

# UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE – Faculdade de Computação e Informática –



# PRÁTICA PROFISSIONAL EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Matheus Lima
Beatriz Rodrigues
Davi Barbosa
Fernando Henrique

# CalmDesk: Sistema de Gestão de Bem-Estar para Profissionais de Escritório

#### Repositório de código-fonte do grupo:

Disponível em: https://github.com/fernandohenri/CalmDesk. Acesso em: 5 maio 2025.

#### Quadro de acompanhamento do projeto:

Disponível em: <a href="https://github.com/fernandohenri/CalmDesk/issues">https://github.com/fernandohenri/CalmDesk/issues</a>. Acesso em: 5 maio 2025.

#### Link para download do software:

Disponível em:

https://drive.google.com/file/d/16W8yJg\_2eRuuGGU6Fjjq2tONtJbY5jyQ/view?usp=drive\_link. Acesso em: 5 maio 2025.

#### Controle de versão:

Disponível em: <a href="https://github.com/fernandohenri/CalmDesk/tags">https://github.com/fernandohenri/CalmDesk/tags</a>. Acesso em: 5 maio 2025.

#### Vídeo de apresentação:

Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=fAtO\_jfCNDA">https://www.youtube.com/watch?v=fAtO\_jfCNDA</a>. Acesso em: 5 maio 2025.

# Sumário

- 1. Introdução
- 2. Objetivos do Projeto
  - 2.1 Objetivos Funcionais
  - 2.2 Objetivos Não-Funcionais
- 3. Interessados
- 4. Diagrama de Casos de Uso
  - 4.1 Como Fazer um Diagrama de Casos de Uso
- 5. Descrição Detalhada dos Casos de Uso Principais
  - 5.1 Iniciar o Dia
  - 5.2 Terminar o Dia
  - 5.3 Receber Lembrete de Pausa
  - 5.4 Receber Lembrete de Hidratação
  - 5.5 Realizar Exercício de Respiração
  - 5.6 Avaliar Nível de Estresse
  - 5.7 Minimizar para a Bandeja
- 6. Protótipos de tela
- 7. Modelo de domínio
- 8. Diagrama de classes
- 9. Diagrama de sequência
- 10. Guia do usuário
  - 10.1 Introdução
  - 10.2 Requisitos do sistema
  - 10.3 Instalação
  - 10.4 Visão geral da interface
  - 10.5 Funcionalidades principais

- 10.6 Passo a passo
- 10.7 Contato para suporte
- 11. Diagramas de implantação do projeto
- 12. Conclusão
- 13. Referências

# Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama de Casos de Uso	.Seção 4
Figura 2 – Protótipo de tela	Seção 6
Figura 3 – Modelo de domínio	. Seção 7
Figura 4 – Diagrama de classe	Seção 8
Figura 5 – Diagrama de sequência	Seção 9
Figura 4 – Guia do usuário	Seção 10
Figura 5 – Diagrama de implantação	Seção 11

#### 1. Introdução

O **CalmDesk** é uma aplicação desktop desenvolvida em Python utilizando as bibliotecas WebView (para interface gráfica), Pystray (para integração com a bandeja do sistema) e Plyer (para notificações multiplataforma). Projetada para promover o bem-estar de profissionais que passam longas horas em frente ao computador. A aplicação oferece funcionalidades como lembretes de pausas regulares, hidratação, exercícios de respiração guiada e uma avaliação de estresse baseada em emojis. Além disso, o CalmDesk inclui uma funcionalidade de "Iniciar o Dia" e "Terminar o Dia", que pode ser integrada com sistemas de ponto, ajudando os usuários a gerenciarem melhor seu tempo e produtividade.

O objetivo principal do CalmDesk é melhorar a qualidade de vida no ambiente de trabalho, reduzindo o estresse, aumentando a produtividade e promovendo hábitos saudáveis. Este documento descreve os objetivos, funcionalidades, interessados e casos de uso do sistema, além de fornecer um guia para a criação do diagrama de casos de uso.

