

Escuela Técnica Superior de Ingeniería

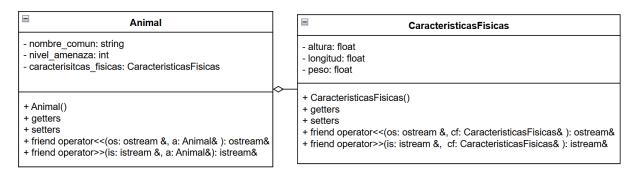
Asignatura: Fundamentos de Programación II

Curso: Primero

Fecha: 30 de mayo de 2025

**Convocatoria Ordinaria.** Debe comprimir todos los ficheros que utilice y entregar solamente un único fichero llamado Apellido\_Nombre.zip con su primer apellido y primer nombre. **Se corregirán solamente los archivos que se ejecuten sin errores**. Comente todo aquello que produzca errores. Documente los ficheros. Descargue los ficheros iniciales.

**Problema:** (10.0 p) El siguiente diagrama se ha utilizado para crear clases que gestionen los animales de una reserva natural.



Un animal consta de tres atributos: el primero indica el nombre del animal, el segundo representa un número entero correspondiente al nivel de amenaza (de 0 a 4), el tercero es un objeto de la clase Características Físicas, que agrupa la altura, la longitud y el peso del animal mediante tres valores decimales.

Los datos de varios animales de la reserva se encuentran listados en el fichero "animales.txt", donde cada fila almacena los dos primeros datos de cada Animal, separados por un espacio: nombre\_comun y nivel\_amenaza. Por lo tanto, dos ejemplos de líneas podrían ser los siguientes:

"Elefante asiático" 2
"Koala" 1

La base de datos de las Características Físicas de cada animal se encuentra en el fichero "caracteristicas.txt", donde cada fila almacena cuatro datos separados por un espacio: nombre\_comun, altura, longitud y peso. El primer dato corresponde al nombre de un animal y los siguientes tres a sus características físicas. Se sabe que ambos ficheros mantienen el mismo orden. Por lo tanto, considerando el ejemplo anterior, en el archivo "caracteristicas.txt" se podría encontrar:

"Elefante asiático" 3 6 5000
"Koala" 0.8 0.9 14

Problema 1: Lea los primeros dos datos de todos los animales (sin sus características físicas) y almacénelos en un contenedor de doble enlace llamado **animales**. Para ello, lea cada una de las líneas del fichero "animales.txt" y utilice estos datos para añadir objetos de la clase Animal al contenedor **animales**. Nota: estos objetos solo contendrán los datos nombre\_comun y nivel\_amenaza.

- Problema 2: Lea los datos de las características físicas asociados a cada animal y guarde las Caracteristicas cas Físicas dentro de un contenedor del mismo tipo que **animales**, llamado **caracteristicas**.
- Problema 3: Cree un nuevo contenedor tipo FIFO llamado animales\_salida. Para todos los animales y caracteristicas, obtenga un animal de animales y una CaracteristicasFisicas de caracteristicas, asigne esta características a dicho animal y agregue ese animal al nuevo contenedor tipo FIFO. Recuerde que ambos contenedores mantienen el mismo orden; es decir, el primer elemento de animales corresponde al primer elemento de caracteristicas.
- Problema 4. Imprima en pantalla todos los animales del contenedor **animales** siguiento el siguiente formato:

```
"Dato1" Nivel de Amenaza: Dato2
```

Siendo Dato1 el nombre\_comun del animal y Dato2 su nivel\_amenaza.

- Las cantidades mínimas de caracteres corresponden a: 25 para el Dato1, 3 para el Dato2.
- Dato1 está justificado a la izquierda, mientras que Dato2 a la derecha.
- Problema 5. Asumiendo que nombre\_amenaza es un arreglo con los siguientes datos: "Menor preocupacion", "Casi amenazado", "Vulnerable", "En peligro", y "En peligro crítico", y traduce el valor de nivel\_amenaza a una cadena de texto descriptiva, cree un fichero llamado "Animales\_Datos.txt" que almacene los datos de cada animal dentro de animales\_salida según el siguiente formato:

```
Dato1 Dato2-Dato3 Dato4; Dato5; Dato6
```

Siendo Dato1 el nombre\_comun del animal, Dato2 su nivel\_amenaza, y Dato3 el string en nombre\_amenaza en el elemento nivel\_amenaza. Además Dato4, Dato5 y Dato6 corresponden a la altura, la longitud y el peso de un animal segun su caracteristica\_fisica.

- Las cantidades mínimas de caracteres corresponden a: 23 para el Dato1, y Dato3, 3 para Dato2, y 5 para Dato4, Dato5, y Dato6.
- Dato1 y Dato 3 están justificados a la izquierda, mientras que los otros a la derecha.
- Dato4 Dato5 y Dato6 deben ser representados con 2 decimales exactos.
- Problema 6. Cree un fichero llamado "Resumen.txt" que almacene los datos de cada animal dentro de **animales** agrupándolos según cada uno de los 5 niveles de amenaza usando el siguiente formato:

```
Nivel 0-Dato1:

"Dato2"

"Dato2"

Nivel 1-Dato1:

"Dato2"

"Dato2"

...
```

Siendo Dato1 el string en nombre\_amenaza en el elemento nivel\_amenaza y Dato2 el nombre\_comun del animal.

- Las cantidades mínimas de caracteres corresponden a: 25 para el Dato2.
- Dato2 está justificado a la derecha.

- (0.2 p)Definir correctamente el tipo de nombre\_amenaza.
- (0.7 p) Crear variables para operaciones con ficheros en la memoria estática.
- (1.0 p) Llenar el contenedor animales.
- (1.2 p) Llenar el contenedor caracteristicas.
- (2.0 p) Llenar el contenedor animales\_salida.
- (1.1 p) Mostrar en pantalla animales
- (1.9 p) Generar archivo "Animales\_Datos.txt" usando animales\_salida
- (1.9 p) Generar archivo "Resumen.txt" usando animales