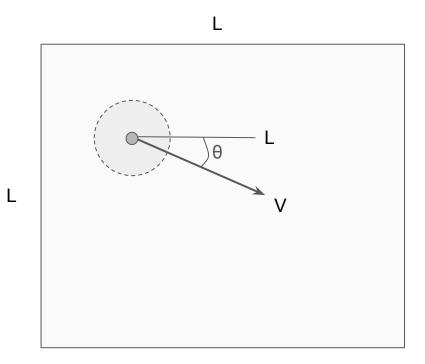
Autómata Off-Lattice

Equipo 5:

- Fernando Bejarano (legajo 52043).
- Luis M
- Sebastian Kulesz (legajo 54045)

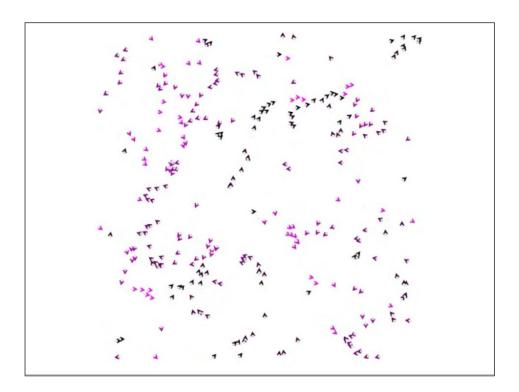
Bandadas de Agentes Autopropulsados

- Partículas puntuales
- Celda de lado L
- Radio de interacción ro
- Velocidad de modulo |v| y ángulo θ



Condiciones Iniciales

- N partículas con (X, Y) aleatorios
- |v| = 0.03
- θ aleatorio [0, 2π]



Evolución

Evolución temporal:

$$Xi(t+1) = Xi(t) + Vi(t) \Delta T$$

$$\theta(t+1) = \langle \theta(t) \rangle_r + \Delta \theta$$

$$arctg[\langle \sin(\theta(t)) \rangle_r / \langle \cos(\theta(t)) \rangle_r]$$

 $\Delta\theta$ ruido uniforme en [- η /2, η /2]

Parámetros de la Simulación

Parámetro de orden: Indicador de cómo evolucionará el sistema a largo plazo.

Densidad de Partículas

Va tiende a 0 para total desorden

Va tiende a 1 para partículas polarizadas

$$\rho = N/L^2$$

$$v_a = \frac{1}{Nv} \left| \sum_{i=1}^{N} \mathbf{v}_i \right|$$

Implementación

- Motor del simulador implementado en Octave.
- Permite aprovechar las operaciones matemáticas incluidas en el lenguaje.

```
%Radio
particles(:,3) = radius;

%Color
particles(:,4) = 1;

%Modulo Velocidad
particles(:,5) = defaultVelocity;
```

Ventajas de Octave

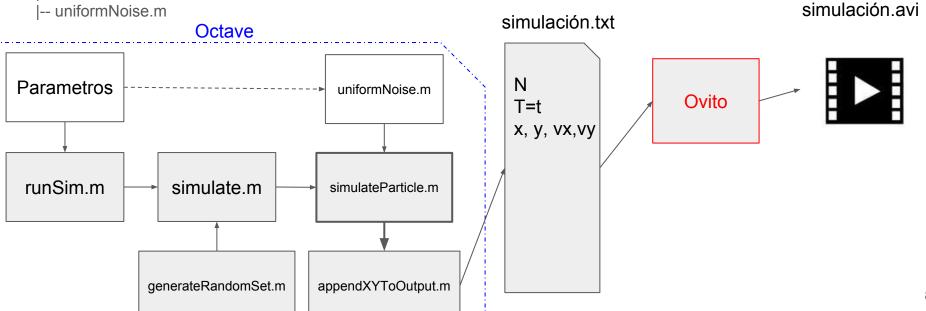
 Incluye en el lenguaje una gran cantidad de las operaciones necesarias para implementar el algoritmo. (Producto matricial, etc)

Permite calcular variables estadísticas sobre sets de datos con gran facilidad.

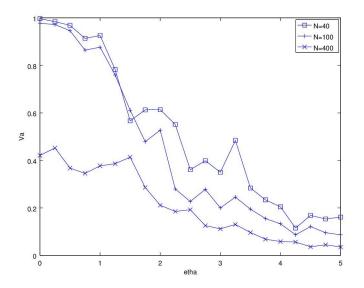
Permite modificar variables multidimensionales en operaciones simples.

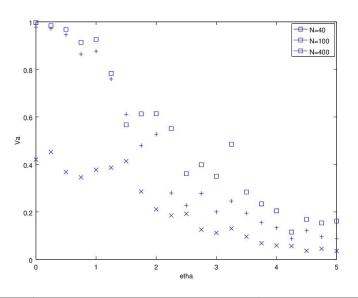
Estructura

- -- appendXYToOutput.m
- |-- generateRandomSet.m
- -- runSim.m
- -- simulate.m
- -- simulateParticle.m
- |-- uniformNoise.m



Resultados- Va





N	L	M	salto de tiempo[segundos]	tiempo total [segundos]	rc
40	3.1	3	1	100	0.5
100	5	4	1	100	0.5
400	10	18	1	100	0.5

Bibliografía

 Vicksek, Czirok, Ben-Jacob, Cohen, Shochet. Novel type of Phase transition in a system of self-driven particles. The american Physical Society. 1995.