



# **UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL NORTE DE GUANAJUATO**

## **TSU en Desarrollo De Software Multiplataforma**

**Asignatura:** DH-Integradora II

### **Unidad II**

Metodología para el desarrollo de soluciones

#### **Alumnos:**

- 1221100159 Arvizu Sotelo Fernando
- 1221100260 Duarte Vázquez José Carlos
- 1221100734 Espinoza Gómez Abraham Salvador
- 1221100879 Fuentes Cabrera Itzel Alessandra
- 1221100390 Martínez Aldavera Alma Yesenia

**Docente:** Gabriel Barrón Rodríguez

**Grupo:** GDS0451

**Fecha de entrega:** viernes 31 de marzo de 2023

**Dolores Hidalgo, C.I.N, GTO.**

# ÍNDICE

<b>INTRODUCCIÓN</b>	1
▪ Objetivo	1
▪ Requisitos previos	1
<b>PROCESO DE INSTALACIÓN</b>	2
▪ Dependencias del back-end	3
▪ Dependencias del front-end	6
<b>FUNCIONALIDADES</b>	8
▪ Creador de contenido	8
▪ Administrador – Root	11
▪ Usuario	13

## INTRODUCCIÓN

El presente documento permite mostrar el funcionamiento de la página web, esta cuenta con campos de administración y funcionalidades que permiten a los usuarios crear, actualizar, listar y eliminar eventos y noticias. Además, se agregó la funcionalidad de administración de usuarios para otorgar permisos a los creadores de contenido y al administrador root para acceder y administrar el contenido de la página.

## Objetivo

Este manual de usuario ha sido diseñado para ayudar a los usuarios a entender y utilizar las nuevas funcionalidades del sitio web de manera eficaz. En este manual, encontrará información detallada sobre cómo utilizar los campos de administración y cómo otorgar permisos a los usuarios para acceder a la página de administración.

## Requisitos previos

Antes de utilizar las nuevas funcionalidades de administración de contenido del sitio web, se deben cumplir los siguientes requisitos previos:

- Navegador web
- Dispositivo electrónico
- Permisos de usuario
- Conexión a internet
- Edición de contenido

### PROCESO DE INSTALACIÓN

1. Haga clic en el botón verde "Code" en la página del repositorio y seleccione "Download ZIP" para descargar el archivo ZIP del código fuente.

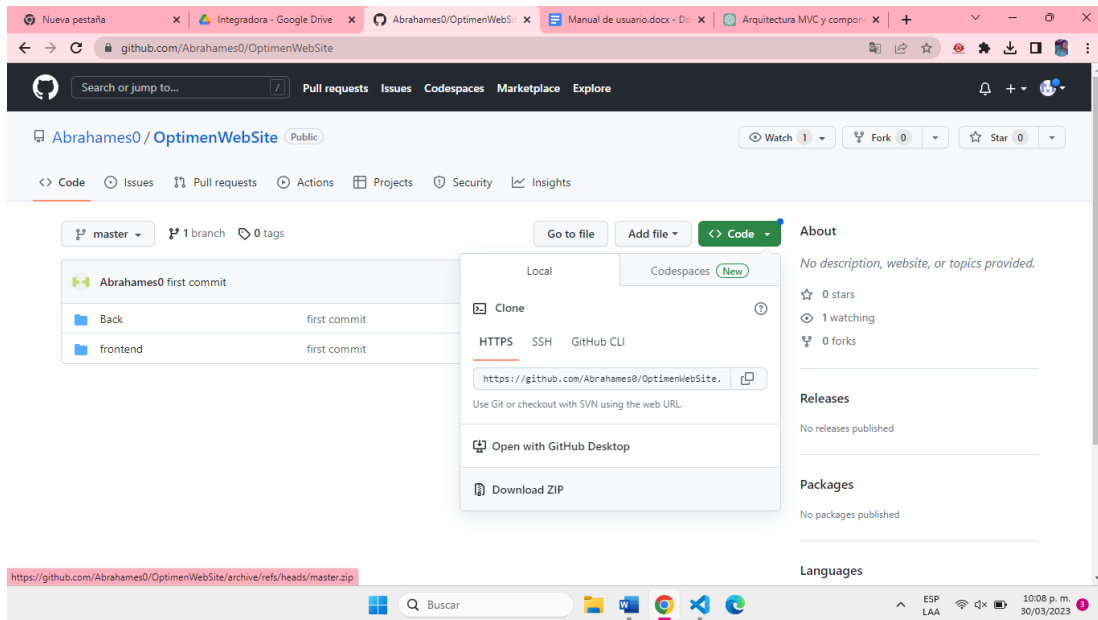


Ilustración 1 Proyecto en GitHub

2. Descomprima el archivo ZIP descargado en un directorio de su elección.

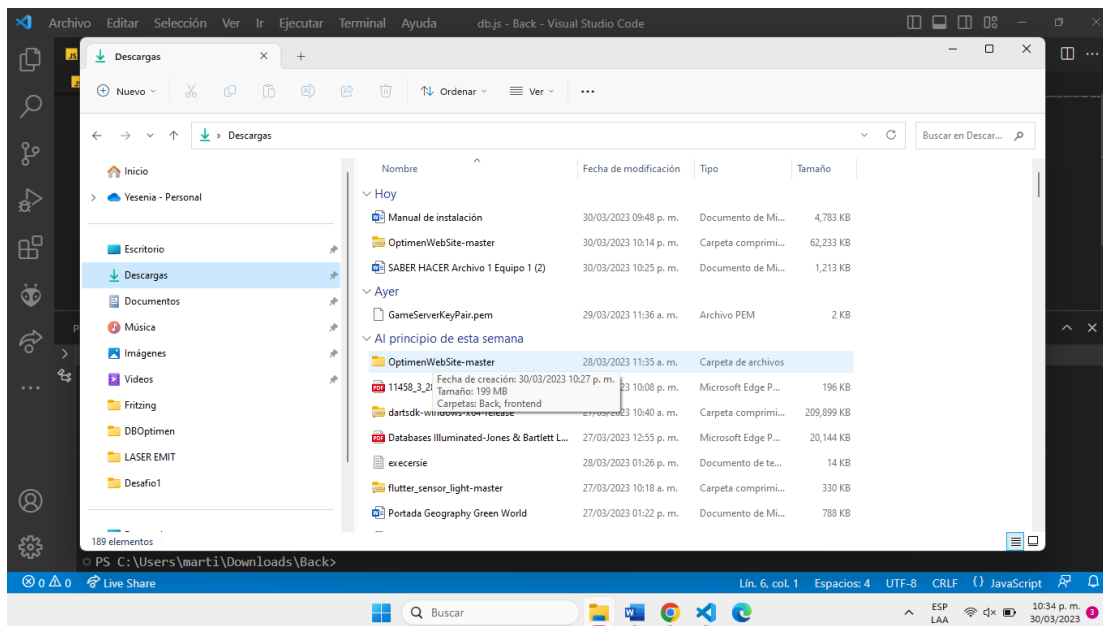


Ilustración 2 Directorio de descargas

## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

3. Abra Visual Studio Code en su computadora y seleccione "File" en la barra de menú superior, luego seleccione "Open Folder". Navegue hasta el directorio donde descomprimió el código fuente y seleccione la carpeta del proyecto.

