1, %eax

mov \$0, %ebx

int \$0x80



loop it_for :

se citește val. din reg %eax

- dacă %eax != 0 atunci

decrementăm %eax

oare la it_for

- dacă %eax = 0 atunci

oare la linia următoare,

(în cazul nostru, it_exit)

Array-uri

9	13	25	6	18	27	1
---	----	----	---	----	----	---

n = 7

↑
v

lea v, %edi

↑
load effective address → încarcă în reg. %edi adresa
de început a lui v

data %eax este vectorul curent, atunci
elementul curent este (%edi, %eax, 4)

$$I \quad v \quad \rightarrow \quad v + 0 * 4$$

$$I \quad v + 4 \quad \rightarrow \quad v + 1 * 4$$

$$I \quad v + 8 \quad \rightarrow \quad v + 2 * 4$$

(v, index, dimensiune)

↓ ↓ ↓
edi eax pentru lung
 4

Verificare număr prim

n: long 13

n < 2 → compus

n == 2 → prim

n % 2 == 0 → compus

for (int i = 3; i <= n / 2; i++)

if (n % i == 0)

compus

PRIM

Obs pentru importare

[mov \$0, %eax
	div %eax

. data

n: .long 17

prim: .ascii "n prim\n"

compus: .ascii "n compus\n"

. text

. global main

main:

mov n, %eax

mov \$2, %ebx

et_verif:

cmp %ebx, %eax

jl et_compus

if $n < 2$ compus

cmp %ebx, %eax

je et_prim

if $n == 2$ prim

mov \$0, %edx

div %ebx

cmp \$0, %edx

je et_compus

if $n \% 2 == 0$ compus

mov n, %eax

mov \$0, %edx

mov \$2, %ebx

div %ebx

mov %eax, %ebx

multiplier $n/2$

mov \$3, %eax // i = 3

et_loop:

cmp %edx, %eax
jg et_prime] if i > n/2 prime

mov n, %eax
mov \$0, %edx
div %eax
mov \$0, %eax
cmp %eax, %edx
je et_compos] if n%i == 0 compos

add \$2, %eax // i = i + 2

jmp et_loop

et_prime:

mov \$4, %eax
mov \$1, %edx
mov \$prime, %eax
mov \$9, %edx
int \$0x80
jmp et_exit

et_compos:

mov \$4, %eax
mov \$1, %edx
mov \$compos, %eax
mov \$11, %edx
int \$0x80

et_exit

mov \$1, %eax
mov \$0, %edx
int \$0x80

Suma a două array-uri

v: . long 5, 6, 7

w: . long 10, 20, 30, 40

r: . space 100

=> r = [15, 26, 37, 40]

lea v, %edi

lea w, %esi

mov %edx, (%ebx, %ecx, 4)

. data

v: . long 5, 6, 7

n: . long 3

w: . long 10, 20, 30, 40, 50

m: . long 5

r: . space 100

. text

. global main

main:

lea v, %edi

lea w, %esi

lea r, %ebx

mov \$0, %ecx

mov m, %ah

mov m, %al

cmp %al, %ah

jb et - initializare - m

jmp et - initializare - m

et - initializare - m :

cmp m, %ecx

je et - restaurare - m

mov (%edi, %ecx, 4), %eax

mov %eax, (%ebx, %ecx, 4)

inc %ecx

jmp et - initializare m

et - restaurare - m :

mov \$0, %ecx

et - adaugare - m

cmp m, %ecx

je et - exit

mov (%edi, %ecx, 4), %eax

add %eax, (%ebx, %ecx, 4)

inc %ecx

jmp et - adaugare - m

et - initializare - m :

cmp m, %eax

je et - restaurant - m

mov (%ebx, %eax, 4), %eax

mov %eax, (%ebx, %eax, 4)

inc %eax

jmp et - initializare m

et - restaurant - m :

mov \$0, %eax

et - adaugare - m

cmp n, %eax

je et - exit

mov (%edi, %eax, 4), %eax

add %eax, (%ebx, %eax, 4)

inc %eax

jmp et - adaugare - m

et - exit :

mov \$1, %eax

mov \$0, %ebx

int \$0x80

Elementul singular într-un array folosind XOR

Utilizând XOR, identificăm elementul singular în
 $n = 2k + 1$ elemente $\left\{ \begin{array}{l} 2k \text{ elemente pereche} \\ 1 \text{ element singular} \end{array} \right.$

$[10, 15, 3, 10, 8, 15, 3] \rightarrow 8$

XOR

$$0 \oplus 0 = 1 \oplus 1 = 0$$

$$1 \oplus 0 = 0 \oplus 1 = 1$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a \oplus a = 0 \\ a \oplus 0 = a \end{array} \right.$$

\oplus asociativ

$$\text{XOR } op1, op2 \Rightarrow op2 = op2 \oplus op1$$