# 2. Objetivos do Projeto

#### 2.1 Objetivos Funcionais

- Permitir que o usuário inicie e termine o dia de trabalho, ativando e desativando os lembretes de pausa para hidratação;
- Exibir lembretes de pausa a cada 1 hora, incentivando o usuário a se alongar e descansar;
- Exibir lembrete de hidratação a cada 1 hora, lembrando usuário a beber água;
- Guiar o usuário em exercícios de respiração para reduzir o estresse
- Permitir que o usuário avalie o seu nível de estresse usando emojis (feliz, neutro e raiva);
- Minimizar a aplicação para a bandeja do sistema, mantendo a execução em segundo plano.

#### 2.2 Objetivos Não-Funcionais

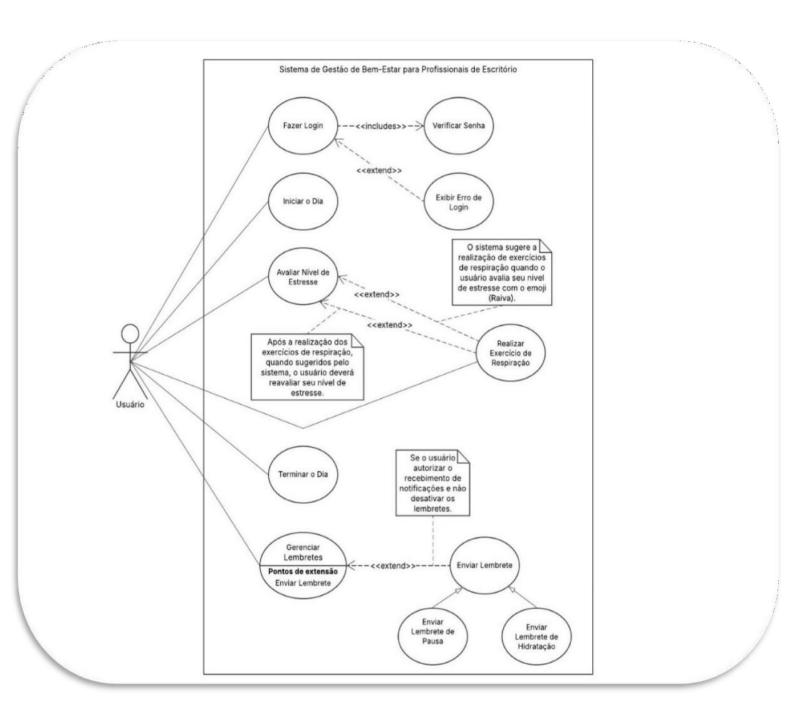
- A interface deve ser responsiva e funcionar em telas pequenas;
- O sistema deve ser leve e consumir poucos recursos do computador;
- O código deve ser modular e de fácil manutenção;
- A aplicação deve ser compatível com Windows, macOS e Linux;
- O sistema deve garantir a privacidade dos dados do usuário, sem armazenar informações sensíveis;
- A aplicação deve ser intuitiva, com uma curva de aprendizado rápida para novos usuários;

#### 3. Interessados

 Usuários Finais: Profissionais que trabalham longas horas em frente ao computador.

- **Gestores de Saúde Ocupacional:** Profissionais interessados em promover bemestar no ambiente de trabalho.
- **Gestores de RH:** Interessados em integrar a aplicação com sistemas de ponto para monitorar a produtividade e o bem-estar dos colaboradores.

# 4. Diagrama de Casos de Uso



# 5. Descrição Detalhada dos Casos de Uso Principais

#### 5.1 Iniciar o Dia

 Descrição: O usuário inicia o dia de trabalho, ativando os lembretes de pausa e hidratação.

## • Fluxo Principal:

- O usuário clica em "Começar o Dia".
- O sistema registra o horário de início.
- O sistema ativa os lembretes de pausa e hidratação.
- Se integrado com um sistema de ponto, o horário de entrada é registrado.

#### 5.2 Terminar o Dia

• **Descrição:** O usuário encerra o dia de trabalho, desativando os lembretes de pausa e hidratação.

#### • Fluxo Principal:

- 1. O usuário clica em "Terminar o Dia".
- 2. O sistema registra o horário de término.
- 3. O sistema desativa os lembretes de pausa e hidratação.
- 4. Se integrado com um sistema de ponto, o horário de saída é registrado.

#### 5.3 Receber Lembrete de Pausa

 Descrição: O sistema exibe um alerta visual e uma notificação na bandeja do sistema a cada 1 hora.