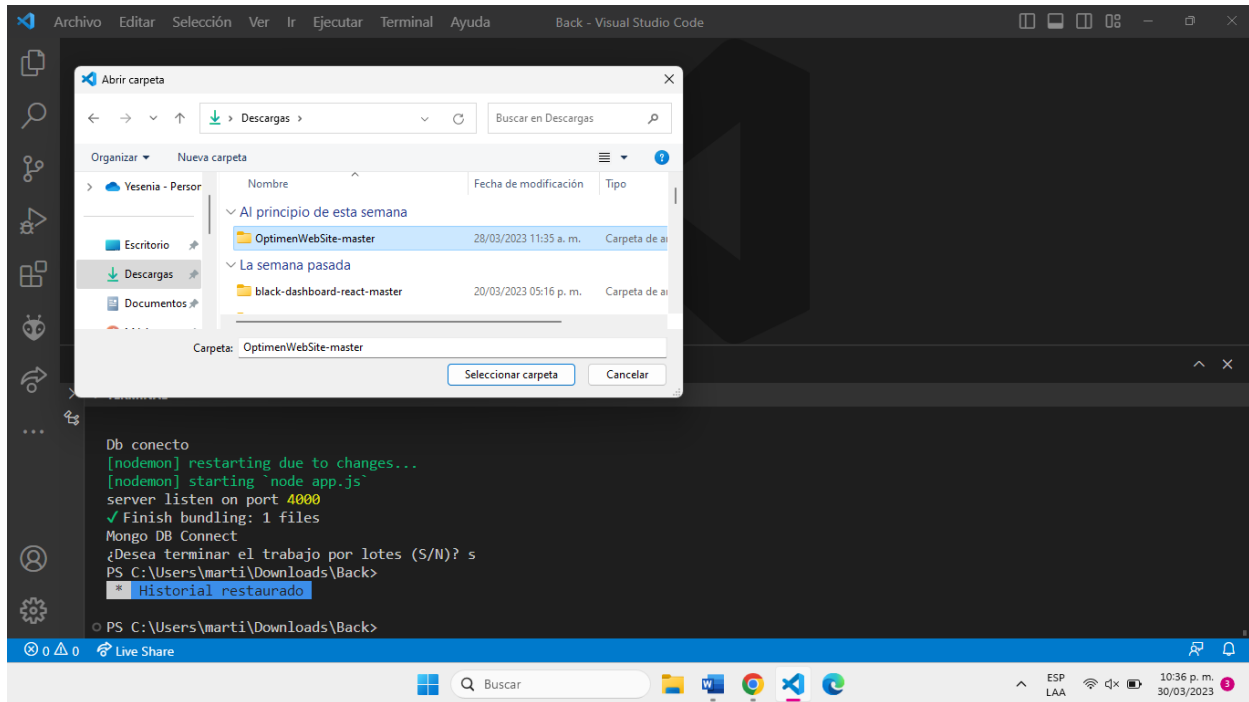


Ilustración 3 Selección de carpeta

4. El proyecto requiere Node.js y npm. Si no los tiene instalados, debe descargarlos e instalarlos antes de continuar, sin embargo, si ya lo tiene puede pasar al paso 5.
  - 4.1 Para instalar Node.js, visite el sitio web de Node.js y descargue la versión adecuada para su sistema operativo. Siga las instrucciones en pantalla para instalar Node.js en su computadora.
  - 4.2 npm se instalará automáticamente cuando instale Node.js.
- Una vez que tenga Node.js y npm instalados, abra una ventana de línea de comandos dentro de Visual Studio Code y navegue hasta el directorio donde descomprimió el código fuente.
- 4.3 Ejecute el comando `npm install` para instalar todas las dependencias necesarias.

## Dependencias del back-end

5. Una vez que se hayan completado los pasos anteriores, puede instalar las dependencias del back-end y front-end.
  - 5.1 Abra un terminal con el comando: **Ctrl + ñ**

## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

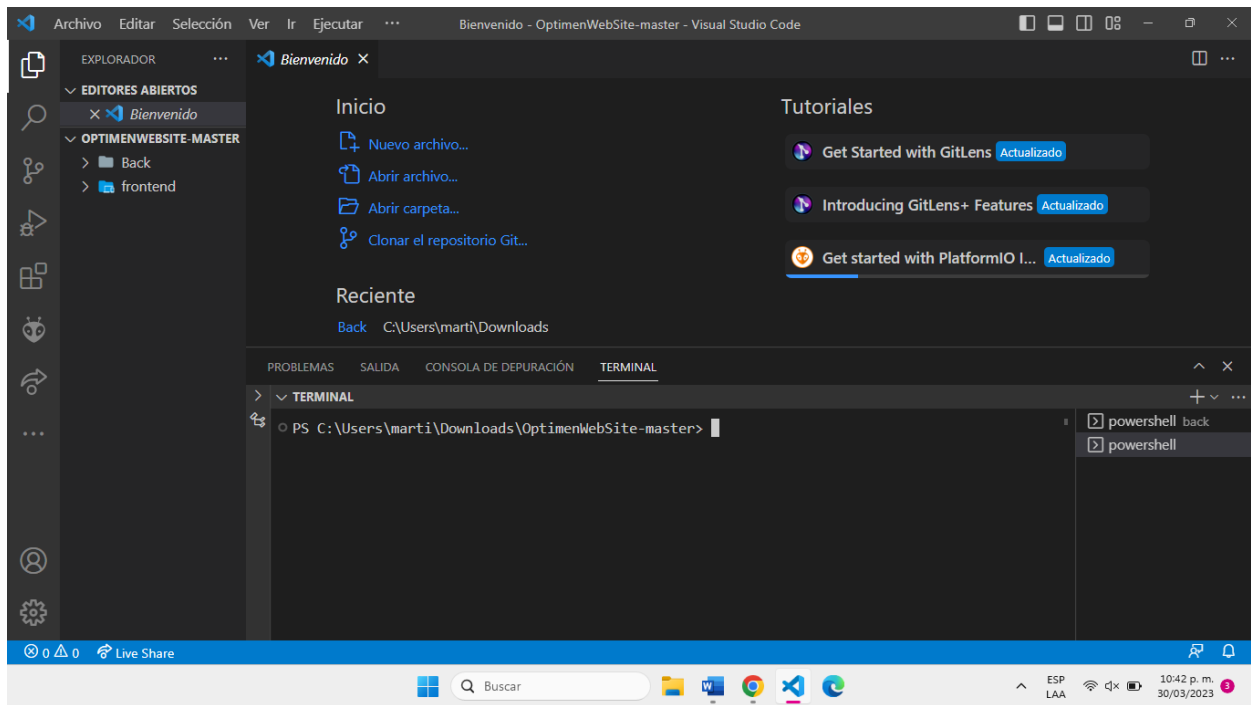


Ilustración 4 Abrir terminal

5.2 Entre a la carpeta de back-end usando el siguiente comando: **cd back**

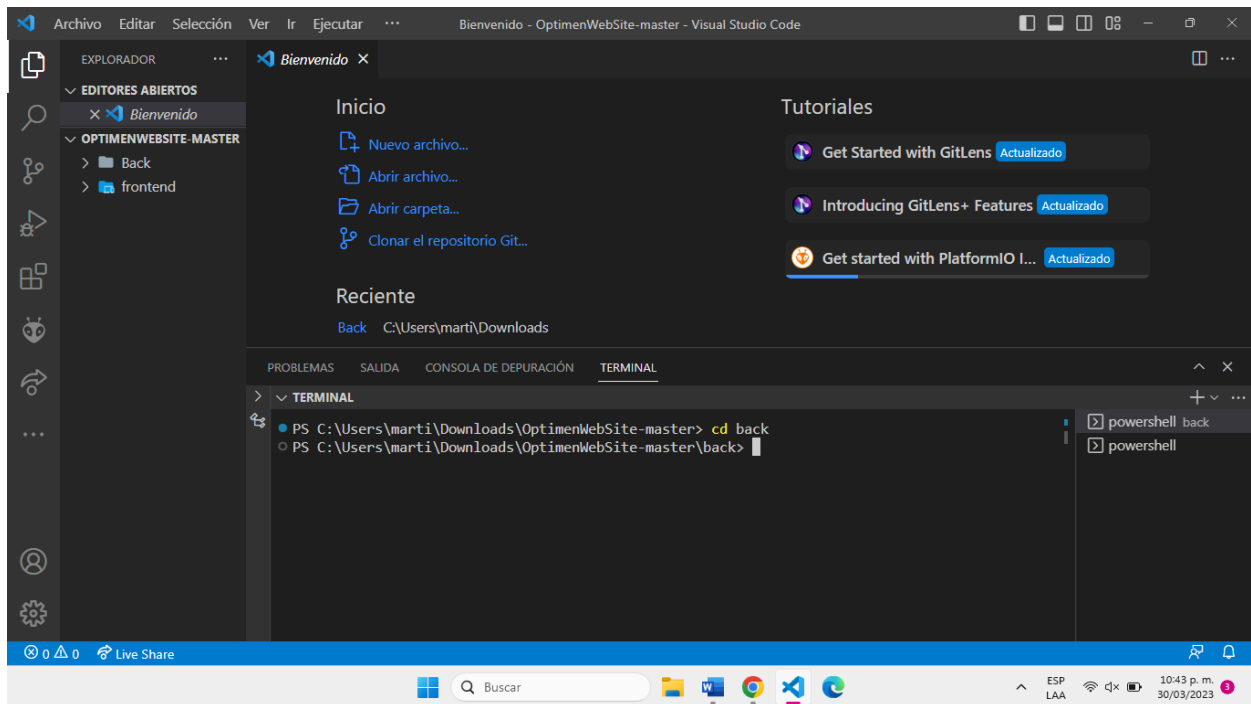
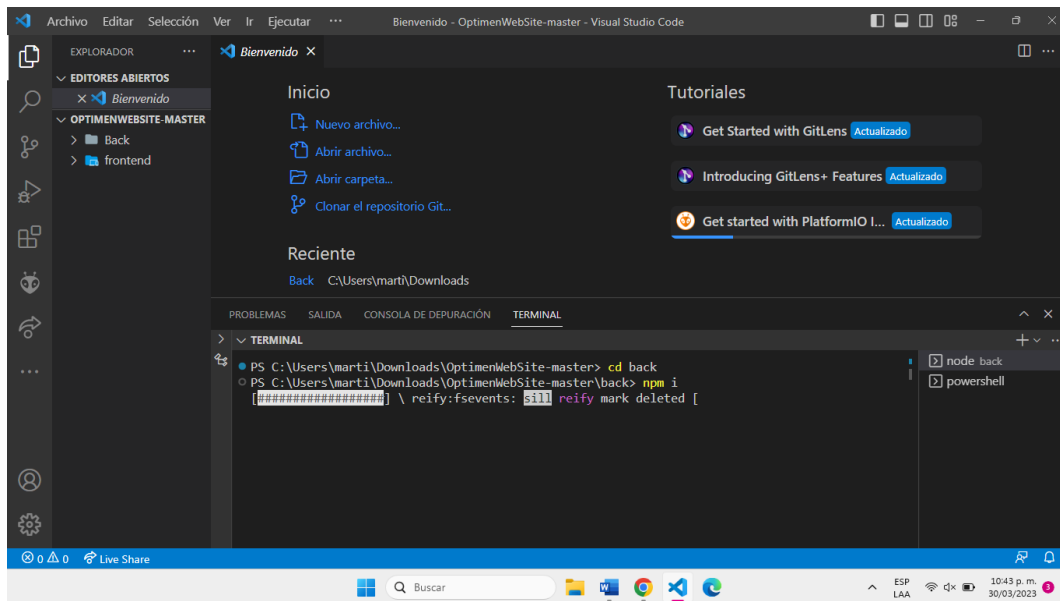


Ilustración 5 Carpeta de back-end

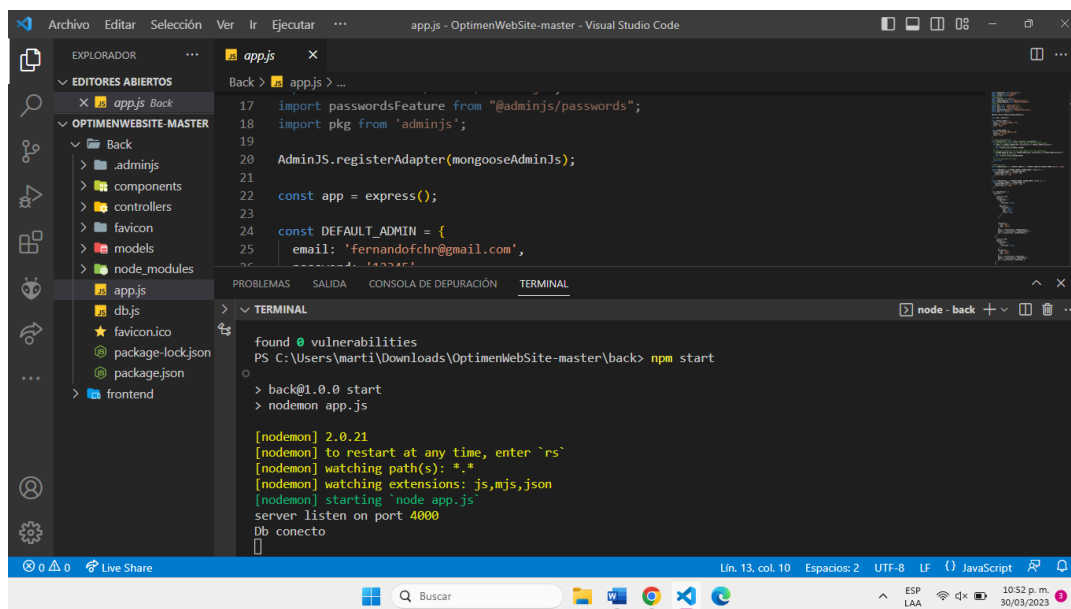
## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

5.3 Ahora use el comando **npm i** para instalar las dependencias necesarias también debe instalar mongoose por lo que debe usar el siguiente comando: **npm install mongoose --force** y así mismo después se pueda levantar el servidor sin problema.



*Ilustración 6 Instalación de dependencias del back-end*

5.4 Ejecute el comando **npm start** para iniciar el servidor web, es muy importante que mantengamos un monitoreo constante de este archivo ya que este contiene la conexión a la base de datos.



*Ilustración 7 Iniciar servidor del back-end*

### Dependencias del front-end

- Se abre una pestaña nueva en la cual se usará el siguiente comando: **cd frontend** para entrar a la carpeta y poder instalar las dependencias.

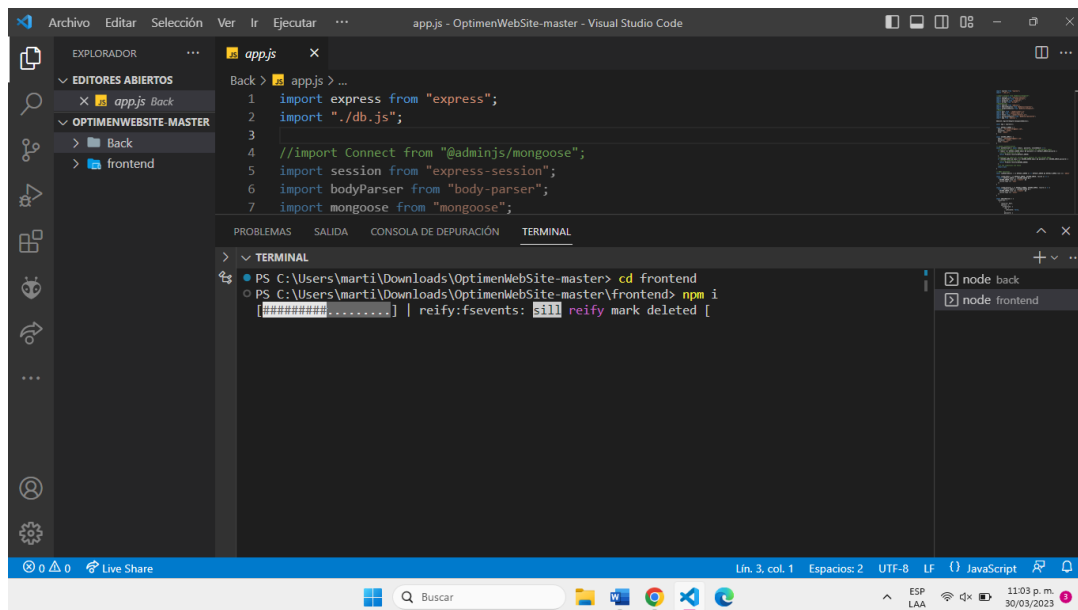


Ilustración 8 Instalación de dependencias del front-end

- Ahora use el comando **npm i** para instalar las dependencias necesarias y cuando termine la descarga ahora use el comando **npm start** para levantar el front-end

