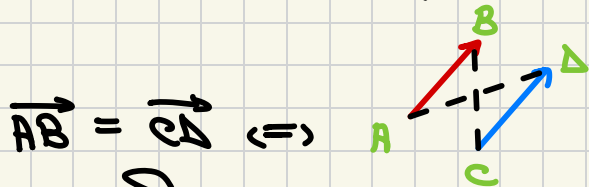


# Spații vectoriale

**Exemplu:** Fie  $V =$  mulțimea vectorilor din plan  
 $V =$  mulțimea segmentelor orientate

$A, B$  puncte în plan  $\rightarrow \overrightarrow{AB}$



$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow$$

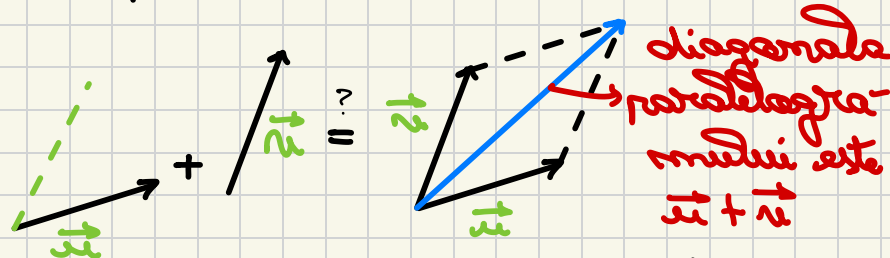
(perechile ordonate  $(A, B)$  și  $(C, D)$  reprezintă același vector)

Segmentele  $AD$  și  $BC$  au același mijloc  $\Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow$   $ABDC$  paralelogram

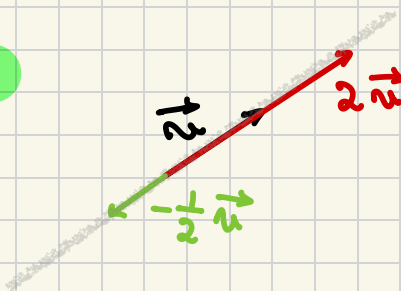
## Operații cu vectori în plan

"+" (adunare):



mutăm (aplicăm)  
vectorii într-un același  
punct

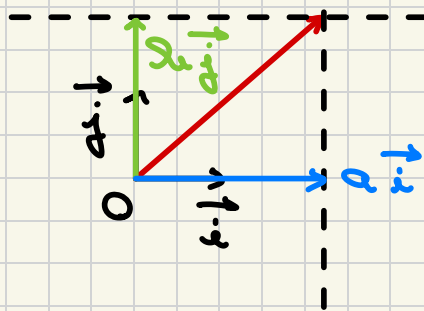
"·" (scalare, înmulțirea  
cu scalari)



$2 \cdot \vec{u}$  este un vector cu  
aceeași direcție ca  $\vec{u}$

$(V, +)$  grup aditiv

Fixăm un reper în plan  $\{0, \vec{i}, \vec{j}\}$   
versori



$$(\forall) \vec{z} \in V \quad (\exists!) a, b \in \mathbb{R} \quad a \cdot \vec{i} \\ \vec{z} = a \vec{i} + b \vec{j}$$

$\{\vec{i}, \vec{j}\}$  bază în  $V$ ,  $\dim V = 2$

Acste proprietăți de lui  $V$  stau la baza  
structurii / definiției de **SPATIU VECTORIAL**.

Def. Fie  $K$  un corp comutativ ( $K = \mathbb{R}, \mathbb{Q}, \mathbb{C}, \mathbb{Z}_p$  cu  
 $p$  prim). Un  **$K$ -spatiu vectorial** este o mulțime  
nevidă  $\neq \emptyset \neq V$  împreună cu două operații:

"+" (adunare):  $+: V \times V \rightarrow V$

"·" (înmulțire):  $\cdot: K \times V \rightarrow V$

$$\lambda \in K \xrightarrow{\text{scal}} \lambda \cdot \vec{x} \quad a \cdot \vec{i} \\ \vec{x} \in V$$

1)  $(V, +)$  este grup aditiv

2)  $a(\vec{x} + \vec{y}) = a\vec{x} + a\vec{y}$ ,  $(\forall) a \in K$   
 $(\forall) \vec{x}, \vec{y} \in V$

3)  $(a+b)\vec{x} = a\vec{x} + b\vec{x}$ ,  $(\forall) a, b \in K$   
 $(\forall) \vec{x} \in V$

4)  $(a \cdot b)\vec{x} = a(b\vec{x})$ ,  $(\forall) a, b \in K$   
 $(\forall) \vec{x} \in V$

5)  $1 \cdot \vec{x} = \vec{x}$ ,  $(\forall) \vec{x} \in V$

Elementele lui  $V \rightarrow$  "vectori"

$K \rightarrow$  "scalari"

" $\cdot$ "  $\rightarrow$  înmulțire cu scalari

**Observație!**

De câte mai multe ori, coeficienții sunt reali, spunem doar că  $V$  este un spațiu vectorial.

