

Plan de Capacitación para Desarrollador Web Angular y .Net

Formador: Lider Técnico .NET Cristian Gabriel Almendras

Objetivo: Comprender los conceptos fundamentales del lenguaje C#, .NET y Angular para iniciarse como desarrollador .Net

Tiempos de formación y fechas importantes

- **Fecha de inicio:** 29/12/21
- **Fecha de finalización:** depende de las tareas que les asignan en los proyectos debido a que los participantes solo usaran los tiempos libres entre tareas para cursar esta capacitación.

Conocimientos previos

- [GIT – Control de versiones. \(GitHub, GitLab\)](#)
- Fundamentos del protocolo HTTP/HTTPS
- [Fundamentos de diseño y sintaxis de SQL \(Stored Procedure, Constraints, triggers\)](#)
- Estructura de datos.
- lógica de programación.
- Básicos de configuración de software

Documentación

- [C# .NET desde cero](#)
- [JavaScript ES6](#)
- [Typescript: Guía completa](#)
- [Curso de Angular 13 - Desde cero](#)
- [Fundamentos de Angular](#)
- [Angular - NET Core](#)
- [Arquitectura de Aplicaciones Empresariales con .NET Core](#)



Sprint 1 Conceptos básicos del lenguaje C#.

TEMAS	OBJETIVOS
Tipos de variables en C#	Conocer los diferentes tipos de variables que existen en el lenguaje C#, string, double, float, decimal, int, bool, char. Conocer las estructuras para almacenar datos.
Tipos de Operadores en C#	Aprender los conocimientos básicos de los diferentes tipos de operadores, operadores aritméticos, operadores de asignación, operadores de comprobación de tipos y relacionales, operadores de igualdad.
Estructuras condicionales	Conocer las estructuras condicionales simples y anidadas
Tipos de Array	Conocer las estructuras complejas como los Array, string simples y multidimensionales.
Estructuras repetitivas	Bucles For y Foreach, estructuras condicionales múltiples Switch, while y do while
Tipos de Métodos	Conocer los diferentes tipos de los métodos, private, public, constructores y sobrecarga de constructores
Herencia, Clase genérica, Clase Abstracta e interfaces	Conocer la herencia de clases y la palabra protected, base, override, virtual, Clase Genérica y sus características como por ejemplo la clase List, entre otras.

Sprint 2: FRONT-END

JavaScript. Conocerás cómo hacer que tus sitios web sean dinámicos, incorporando efectos y animaciones.

TEMAS	OBJETIVOS
Fundamentos básicos de JavaScript	Obtener los conocimientos necesarios de este lenguaje de programación web
ECMAScript 6	Comprender y aplicar las nuevas funciones que tiene ECMAScript 6 y tener una base sólida para entrar en nuevos Frameworks basados en JavaScript
TYPESCRIPT(TS)	Conocer los tipos de datos y cómo funcionan. Cómo funciona el compilador de typescript. Novedades de EcmaScript en Typescript. Clases Typescript. Namespaces y Módulos. Interfaces. Genéricos. Decoradores. Nociones de Angular. Nociones de Node.
ANGULAR	Conoce las bases del Framework Angular. Introducción al CLI de Angular, conceptos básicos de la arquitectura de una aplicación en angular. Componentes y servicios, Comunicación entre componentes, Input y Output. Fundamentos de Angular Material, moment.js

Sprint 3: BACK-END

TECNOLOGÍAS	OBJETIVO
Fundamentos básicos de ASP.NET Core	Conocer las características de .net diseño de una API REST
.NET	Adquirir conocimientos básicos de POO, conocimiento básico de diseño de BD y consultas en SQL, conocer conceptos y ventajas de usar control de versiones, conocer las diferentes arquitecturas y patrones implementadas con el lenguaje C#.

Sprint 4: Evaluación final		
TECNOLOGÍAS	DESCRIPCIÓN	DURACIÓN
Todas las vistas en este plan de formación	La evaluación tiene como objetivo integrar todos los temas vistos en la capacitación. Y consiste en el desarrollo de un proyecto.	1 semana

Para tener en cuenta

- Todos los días participarás de una reunión con el Líder Técnico .Net Cristian Almendras cristian@openix.com.ar y la Responsable de Formación IT, para comentar como vas llevando la capacitación (¿Qué hiciste ayer?, ¿Qué harás hoy?, ¿Hay impedimentos en tu formación?). La misma se realizará por meet a las 14 hs. y tendrá una duración máxima de 15 minutos (daily).
- Cuando no puedas asistir a las daily debes avisar por mail a la Responsable de Formación IT - Natalia Flores natalia@openix.com.ar
- La práctica se guardará en un repositorio Git personal y al final del curso lo subiremos al repositorio de Formaciones IT para que quede constancia.

“El genio se hace con el 1% de talento, y un 99% de trabajo”
Albert Einstein.