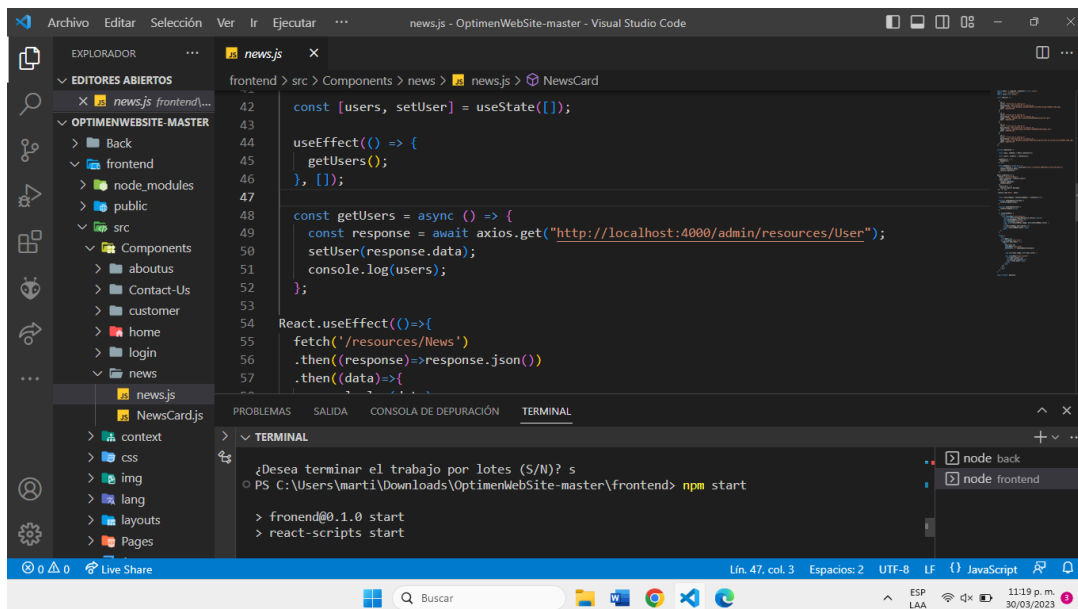
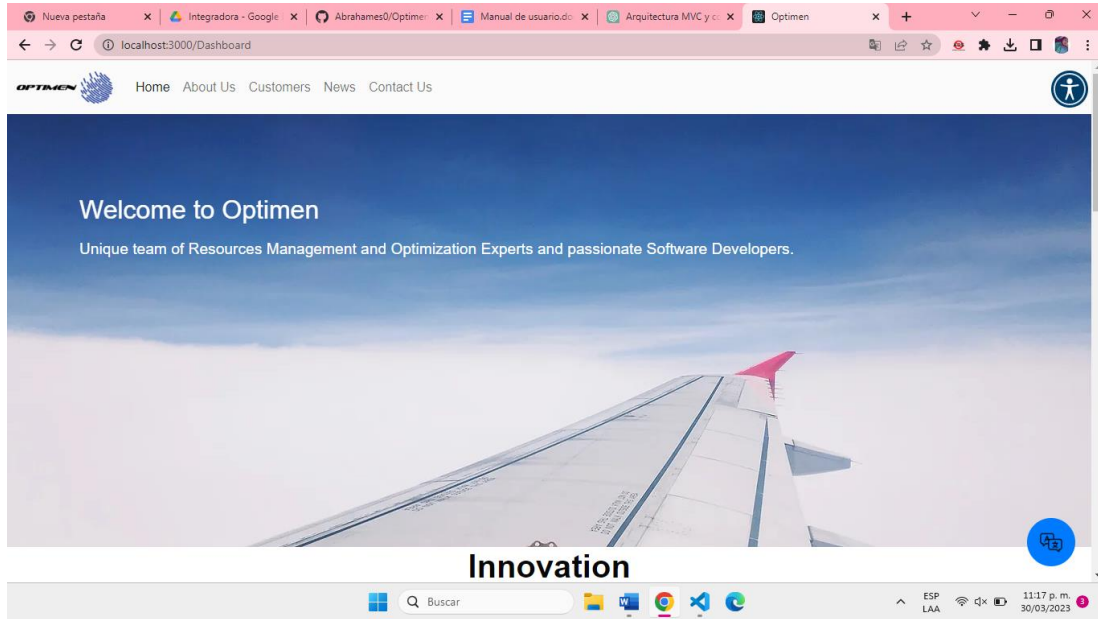


Ilustración 9 Iniciar el front-end



## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

8. Abra su navegador web y vaya a la dirección <http://localhost:3000> para acceder al sitio web Optimen.



*Ilustración 10 Proyección del resultado*

¡Eso es todo! Si ha seguido estos pasos, debería tener una instancia del proyecto Optimen Web Site ejecutándose en su computadora.

## FUNCIONALIDADES

### Creador de contenido

#### Inicio de sesión

Esta pantalla es para los usuarios (administrador root y creadores de contenido), para poder acceder deberá introducir el usuario y contraseña con los que accede.

Siempre y cuando tengan el back encendido podrán ingresar a la url: <http://localhost:4000/admin/login> y podrán iniciar sesión para hacer sus actividades correspondientes de acuerdo con los permisos brindados por el administrador root a cada uno de los usuarios.

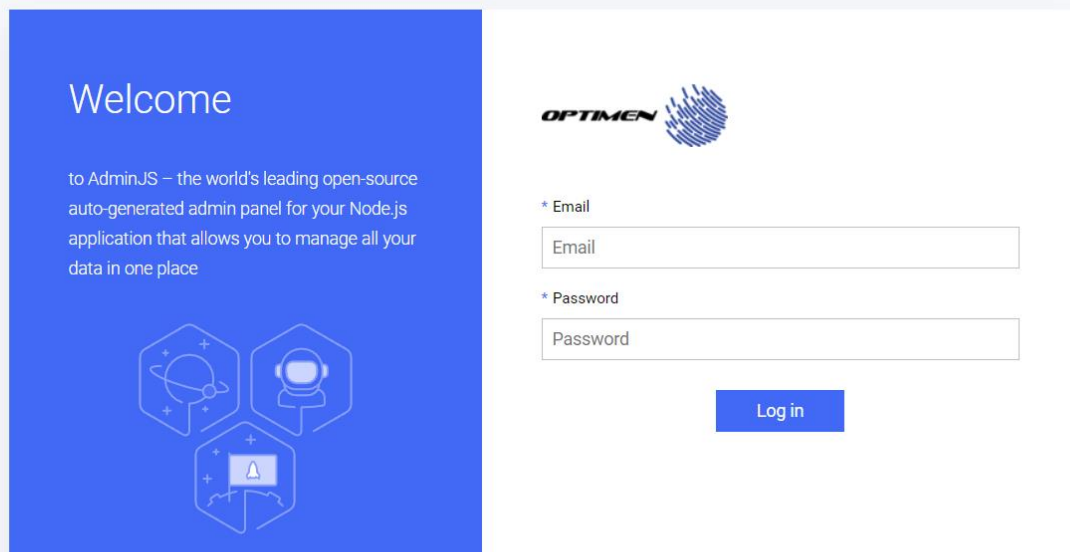


Ilustración 11 Login

#### Crear evento y/o noticia

Para agregar un nuevo evento o noticia, haga clic en el botón "Create new" en la página de administración de contenido. Se abrirá un formulario en el que podrá ingresar el Id, evento(nombre), ubicación, descripción, la fecha, hora, la imagen, etc. del evento o noticia. Una vez que haya ingresado toda la información, haga clic en el botón "Save" para agregar el nuevo evento o noticia.

## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

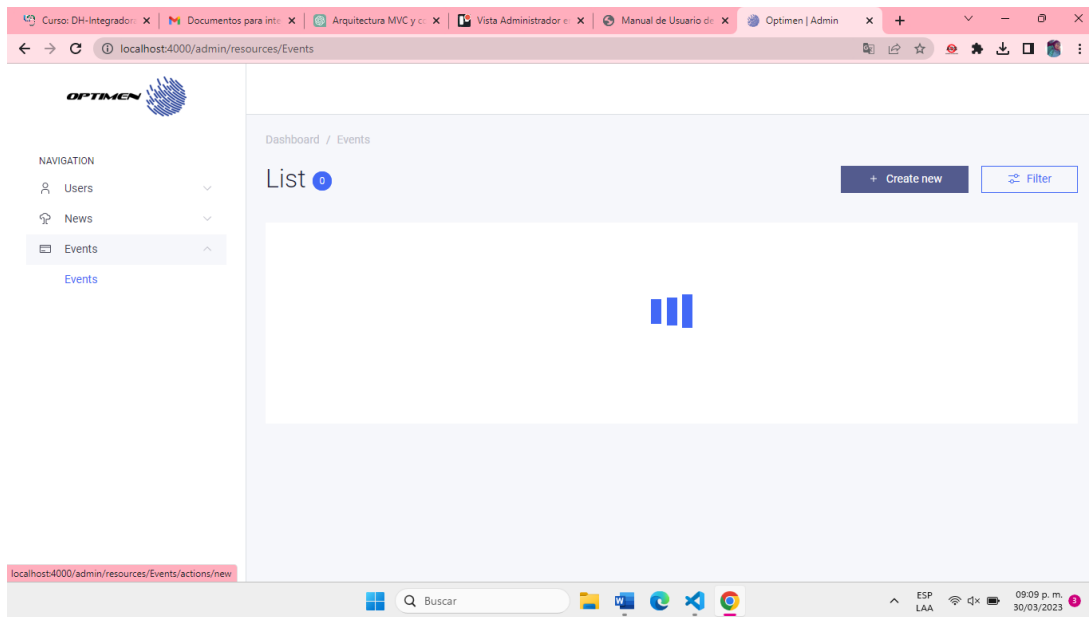


Ilustración 12 Crear evento o noticia

### Actualizar evento y/o noticia

Para actualizar un evento o noticia existente, seleccione el evento o noticia en la lista de eventos o noticias. Se abrirá un formulario de edición en el que podrá modificar el título, la descripción, la fecha y la imagen del evento o noticia. Una vez que haya realizado los cambios, haga clic en "Save" para actualizar el evento o noticia.

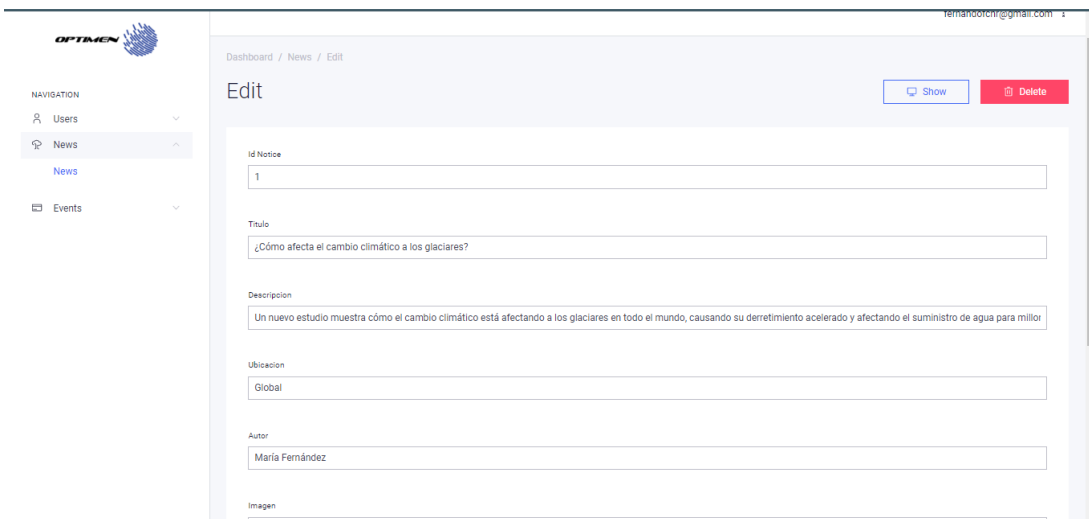


Ilustración 13 Actualizar evento o noticia

### Eliminar evento y/o noticia

Para eliminar un evento o noticia existente, seleccione el evento o noticia en la lista de eventos o noticias en la página de administración de contenido y haga clic en el botón "DELETE". Se le pedirá que confirme la eliminación antes de continuar.

## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

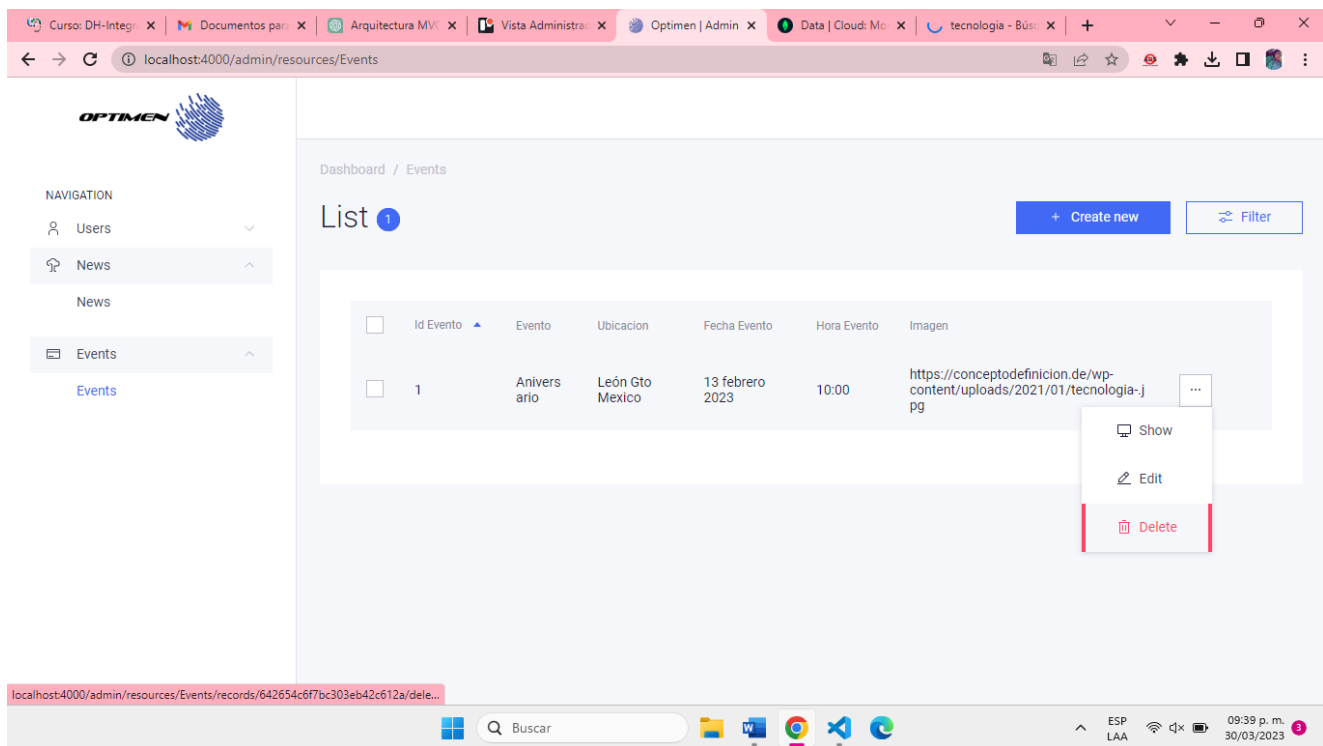


Ilustración 14 Eliminar evento o noticia

### Listar evento y/o noticia

Para listar los eventos o noticias existentes, simplemente navegue a la página principal del sitio web. Allí encontrará una sección de eventos y noticias que muestra los eventos y noticias.

