

## POO en Java III: sobrecarga de constructores y métodos

Franco Guidi Polanco

Escuela de Ingeniería Industrial  
Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Chile  
fguidi@ucv.cl

## Sobrecarga de constructores

- ❖ Una clase puede tener más de un constructor.
- ❖ Los constructores se diferencian por cantidad, tipo y orden de parámetros.

Ejemplo: constructores distintos de la clase Observación

```
public Observación() {...  
public Observación(int a) {...  
public Observación(int a, double b) {...  
public Observación(double a, int b) {...
```

- ❖ Esto permite instanciar objetos considerando distintos tipos de datos disponibles.

## Sobrecarga de constructores (cont.)

```
public class Valor {  
    private int x;  
    private int y;  
  
    public Valor() {  
        x = 0;  
        y = 0;  
    }  
    public Valor(int a, int b) {  
        x = a;  
        y = b;  
    }  
    ...  
}
```

Constructor sin parámetros

Constructor con dos parámetros enteros

## Sobrecarga de constructores (cont.)

```
public class Valor {  
    private int x;  
    private int y;  
  
    public Valor() {  
        x = 0;  
        y = 0;  
    }  
    public Valor(int a, int b) {  
        x = a;  
        y = b;  
    }  
    ...  
}
```

Clase Valor

No existe el constructor de un parámetro int

```
public class Ejemplo {  
    public static void main...  
  
    Valor ob1, ob2;  
    ob1 = new Valor( 3, 5 );  
    ob2 = new Valor();  
  
    //Las siguientes fallan:  
    Valor ob3, ob4;  
    ob3 = new Valor( 2 );  
    ob4 = new Valor( 2.0, 3.0 );  
    ...  
}
```

No existe el constructor de dos parámetros double

Aplicación

## Sobrecarga de métodos

- ❖ Una clase puede tener más de un método con el mismo nombre.
- ❖ Los métodos se diferencian por **nombre del método**, y **cantidad, tipo y orden de sus parámetros**. Todo esto constituye la "firma del método" (*method signature*).

Ejemplo: métodos distintos de una clase

```
public double sumaTiempo() {...  
public double sumaTiempo(int a) {...  
public double sumaTiempo(double a) {...  
public double sumaTiempo(int a, double b) {...  
public double sumaTiempo(double a, int b) {...
```

## Sobrecarga de métodos

- ❖ IMPORTANTE: el tipo de valor retornado **no forma parte** de la "firma del método" (no es utilizado para distinguir entre métodos).

```
public double sumaTiempo(int a) {...  
public float sumaTiempo(int b) {...  
public int sumaTiempo(int a) {...
```

Java no distingue entre ellos:  
genera un **error de compilación**.

## Sobrecarga de métodos (cont.)

```
public class Persona {  
    private String nombre;  
    private int edad;  
  
    public void setEdad(int x) {  
        edad = x;  
    }  
    public void setEdad(double x) {  
        edad = (int) x;  
    }  
    ...  
}
```

Método  
**setEdad( int )**

Método  
**setEdad( double )**

## Sobrecarga de métodos (cont.)

```
public class Persona {  
  
    private String nombre;  
    private int edad;  
  
    public void setEdad(int x) {  
        edad = x;  
    }  
  
    public void setEdad(double x) {  
        edad = (int) x;  
    }  
    ...  
}
```

**Clase Persona**

```
public class Ejemplo {  
  
    public static void main...  
  
    Persona p1;  
    p1 = new Persona();  
    ...  
  
    P1.setEdad( 35 );  
    p1.setEdad( 35.0 );  
    ...  
}
```

**Aplicación**

## Sobrecarga de métodos y promoción de argumentos

```
public class Valor {  
    private int dato;  
  
    public void setEdad(short x) {  
        dato = x;  
    }  
  
    public void setEdad(int x) {  
        dato = x;  
    }  
  
    public void setEdad(double x) {  
        edad = (int) x;  
    }  
    ...  
}
```

```
public class Ejemplo {  
    public static void main...  
  
    Valor v = new Valor();  
    ...  
  
    v.setEdad( 35 );  
    v.setEdad( 35.0 );  
  
    // Aquí hay promoción:  
  
    byte b = 3;  
    v.setEdad( b );  
    v.setEdad( 35f );  
    ...  
}
```

Clase Valor

Aplicación

## Estructura general de una clase

```
public class IdentificadorClase {  
  
    declaración variables de instancia  
  
    declaración constructor 1 { cuerpo método 1 }  
    declaración constructor 2 { cuerpo método 2 }  
    declaración constructor n { cuerpo método n }  
  
    declaración método 1 { cuerpo método 1 }  
    declaración método 2 { cuerpo método 2 }  
    declaración método m { cuerpo método m }  
  
}
```

## Acerca de clases y métodos

- ❖ Para listar miembros de una determinada clase se puede usar el desensamblador del SDK: **javap**

**Formato:** **javap** <opciones> <NombreClase>

- ❖ **Algunas opciones:**

- public: sólo elementos declarados public.
- protected: elementos declarados public o protected.
- private: todos los elementos.

```
C:\ejemplo>javap CuentaCorriente
```

```
C:\ejemplo>javap -private java.lang.String
```