Para cada exercício abaixo, fazer seu diagrama de bloco e **POSTERIORMENTE** implementar em Java:

- 1. A partir de dois números decimais e efetuar as quatros operações matemáticas básicas, apresentando ao final os resultados obtidos.
- 2. A partir de dois valores inteiros:
- 2.1 Calcular e exibir a potência de cada um deles com expoente 5.

Obs.: Usar o método *Math.pow (base, expoente)*, sendo que este retorna um *double*.

- 2.2 Calcular e exibir a divisão entre os inteiros guardando em uma variável *int*.
- 2.3 Calcular e exibir o módulo [resto da divisão entre dois inteiros].
- 2.4 Calcular e exibir a raiz quadrada de cada um deles.

Obs.: Usar o método *Math.sqrt(radicando)*, sendo que este retorna um *double*.

3. A partir de dois valores inteiros, fazer a troca destes de tal forma que um fique na variável inicial do outro.

variavel1 10 variavel2 4 variavel1 4 variavel2 10

- 4. Calcular o valor final de uma compra, com desconto percentual qualquer.
- 5. Fazer a conversão de um valor em Dólar [USA] para o seu equivalente em Real.

Obs.: Pensar num programa flexível, onde o valor de conversão não fique constante.

6. Converter e exibir uma temperatura de graus Celsius para graus Fahrenheit.

$$F = \frac{9 * C + 160}{5}$$