

Faculdade de Ciências e Tecnologia
Departamento de Matemática, Estatística e Computação
Rua Roberto Simonsen, 305 CEP 19060-900 – Presidente Prudente - SP
Bacharelado em Ciência da Computação

Projeto de Engenharia de Software II

Administração de Recursos
Documento de Requisitos

1. Introdução

1.1 Propósito

Este documento tem por objetivo descrever os requisitos de um sistema de gestão de recursos de uso compartilhado, que não impliquem investimento além do próprio recurso. Tal classe de recurso consiste de salas, computadores e projetores. Seus leitores (usuários deste documento) são pessoas que tenham interesse em usar o sistema e profissionais envolvidos no desenvolvimento.

1.2 Escopo

O sistema a ser desenvolvido tem por objetivo prover apoio às atividades envolvidas na gestão de recursos, que podem ser compartilhados por diversos usuários, devendo-se estabelecer cronogramas ou reservas para o uso efetivo.

2. Descrição Geral

2.1 Perspectiva do Produto

2.1.1 Interfaces com outros Sistemas

Este sistema deverá permitir a exportação do banco de dados em forma de arquivos texto no formato CSV (Comma Separated Value).

2.1.2 Interface com o Usuário

Esta seção foi deixada a cargo do programador.

2.1.3 Interface de Hardware

Não há.

2.1.4 Interface de Software

Os dados mantidos pelo sistema deverão ser armazenados em um sistema gerenciador de banco de dados MySQL (versão 4.1 ou posterior).

2.1.5 Interface de Comunicação

Não há.

2.1.6 Restrições de Memória

Deve ser possível de se usar em microcomputadores com 256Mb de RAM.

2.2. Funções do Produto

O sistema deverá manter os dados dos recursos controlados, como identificação, descrição, localização e status. Todas as transações, sejam elas de reserva ou de utilização, deverão ser registradas.

2.3 Características de Usuários

Os usuários serão as pessoas responsáveis em controlar o uso de tais recursos.

2.4 Restrições

Apenas o administrador do sistema poderá ter acesso à funcionalidade de cadastro e exclusão de recursos.

2.5 Declarações e Dependências

Para o desenvolvimento é necessária a utilização de várias ferramentas que, por se tratar de um trabalho acadêmico, deverão ser escolhidas pelo desenvolvedor.

3. Requisitos

Os requisitos descritos nesta seção estão organizados por classe, na seguinte sequência: Funcionais, Usabilidade, Manutenibilidade, Desempenho e Outros.

3.1 Requisitos Funcionais

RF_1. O sistema deve permitir ao administrador efetuar a inclusão (sendo seus dados: identificação, descrição, localização e status) e remoção dos recursos que estarão sob controle. O administrador poderá também definir quais usuários poderão efetuar a reserva de recursos.

RF_2. O sistema deve permitir ao administrador efetuar o registro de novos usuários, definindo seu nome.

RF_3. O sistema deve permitir que os usuários façam reserva de recursos, registrando o dia, a hora inicial, a hora final da utilização. Os usuários que fizerem reserva poderão fazer o cancelamento da reserva.

RF_4. O sistema deve permitir que seja feita consultas sobre a disponibilidade de recursos, por tipo de recurso, por período e por recurso.

RF_5. O sistema deve permitir ao administrador a possibilidade de fazer cópia de segurança dos dados mantidos.

RF_6. O sistema deverá possibilitar ao administrador a remoção de dados referentes à reservas por período.

RF_7. O sistema deve possibilitar ao administrador a geração de relatórios por período (dias, meses e ano) sobre a utilização de recursos.

RF_8. O sistema deve armazenar os dados em um sistema de armazenamento permanente.

3.2 Usabilidade

RU_1. O sistema deve possuir interface gráfica.

3.3 Manutenibilidade

RM_1. A arquitetura do sistema deve ser planejada para facilitar a extensão do mesmo.

RM_2. Os artefatos produzidos durante o desenvolvimento devem ser mantidos sob um Gerenciador de Configuração.

3.4 Desempenho

RD_1. O sistema deve responder ao usuário em, no máximo, 5 segundos. Para casos em que isso não seja possível, o usuário deve ser avisado.

3.5 Outros Requisitos

RO_1. O sistema deve ser desenvolvido para ser usado em ambiente Windows (XP ou posterior).