**Exemple:**

1)  $V$  vectorii din Plan  $\rightarrow \mathbb{R}$ -spațiu vectorial

2)  $\mathbb{R}^m = \{ (x_1, x_2, \dots, x_m) \mid x_1, \dots, x_m \in \mathbb{R} \}$  este un  $\mathbb{R}$ -spațiu vectorial cu operațiile:

$$(x_1, \dots, x_m) + (y_1, \dots, y_m) = (x_1 + y_1, \dots, x_m + y_m)$$

$$a \in \mathbb{R} \quad a \cdot (x_1, x_2, \dots, x_m) = (a x_1, a x_2, \dots, a x_m)$$

3)  $m, n \in \mathbb{N}^+$   $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$  sunt un  $\mathbb{R}$ -spațiu vectorial

$$A + B = (a_{ij}) + (b_{ij}) = (a_{ij} + b_{ij})$$

$$a \in \mathbb{R} \quad a \cdot A = a(a_{ij}) = (a \cdot a_{ij})$$

4)  $\mathbb{R}[X]$  = polinoamele cu coeficienți reali  $\rightarrow$  este un  $\mathbb{R}$ -spațiu vectorial

## Reguli de calcul într-un spațiu vectorial:

- $(V, +, \cdot)$
- 1)  $a(x - y) = ax - ay, (\forall) a \in K, (\forall) x, y \in V$
  - 2)  $(a - b)x = ax - bx, (\forall) a, b \in K, (\forall) x \in V$
  - 3)  $0_K \cdot x = 0_V, (\forall) x \in V$
  - 4)  $a \cdot 0_V = 0_V, (\forall) a \in K$
  - 5)  $(\forall) a \in K \exists! (\forall) x \in V: a \cdot x = 0_V \Rightarrow a = 0_K$   
sau  
 $x = 0_V$
  - 6)  $(-a) \cdot x = a(-x) = -ax, (\forall) a \in K, (\forall) x \in V$

$$x - y = x + (-y)$$

Dem.:

$$\begin{aligned} 2) \quad a &= (a - b) + b \\ ax &= [(a - b) + b]x \quad 3) \quad = (a - b)x + bx \quad | + (-bx) \\ ax - bx &= (a - b)x \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3) \quad 0_K &= 0_K + 0_K \quad | \cdot x \in V \\ 0_K x &= (0_K + 0_K)x \\ 0_K x &= 0_K \cdot x + 0_K \cdot x \quad | - 0_K x \\ 0_V &= 0_K x \end{aligned}$$

5) Fie  $a \in K$  și  $x \in V$  a.ș.  $a \cdot x = 0_V$

Dacă  $a = 0_K \Rightarrow \checkmark$

Dacă  $a \in K \setminus \{0_K\} \Rightarrow (\exists) \frac{1}{a} \in K$

$$\begin{aligned}
 \frac{1}{a} \cdot (a \cdot x) &= \frac{1}{a} \cdot 0_V \\
 &\stackrel{\text{|| (4)}}{=} 0_V \\
 (\frac{1}{a} \cdot a) \cdot x &\stackrel{\text{||}}{=} 1_K \cdot x \\
 &\stackrel{\text{|| (5)}}{=} x \\
 x &= 0_V
 \end{aligned}$$

Deci  $x = 0_V$ .

