SD Cms 5

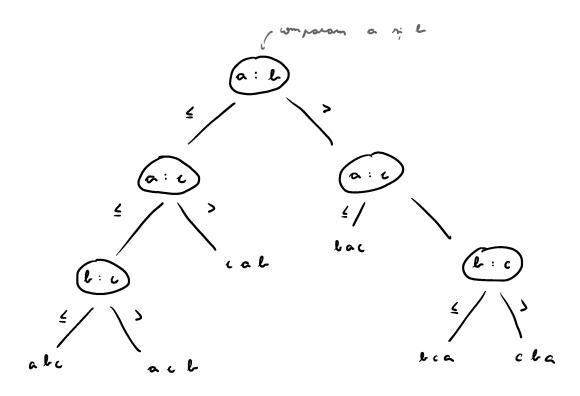
- 1. Lunite injuisoire pt. nortare
- 2. Metode de sortore in timp linier
 - lount Int
 - Radix Port

Limite mjerioone pt. nortone

Jerena Unice algoritm de nortane bazat pe comparatie entre chei generação 12 (n log n) comparație

<u>Întrebare</u> Cum min vive algoritm de nortare bazat pe comparații între dei <u>Păspum</u>: Ca un arbore de decizii

Exemple: Urem ra vortan a, b, c



Arborele de duizie are n! funze

Tompul de rulare al algoritmelie , în capul
ul mai defavorabil este adâncima arborelie

Adâncimea unui arbore binar un n!funze este $\Omega(\log_2 n!) = \Omega(n\log n)$

Metode de nortore in timp linior

Problemå: Se dan n numere in intervalul

0 ... n²-1

Så se vortege in O(n)

Count Sort O(n+k)

Fie n numere care pot lua K valori distincte Exemple:

Rodiz Sort O(d(n+b)) d digits b baza // mortam dupa unitati ~, jeni ~, sute 100 239 - 69 100 104 h 6 2 - 1 6 2 306 462 180 306 222 307 222 54<mark>9 ~~> 19</mark>3 222 ~> 239 104 104 233 306 180 206 549 707 666 462 462 193 307 666 545 222 - 1.2 139 180 666 999 / 1.9 S49 793 793

999 999

100 599

Problema: Se dan n numere in intervalul 0 ... m2 -1 Så re vortege in O(~) <u>Sd:</u> Jdea 1: Unich Sort → O(n log n)

Idua 2: Rodix Sort -> 0 (log n (n+10)) = 0(n leg n)

Idua 3:

b loga $\rightarrow 0(d(n+b))$

d ifi

Transform numerile in boja n

d = 3

l = n

Ficcore mumon & die intervalue [0, n2-1] d miem ea a, n2 + a2 n + a3

= 0(3(n+n)) = 0(n)