

Implementação		Sequencial	GPU	
<i>Arquivos de Entrada</i>	<i>Tamanho do Arquivo (MB)</i>	<i>Num. de Threads</i>	<i>Num. de Threads</i>	<i>Num. de Blocos</i>
texto_1.txt	0,81	1	256	3152
texto_2.txt	1,28	1	256	4988
texto_3.txt	1,58	1	256	6176
texto_4.txt	4,45	1	256	17391
texto_5.txt	8,90	1	256	34782