# Curs 10

#### Stocarea datelor

- Memoria principala
  - Singurul mediu de stocare de dimensiune mare accesibil direct procesorului
  - Acces random
  - Uzual volatila
  - Tipic DRAM
- Stocare secundara
  - Extensie a memoriei principale
  - Nevolatila
  - ex: Hard disk, SSD, DVD, etc

#### 2. Ierarhia de memorie

- Sistemele de stocare organizate in ierarhii in functie de viteza, cost, volatilitate
- Caching:
  - Copiaza informatia in sisteme de stocare mai rapide
- **Driverul de echipament** (Device Driver)
  - Opereaza fiecare device controller pentru a gestiona operatiile de I/O

## Echipamente de tip bloc

- Unitatea de transfer a datelor = blocul de date
- Arhitecturile de calcul moderne bazate pe Direct Memory Access (DMA)
  - Transfer de date intre RAM si echipamentul bloc neintermediat de CPU
- Reprezentate in sistemele Unix ca fisiere speciale de tip bloc in directorul '/dev'
- Caracterizate de:
  - `nr major`: identifica driverul asociat echipamentului
  - `nr minor`: nr unitatii de acel tip din sistem

### Echipamentele loop (loop devices)

- Pseudo-echipament care permite folosirea unui fisier obisnuit ca echipament bloc

## 5. Utilizarea echipamentelor bloc

- Stocarea datelor
- Datele inregistrate pe discuri conform unui format specific unui anumit tip de sistem de fisiere (ext4, ntfs, etc)
  - Inregistrarea formatului sistemului de fisiere pe disc ("formatarea discului")
- Spatiu de swap
  - Discuri neformatate
  - Memorie virtuala, folosita drept RAM pentru programe mai mari

#### 6. Fisiere

- Abstractie la nivel de SO pentru stocarea datelor
- Low level, stocarea persistenta se face pe discuri
- Folosite uzual prin operatii de `open-read/write-close`
- Pe langa date, stocheaza si metadate
- Exemple: data ultimului acces/modificari, proprietarul fisierului, permisiuni, dimensiune, etc
- Structura de acces la reprezentarea low-level a datelor (adrese de blocuri pe disc)

#### 7. Sistemul de fisiere

- Componenta speciala a SO care gestioneaza fisierele si directoarele
- Structureaza datele pe disc intr-un anumit \_format\_ (ex: ext4, ntfs)
- Ofera utilizatorului o interfata uniforma la acces de date

# - Tipuri:

- Pentru stocare permanenta
- Sisteme temporare
- Sisteme bazate pe echipamente loop
- Sisteme de fisiere distribuite
- Pseudo-sisteme de fisiere