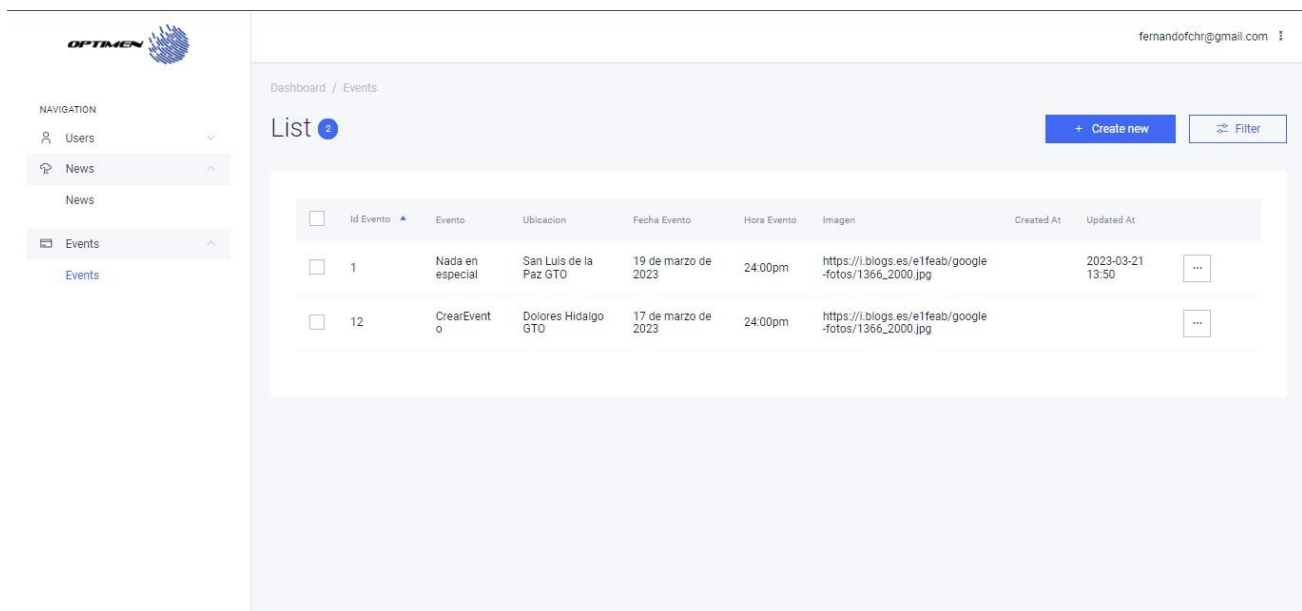


Ilustración 14 Listar evento o noticia

## Administrador – Root

El usuario Root puede visualizar las noticias, eventos y crear usuarios nuevos.

Dashboard / User

List 1

+ Create new Filter

<input type="checkbox"/>	Email	Id User	Username	Role	Created At	Updated At	
<input type="checkbox"/>	abtaham0212@gmail.com	1	Abrahames	creator	2023-03-31 10:40	2023-03-31 10:40	...

Ilustración 15 Lista de usuarios

Dashboard / News

List 1

+ Create new Filter





<input type="checkbox"/>	Id Notice	Título	Descripción	Ubicación	Autor	Imagen	Created At	Updated At	
<input type="checkbox"/>	2	NOTICIA NUEVA	NO TODOS LOS RATONES INALÁMBRICOS SON IGUALES: Olvidate de lo convencional y consigue una ventaja injusta con el Razer Viper Ultimate: un ratón inalámbrico para juegos creado para ganar. Diseñado para ser una auténtica extensión del jugador, este depredador letal viene equipado con nuestra más alta tecnología, listo para clavar sus colmillos en la competición. TECNOLOGÍA INALÁMBRICA RAZER HYPERSPEED: Al ser un 25 % más rápida que cualquier otra tecnología inalámbrica, ni siquiera te darás cuenta de que no estás usando cables gracias a su transmisión de alta velocidad, su baja latencia de clics y su constante cambio de frecuencia hasta en los entornos más ruidosos y saturados de datos.	Dolores Hidalgo	UTN G	https://i0.wp.com/www.printmag.com/wp-content/uploads/2021/02/4cbe8d_f1ed2800a49649848102c68fc5a66e53m2.gif?fit=476%2C280&sl=1	2023-03-31 10:45	2023-03-31 10:45	...

Ilustración 16 Lista de noticias

## List 3

+ Create new

Filter

<input type="checkbox"/>	Id Evento 	Evento	Ubicacion	Fecha Evento	Hora Evento	Imagen	Created At	Updated At	
<input type="checkbox"/>							2023-03-21 00:00	2023-03-22 16:41	
<input type="checkbox"/>	1	optimen	Dolores Hidalgo	04/12/25	12:00	dgdsdgsdgsdgsd	2023-03-21 14:38	2023-03-21 14:38	
<input type="checkbox"/>	2	utng	san Luis	20/04/25	18:00	sdfsfnfksf	2023-03-21 14:38	2023-03-21 14:38	

## Usuario

El usuario visitante podrá observar las siguientes pantallas al acceder a la página, de las cuales la primera será la pantalla de home también podrá ver la barra de navegación que le permitirá del desplazamiento entre una pantalla y otra.

### Home

En la vista home se presentan todos los eventos generados, el usuario puede poner el cursor sobre el evento y se le despliega la imagen sobre el evento.