#### • Fluxo Principal:

- 1. O sistema verifica o tempo decorrido.
- 2. Após 1 hora, exibe um alerta na interface e uma notificação.
- 3. O alerta é removido após 5 segundos.

#### 5.4 Receber Lembrete de Hidratação

 Descrição: O sistema exibe um alerta visual e uma notificação na bandeja do sistema a cada 1 hora.

#### • Fluxo Principal:

- 1. O sistema verifica o tempo decorrido.
- 2. Após 1 hora, exibe um alerta na interface e uma notificação.
- 3. O alerta é removido após 5 segundos.

#### 5.5 Realizar Exercício de Respiração

 Descrição: O sistema guia o usuário em um exercício de respiração com animações visuais.

#### • Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona o nível de estresse "Raiva".
- 2. O sistema inicia o exercício de respiração.
- 3. O usuário segue as instruções para inspirar e expirar.
- 4. Após o exercício, o sistema pergunta se o usuário se sente melhor.

#### 5.6 Avaliar Nível de Estresse

 Descrição: O usuário avalia seu nível de estresse selecionando um emoji (Feliz, Neutro, Raiva).

#### • Fluxo Principal:

- 1. O usuário seleciona um emoji.
- 2. O sistema exibe uma mensagem ou ação correspondente ao nível de estresse.

#### 5.7 Minimizar para a Bandeja

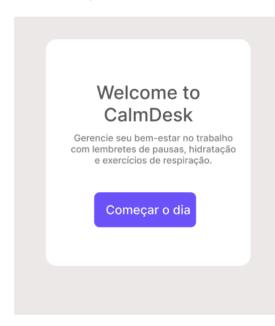
 Descrição: O usuário pode minimizar a aplicação para a bandeja do sistema, mantendo-a em execução em segundo plano.

#### • Fluxo Principal:

1. O usuário clica no botão "X" para fechar a janela.

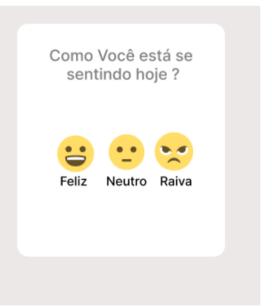
- 2. O sistema pergunta se deseja minimizar para a bandeja.
- 3. Se confirmado, a aplicação é minimizada.

