

Plano de Teste para Campo Minado

Histórico de versões

Versão	Data
1.0	08/06/2021

Introdução

Esse documento descreve como serão executadas as atividades de teste para o projeto Campo Minado, o plano de teste deve estar alinhado com a Estratégia de Teste e a Política de Teste, que são documentos organizacionais descrevendo o objetivo a ser atingido e os princípios a serem seguidos nas atividades de teste dentro da UltraGames.

Riscos

Comunicação:

A comunicação entre os membros da equipe e seus conhecimentos sobre as atividades de teste podem ser conflitantes. A medida de precaução para evitar causar problemas é sempre manter a equipe informada do que está sendo feito, o que ainda falta ser feito e o que já foi feito em relação aos testes.

Conhecimento:

A equipe não sabe usar as ferramentas ou conduzir os testes necessários. Para evitar esse risco a equipe deve procurar referências nas normas ISO/IEEE/IEC 29119 e nos materiais disponibilizados como referência para projetar e executar as atividades de teste.

Pessoas:

Os membros da equipe responsável por executar as atividades de teste são: Marcos Rafael Lapa de Sousa e Fernando Callata.

Técnicas de teste:

As seguintes técnicas e critérios serão utilizadas para testar o sistema Campo Minado:

Teste Funcional: Critério Particionamento de Equivalência, executado com testes automatizados.

Teste Estrutural: Critério baseado no fluxo de controle atingindo o Nível de Cobertura 7. Executados manualmente devido à aleatoriedade do tabuleiro do Campo Minado.

Teste Exploratórios: Escopo restrito, analisando a propriedade Entradas do Usuário, por ser a única interação que o usuário tem com o sistema, resultando na sua experiência que o jogador tem com o jogo em geral.

Documentação:

- Relatório de execução de teste: Descrevendo os Casos de Teste gerados os de cada técnica e o resultado obtido.

Gerência de configuração:

Será usado um repositório no GitHub, onde será gerenciado o código e os documentos do projeto.

Link do repositório: <https://github.com/fernandohre/campo-minado-java>

Ferramentas:

- Comunicação: WhatsApp
- Gerência de configuração: Github
- Gerência de dependências: Maven
- IDE e ferramentas de teste: A critério dos analistas de teste