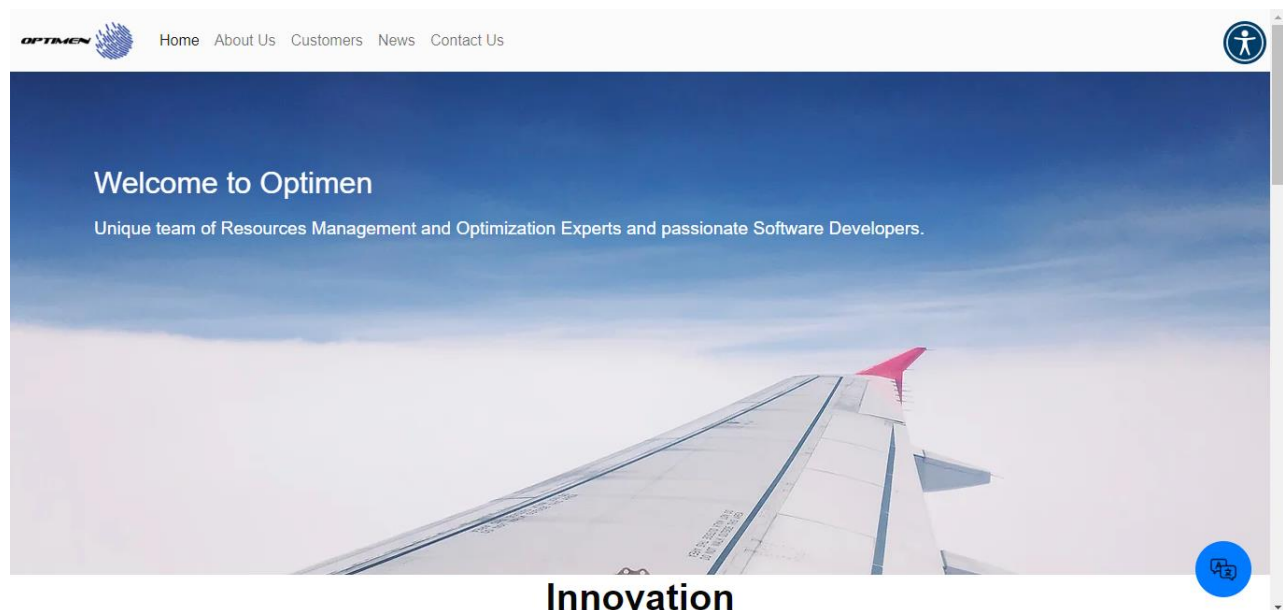


Ilustración 18 Pantalla home

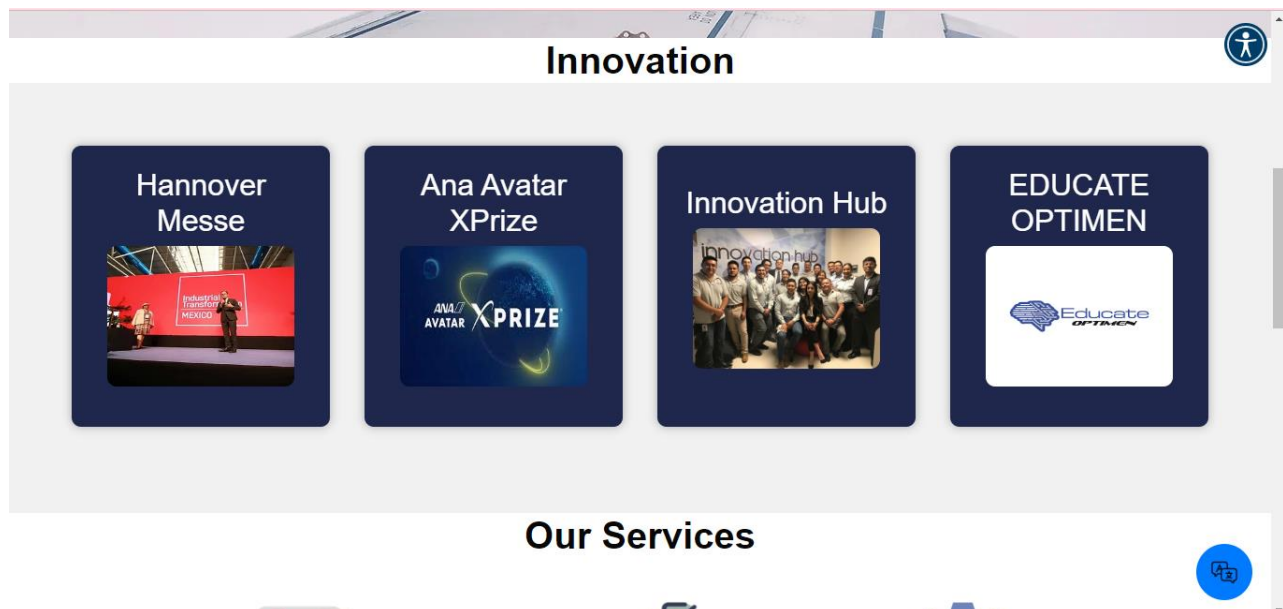


Ilustración 19 Pantalla de eventos

## About-Us

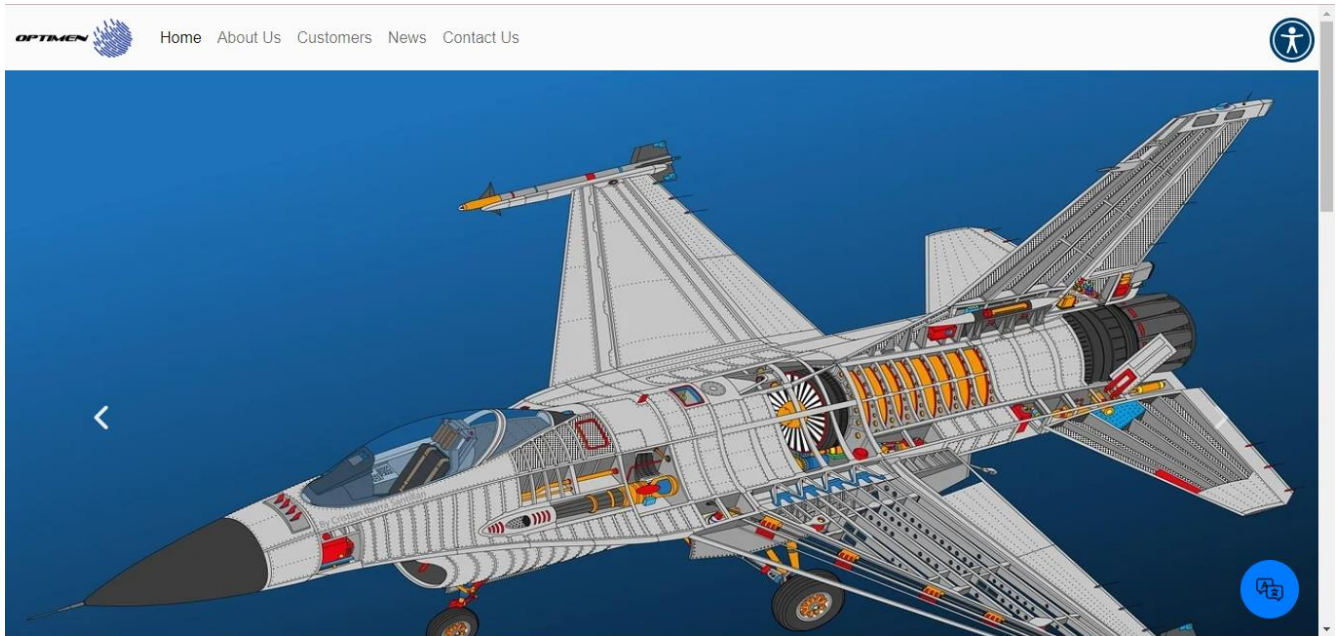


Ilustración 20 Pantalla About-Us

## Customers

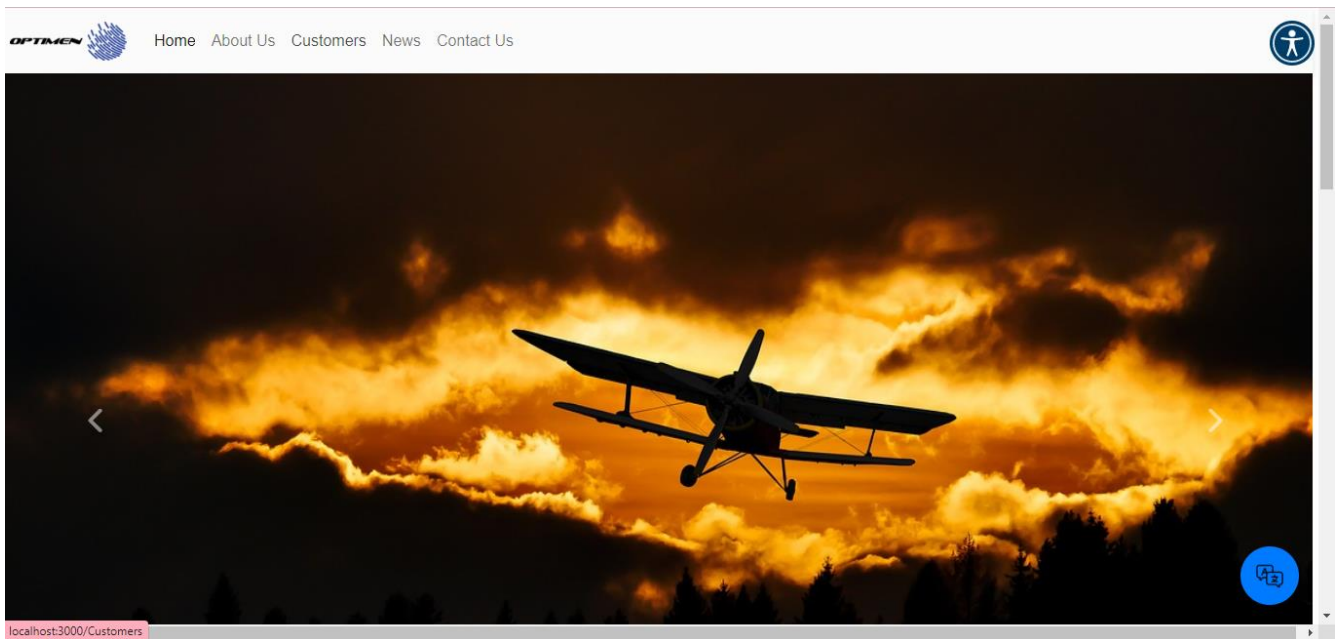


Ilustración 21 Pantalla Costomers

## News

En esta parte de la página el usuario podrá visualizar las noticias publicadas y así pueda informarse un poco más sobre las actividades que realiza la empresa.



## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

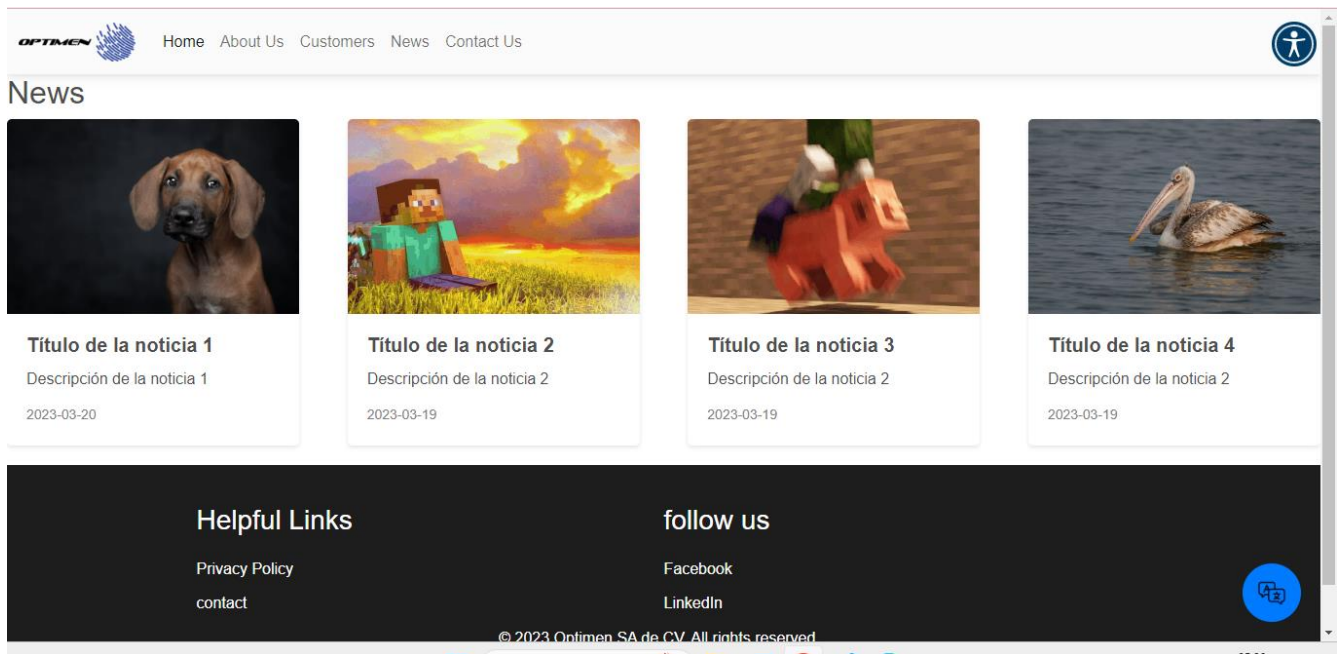


Ilustración 22 Pantalla News

### Contact-Us

El usuario podrá contactarse con la empresa cuando entre a el apartado de contactos y se aparezca el formulario que tendrá que llenar para que se le dé más información sobre el tema que este solicitando y poder darle seguimiento a su solicitud.

Ilustración 23 Pantalla Contact-Us

### Cambio de idioma

Arvizu Sotelo Fernando,  
Duarte Vázquez José Carlos  
Espinoza Gómez Abraham Salvador  
Fuentes Cabrera Itzel Alessandra  
Martínez Aldavera Alma Yesenia

## Unidad II. Metodología para el desarrollo de soluciones

El usuario podrá visualizar un botón flotante que le permitirá hacer el cambio de idioma.

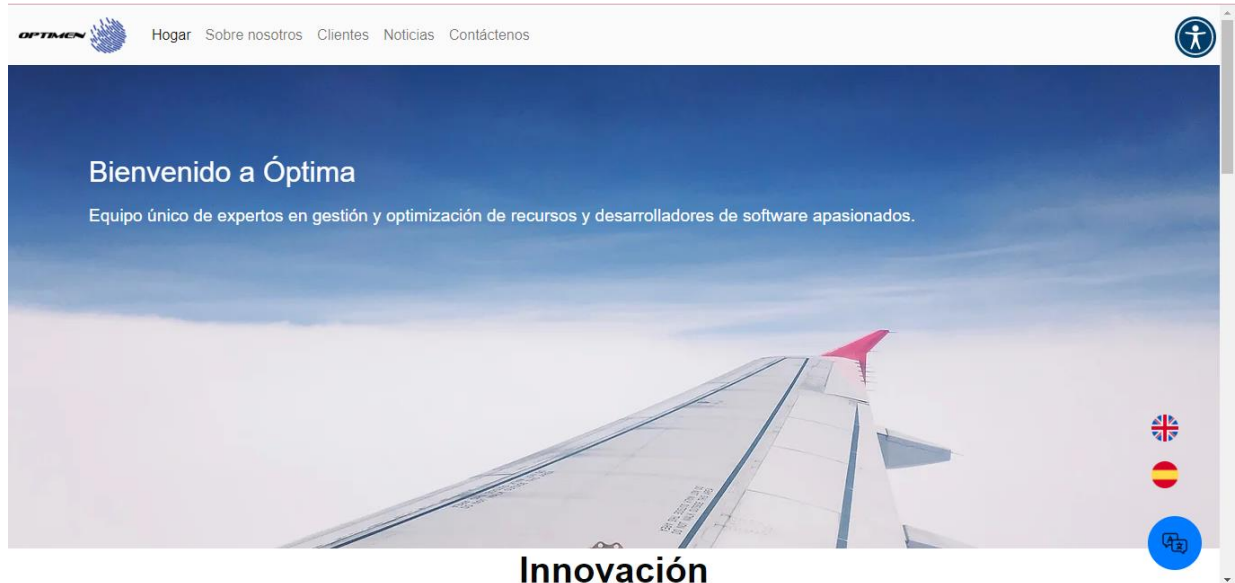


Ilustración 24 Cambio de idioma

### Opciones para personas con discapacidad

En esta opción se podrán hacer los cambios de acuerdo con las necesidades del usuario, en la podrá cambiar el contraste, resaltar los enlaces, hacer más grande el texto, agregar espacio entre el texto, entre otro, estos son solo algunos de los cambios que se pueden hacer.

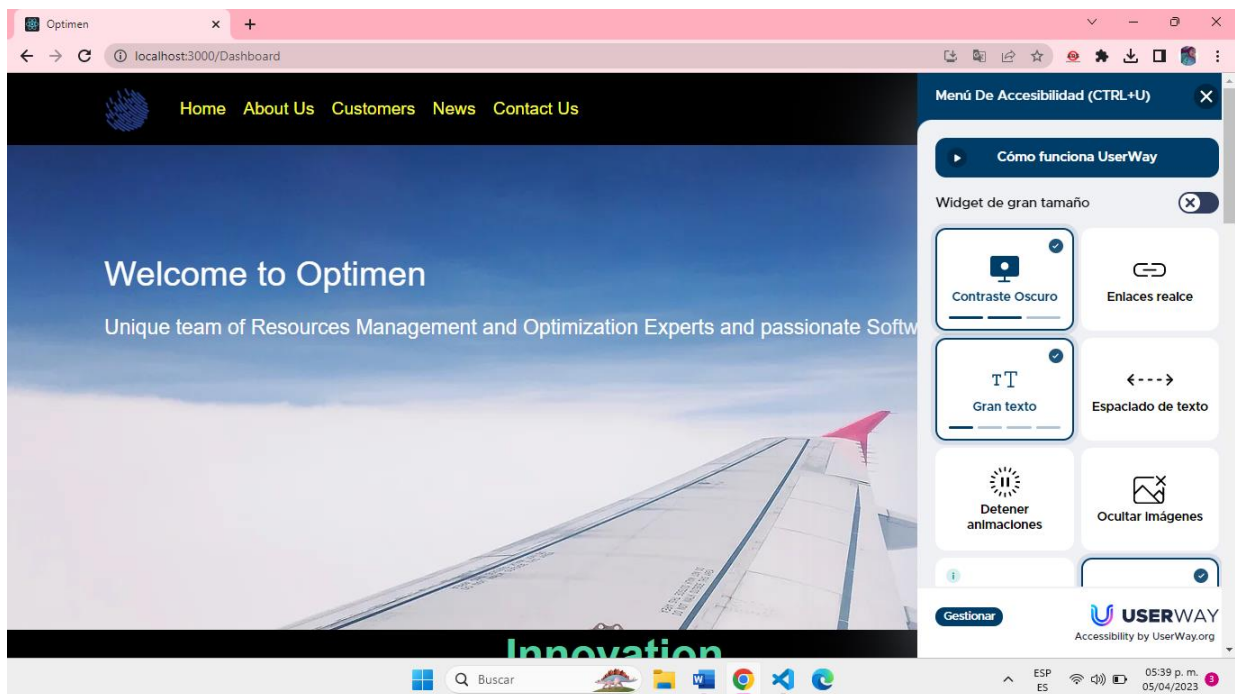


Ilustración 25 Opciones para personas con discapacidad