## Subspații vectoriale

Def.: O submulțime nevidă  $W$  a unui spațiu vectorial  $V$  se numește **subspațiu vectorial** în  $V$  dacă pentru  $W$  împreună cu restricțiile operațiilor de pe  $V$  la  $W$  obținem un  $K$ -spațiu vectorial.

$$\begin{aligned}
 \Rightarrow & \quad (\forall) x, y \in W \quad x+y \in W \\
 & \quad (\forall) a \in K \text{ și } (\forall) x \in W \quad ax \in W
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \Leftrightarrow & \quad (\forall) a, b \in K, (\forall) x, y \in W \\
 & \quad ax + by \in W
 \end{aligned}$$

Example:  $V$  un  $K$ -spațiu vectorial

- 1)  $\{0_V\}, V$  sunt subspații vectoriale în  $V$
- 2) Pentru  $m \in \mathbb{N}$  fixat,  $R = \{f \in \mathbb{R}[x] \mid \deg f \leq m\} \cup \{0\}$  este un subspațiu vectorial în  $\mathbb{R}[x]$
- 3)  $\left\{ \begin{pmatrix} a & d \\ 0 & c \end{pmatrix} \mid a, d, c \in \mathbb{R} \right\}$  este subspațiu vectorial în  $M_2(\mathbb{R})$
- 4)  $\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid 5x + 2y = 0 \right\}$  este subspațiu vectorial în  $\mathbb{R}^2$
- 5) Fie  $A \in M_{m,m}(\mathbb{R})$ . Obținem  $\text{Ker } A = \{x \in \mathbb{R}^m \mid Ax = 0\}$   
soluțiile sistemului omogen cu matricea sistemului  $= A$

Kernel  $\rightarrow$  nucleul matricei  $A$

Atunci  $\text{Ker } A$  este subspațiu vectorial în  $\mathbb{R}^m$ .

Dem.:

$$0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

$$\text{Fie } a, d \in \mathbb{R} \text{ și } x, y \in \text{Ker } A \Rightarrow Ax = 0 \\ Ay = 0$$

$$\Rightarrow A(ax + by) = A(ax) + A(by) = a \cdot Ax + bAy = 0$$

$\Rightarrow ax + by \in \ker A \Rightarrow \ker A$  este subspațiu vectorial în  $\mathbb{R}^n$

**Observație!** Dacă  $W$  este subspațiu vectorial în  $V$   
 $\Rightarrow 0 \in W$

Dem.:

$$\begin{aligned} (\exists) x \in W &\Rightarrow 0_K \cdot x \in W \Rightarrow 0_V \in W \\ &\parallel \\ &0_V \end{aligned}$$

Def.: Fie  $V_1, V_2$  subspații vectoriale în  $V$ . Notăm  $V_1 + V_2 = \{x + y \mid x \in V_1 \text{ și } y \in V_2\}$ .

Atunci  $V_1 + V_2$  este subspațiu vectorial în  $V$ ,  
 ce conține și  $V_1$  și  $V_2$ .

Acesta se numește **suma subspațiilor**  $V_1$  și  $V_2$ .

Dem.:

Fie  $a, b \in K$  și  $\alpha, \beta \in V_1 + V_2$ .

Atunci  $\alpha = x_1 + y_1$  cu  $x_1 \in V_1$  și  $y_1 \in V_2$ .

$\beta = x_2 + y_2$  cu  $x_2 \in V_1$  și  $y_2 \in V_2$

$$\begin{aligned} a\alpha + by &= a(x_1 + y_1) + b(x_2 + y_2) = \\ &= \underbrace{(ax_1 + bx_2)}_{\in V_1} + \underbrace{(ay_1 + by_2)}_{\in V_2} \in V_1 + V_2 \end{aligned}$$

În plus,  $V_1 + V_2$  este subspațiu în  $V$ .  $\square$

**Propoziție:**  $V_1$  și  $V_2$  sunt subspații vectoriale în  $V \Rightarrow V_1 \cap V_2$  este subspațiu vectorial în  $V$

**Observație!**  $V_1 \cup V_2$  este subspațiu vectorial în  $V \Leftrightarrow V_1 \subseteq V_2$  sau  $V_2 \subseteq V_1$

Dacă  $V = V_1 + V_2 \Leftrightarrow (\forall) x \in V, (\exists) x_1 \in V_1$  și  $x_2 \in V_2$  cu  $x = x_1 + x_2$

Generalizare: Suma subspațiilor vectoriale  $V_1, V_2, \dots, V_m$  este:

$$V_1 + V_2 + \dots + V_m = \{ x_1 + x_2 + \dots + x_m \mid x_i \in V_i, (\forall) i = \overline{1, m} \}$$

**Propoziție:** Fie  $V_1, \dots, V_m$  subspații vectoriale în  $V$  a.z.  $V = V_1 + \dots + V_m$ .

Următoarele afirmații sunt echivalente:

: (a)  $(\forall) x \in V \quad (\exists!) x_1 \in V_1, \dots, x_m \in V_m$  cu

$$x = \sum_{i=1}^m x_i$$

(b)  $V_i \cap \left( \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^m V_j \right) = \{0_V\}, (\forall) i = \overline{1, m}$



În această situație, spunem că  $V$  este **suma directă** a subspațiilor  $V_1, \dots, V_m$ .

$$\text{Scriem } V = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_m$$

**Caz particular:** ( $m=2$ )

$$V = V_1 \oplus V_2 \Leftrightarrow (\forall) x \in V \quad (\exists!) x_1 \in V_1 \wedge x_2 \in V_2 \text{ cu}$$

$$\stackrel{\text{PROP.}}{\Leftrightarrow} x = x_1 + x_2$$

$$(\forall) x \in V, (\exists) x_1 \in V_1 \wedge x_2 \in V_2$$

$$\text{cu } x = x_1 + x_2 \quad \wedge \quad V_1 \cap V_2 = \{0\}$$

$$m=3$$

$$V = V_1 \oplus V_2 \oplus V_3 \Leftrightarrow (\forall) x \in V, (\exists) x_1 \in V_1, x_2 \in V_2, x_3 \in V_3 \text{ cu } x = x_1 + x_2 + x_3$$

$$\wedge \quad V_1 \cap (V_2 + V_3) = \{0\}$$

$$\wedge \quad V_2 \cap (V_1 + V_3) = \{0\}$$

$$\wedge \quad V_3 \cap (V_1 + V_2) = \{0\}$$

**Exemplu:** În  $\mathbb{R}^2$  notăm  $V_1 = \left\{ \begin{pmatrix} a \\ 0 \end{pmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \right\}$  și

$$V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ a \end{pmatrix} \mid a \in \mathbb{R} \right\}.$$

Spunem  $V_1, V_2$  subspații vectoriale în  $\mathbb{R}^2$ .

$$(\forall) \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \quad \begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} a \\ 0 \end{pmatrix}}_{\in V_1} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ a \end{pmatrix}}_{\in V_2} =$$

$$\Rightarrow V_1 + V_2 \in \mathbb{R}^2$$

$$V_1 \cap V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \Rightarrow \text{Suma este directă.}$$

$$\mathbb{R}^2 = V_1 \oplus V_2$$

## Combinatii liniare:

Date  $x_1, x_2, \dots, x_m \in V$  și  $a_1, a_2, \dots, a_m \in K$ , vectorul  $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_m x_m$  se numește **combinatie liniară** de  $x_1, x_2, \dots, x_m$ .

Pentru  $S \subset V$  submultime, notăm

$\langle S \rangle = \{ \text{toate combinațiile liniare posibile de elemente din } S \}$

$$= \left\{ \sum_{i=1}^m a_i x_i \mid m \in \mathbb{N}, x_1, \dots, x_m \in S, a_1, \dots, a_m \in K \right\}$$

**Propoziție:**

(A)  $S \subset V$ ,  $\langle S \rangle$  este un subspațiu vectorial al lui  $V$  și este cel mai mic (în sensul incluziunii) subspațiu ce îl conține pe  $S$ .

convenție

**Observație!**

$$S = \emptyset \leadsto \langle \emptyset \rangle = \downarrow \{0_V\}$$

**Def.:** Multimea  $S$  se numește **sistem de generatori** pentru  $V$  dacă  $\langle S \rangle = V$

(adică  $\forall x \in V$ ,  $(\exists) x_1, \dots, x_m \in S$  și

$(\exists) a_1, \dots, a_m \in K$  cu

$$x = \sum_{i=1}^m a_i \cdot x_i$$

Def.:  $V$  se numește **spațiu vectorial finit generat** dacă  $(\exists) S \subset V$  cu  $\langle S \rangle = V$ .

finită

**Exemple:**

În  $\mathbb{R}^m$  notăm  $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ , ...,

$e_m = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$ .

Observăm că  $(\forall) \begin{pmatrix} q_1 \\ \vdots \\ q_m \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m \Rightarrow$

$$= q_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + q_2 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + \dots +$$

$e_1$                        $e_2$

$$+ q_m \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^m q_i \cdot e_i$$

$e_m$

$\Rightarrow \{e_1, \dots, e_m\}$  este un sistem de generatori pentru  $\mathbb{R}^m$