

# **Práctica 2 ASO**

## **Demonios y Tuberías**

La carpeta de entrega contiene otras tres carpetas, una para el demonio de notificación de tiempo(SignalsDem), otra con el servidor/Demonio (Server) y otra (Client) donde esta el cliente que se conecta con el servidor. Todas las carpetas tienen un makefile para generar el ejecutable como “.elf ” .

Tanto el demonio de señales de notificación y el servidor necesitan para comenzar a ejecutarse un archivo “.conf ” en el que habrá guardado un número que indicara la frecuencia en segundos en que se producirá la señal de alarma de ambos programas. Estos archivos tiene que estar ubicado en el directorio \$HOME, nombre de los archivos para el demonio de notificación y el servidor es “.tiempo.conf ” y “.server.conf” respectivamente, estos archivos se incluyen dentro de la carpeta para no tener que generarlos solo tener que copiarlos al directorio \$HOME. Ambos programas al iniciarse generaran su correspondiente archivo .lock en donde guardaran su PID.

El Servidor tiene implementado también la captura de la señal SIGHUP que, como ocurre en el demonio de notificación de tiempo, lee otra vez su archivo “.conf ” y en caso de que el número halla cambiado respecto a la última vez que lo leyó, se actualiza la frecuencia de generación de la señal SIGALARM. El servidor al recibir la señal SIGTERM, notifica a todos los clientes conectados que se va ha cerrar, los clientes a su vez procederán a iniciar su cierre, el servidor borrara la tubería “newClient ” . El número de clientes soportados por el servidor viene limitado por un #define MAX\_CLIENTS, en el código viene limitado a 2.

El cliente también tiene implementado la eliminación de las tuberías con nombre que genera cuando el programa procede ha su cierre.