

Curs 2

1. Bootarea sistemului

- Se incarca un bootloader (GRUB) din ROM
- Kernelul este selectat si apoi incarcat si apoi sistemul ruleaza
- Loaderul identifica partitia de boot si incarca kernelul

- Kernelul

- initializeaza HW
 - Ramane prezent in memorie
 - Porneste primul proces: /sbin/init
- **init** => seteaza modul de operare (runlevel)

- Runlevels

- 0 , power-off
- 1, single-user mode
- 2, multi-user fara retea
- 3, multi-user cu retea dar fara interfata grafica
- 4, in general nedefinit, rezervat pt utilizari speciale
- 5, multi-user cu retea si interfata grafica
- 6, reboot

2. Logarea utilizatorului fara GUI

- **getty** => afiseaza prompt-ul de login
- **login** => afiseaza promptul de parola

3. Interpretorul de comenzi

- **Command Line Interpreter** (CLI), permite introducerea directa a comenzilor
- Asigura utilizatorului un mediu de lucru pentru:
 - Manipularea de fisiere; executia programelor; etc

4. Interfata grafica (GUI)

- Interfata user-friendly
 - compusa uzual din mouse, tastatura, si monitor
 - icoanele reprezinta fisierele, programele, actiuni, etc

5. Identificarea utilizatorului

- Userul primeste la login
 - un ID unic, UID = 0 fiind rezervat pentru `_root_` sau `_superuser_`
 - un GID (group id) care permite partajarea de resurse intre membrii aceluiasi grup,

6. Fisiere si directoare

- **Fisier** = abstractie la nivel de SO
 - Ascunde detaliile la nivel de HW pt stocarea efectiva a datelor
- **Director** = colectie de fisiere
 - Poate contine alte directoare
 - Stocheaza in mod ierarhic
 - Directoare speciale: ``.`` si ``.``
- Directorul in care se intaleaza discul formatat se numeste `_mouontpoint_`
- `ls -l <nume fisier>` => afisarea atributelor