# 6. Protótipos de Tela





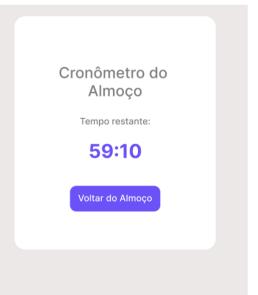


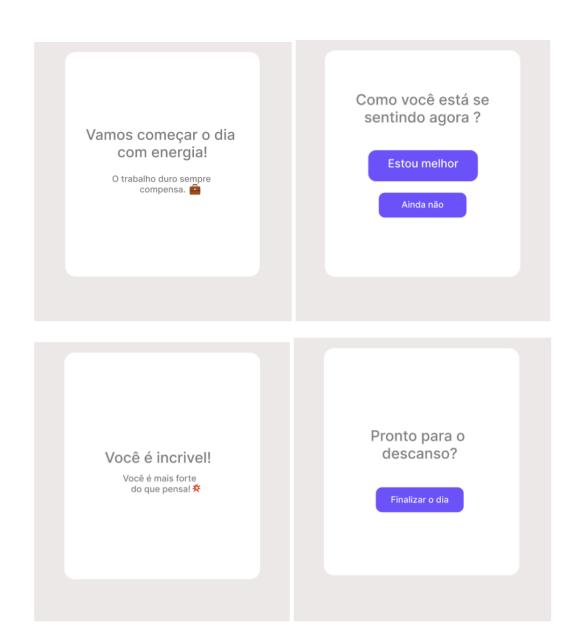






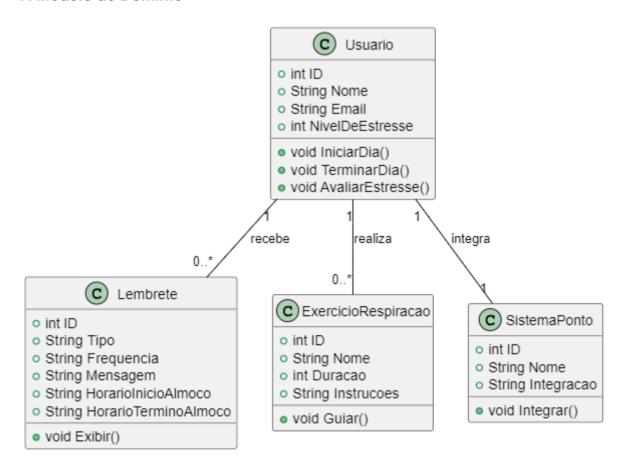
Tempo restante para de almoço 01:27





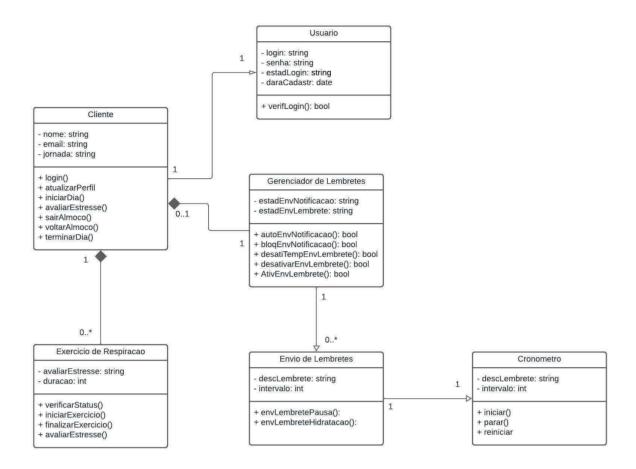


#### 7. Modelo de Domínio

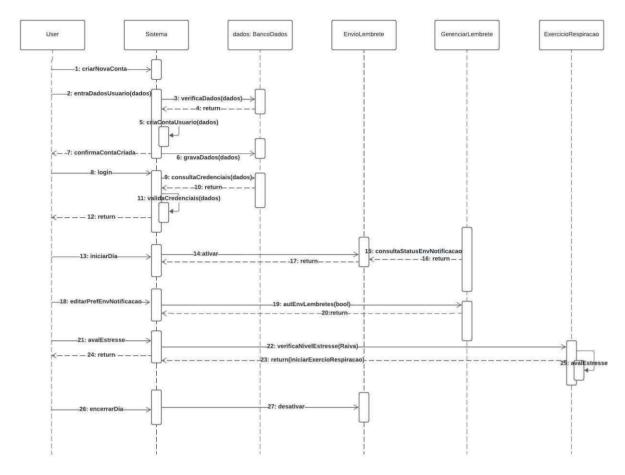


Março 2025

## 8. Diagrama de classes



# 9. Diagrama de sequência



#### 10. Guia do usuário

#### 10.1 Introdução

Este guia fornece instruções sobre como utilizar a aplicação CalmDesk.

Versão: 1.0

#### 10.2 Requisitos do sistema

Sistema Operacional: Windows, macOS ou Linux

Memória RAM: Mínimo 4 GB

Espaço em disco: 200 MB livres

#### 10.3 Instalação

Para instalar a aplicação, siga os passos abaixo:

- Baixe o instalador: [Download aqui]
   (https://drive.google.com/file/d/16W8yJg\_2eRuuGGU6Fjjq2tONtJbY5jyQ/view?usp=d\_rive\_link).
- 2. Execute o arquivo.

3. Siga as instruções na tela.

#### 10.4 Visão Geral da Interface

A interface principal da aplicação inclui os seguintes componentes:

- Menu principal
- Área de trabalho
- Interface interativa

## 10.5 Funcionalidades Principais

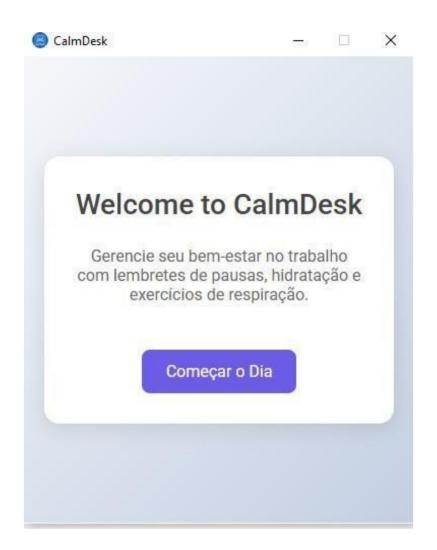
As funcionalidades principais da aplicação incluem:

- Lembrete de hidratação
- Lembrete de alongamento
- Controle de horário do almoço
- Controle fim da jornada de trabalho

#### 10.6 Passo a passo

Tela inicial

Esta é a tela inicial da aplicação, para dar início basta clicar em "Começar o Dia".



