

Implementação		Sequencial	GPU	
<i>Arquivos de Entrada</i>	<i>Tamanho do Arquivo (MB)</i>	<i>Num. de Threads</i>	<i>Num. de Threads</i>	<i>Num. de Blocos</i>
hubble_1.tif	0,52	1	256	127
hubble_2.tif	12,91	1	256	3152
hubble_3.tif	32,16	1	256	7853
hubble_4.tif	40,85	1	256	9973
texto_1.txt	0,81	1	256	197
texto_2.txt	1,28	1	256	312
texto_3.txt	1,58	1	256	386
texto_4.txt	4,45	1	256	1087
texto_5.txt	8,90	1	256	2174