

```
int precio;  
String nombre;
```

```
public VendedorSopaipillas(); //Inicializa las variables  
int getPrecio(); // Retorna el precio de sopaipillas  
String getNombre(); //Retorna el nombre del carro de sopaipillas  
void comprar(int dinero); //Metodo para comprar el producto  
int vuelto(int dinero); //Retorna el vuelto
```

```
public class EjemploSopaipillas {  
    public static void main(String[] args) {  
        VendedorSopaipillas miVendedor=new VendedorSopaipillas();  
    }  
}
```

```
class VendedorSopaipillas {  
    private int precio;  
    private String nombre;  
  
    public VendedorSopaipillas() {  
        this.precio = 250;  
        this.nombre = "Best Sopaipas";  
    }  
  
    int vuelto(int dinero) {  
        int vuelto = 0;  
        if (dinero >= precio) {  
            vuelto = dinero - precio;  
            return vuelto;  
        } else {  
            return -1;  
        }  
    }  
  
    void comprar(int dinero) {  
        int vuelto = 0;  
        if (dinero == 250) {  
            System.out.println("Una sopaipilla...");  
        } else {  
            vuelto = vuelto(dinero);  
            if (vuelto == -1) {  
                System.out.println("el dinero no es suficiente...");  
            } else {  
                System.out.println("Su vuelto es de: " + vuelto);  
            }  
        }  
    }  
}
```