#### • Escolha do seu Humor

Nesta tela você deverá escolher com base no seu humor atual clicando em uma das três opções em tela.



#### Configuração do horário de almoço

Após a escolha do humor aguarde a tela carregar, dependendo da sua escolha, o sistema apresentará, memes, frases motivacionais ou exercícios de respiração para que seu humor seja regulado.

Nesta próxima tela você terá que definir o horário inicial do seu almoço da opção "Horário de Início:" e a duração em minutos desse período na opção "Duração (minutos)".



Ao iniciar o horário definido o cronometro se inicia, habilitando a opção "Voltar do almoço" somente quando o tempo é finalizado.



Configuração do Horário de Saída
 Nesta tela você irá realizar a configuração do seu horário de saída.

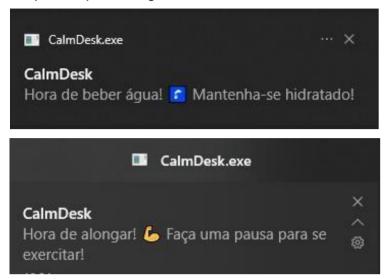


Onde é acionado um cronometro até que você finalize o dia e habilite um botão de finalizar o dia e fechar o aplicativo.



Notificações de Hidratação e Alongamento

Durante toda a jornada de trabalho o CalmDesk envia notificações como lembrete para hidratação e pausas para alongamento



#### 10.7 Contato para suporte

• Equipe: Grupo 30

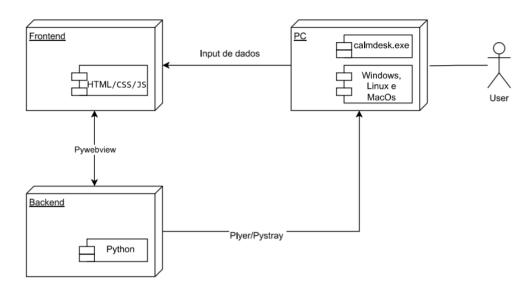
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Instituição: Mackenzie

Período: 2025/1

Turma: 201825139.000.05<sup>a</sup>

#### 11. Diagrama de implantação do projeto



#### 12. Conclusão

O CalmDesk é uma solução completa para promover o bem-estar e a produtividade no ambiente de trabalho. Com funcionalidades como lembretes de pausa, hidratação, exercícios de respiração e avaliação de estresse, a aplicação ajuda os usuários a manterem-se saudáveis e focados. A integração com sistemas de ponto através das funcionalidades de "Iniciar o Dia" e "Terminar o Dia" oferece uma camada adicional de utilidade, permitindo que empresas monitorem o bem-estar e a produtividade de seus colaboradores de forma integrada. O projeto serviu como importante prática de desenvolvimento de sistemas, reforçando conceitos de análise, modelagem e implementação de software de qualidade.

#### 13. Referências

PYTHON-WEBVIEW. Documentação Oficial. 2024. Disponível

em: <<u>https://pywebview.flowrl.com/</u>>. Acesso em: 17 abr. 2025.

PYSTRAY. Biblioteca para System Tray em Python. Versão 0.19. 2024. Disponível

em: < <a href="https://pystray.readthedocs.io/">https://pystray.readthedocs.io/</a>>. Acesso em: 17 abr. 2025.

# PLYER. Documentação para Notificações Cross-Platform. 2023. Disponível

em: <<u>https://plyer.readthedocs.io/</u>>. Acesso em: 17 abr. 2025.

PYTHON SOFTWARE FOUNDATION. Documentação Python 3.12. 2024. Disponível

em: < https://docs.python.org/3/>. Acesso em: 17 abr. 2025.