

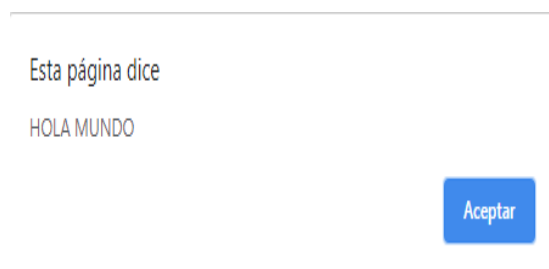
El PROGRAMA 1

Este es uno de los programas más básicos y sencillos ya que en este sale en la página Web de alerta. Para que salga este mensaje se utiliza la opción o función alert.

A continuación el código del programa

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>output</title>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    alert('HOLA MUNDO')
  </script>
</body>
</html>
```

El resultado de la ejecución es el siguiente, al abrir la página saldrá el siguiente mensaje.



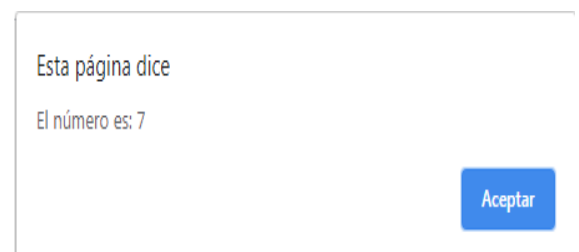
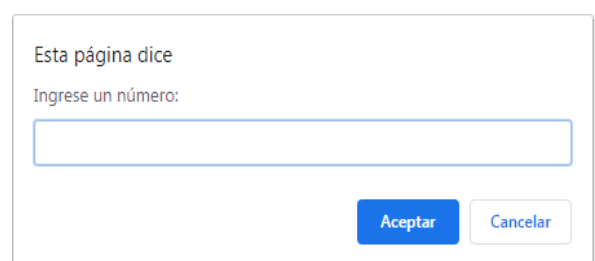
PROGRAMA 2

En este programa se pide ingresar un número. Para esto se utiliza num. esta se utiliza para que se pueda ingresar el numero cuando se cree la página Web.

a continuación el código del programa

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Input</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var num = prompt("Ingrese un número: ");
    alert("El número es: " + num);
  </script>
</body>
</html>
```

el resultado de la ejecución es que al ingresar el número que se nos pide la Página lo reconoce y nos dice el Número que es.



PROGRAMA 3

En este programa se nos pide ingresar dos números, estos dos números se suman y el resultado se muestra en la pantalla, la variable que se utiliza para que se pueda ingresar estos números es str1 y str2.

A continuación el código del programa

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Suma</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var str1 = prompt("Ingrese un número: ");
    var str2 = prompt("Ingrese otro número: ");

    var num1 = parseFloat(str1, 10);
    var num2 = parseFloat(str2, 10);

    var suma = num1 + num2;

    alert("Suma = " + suma);
  </script>
</body>
</html>
```

En la página van a salir una ventanita la cual no pide que ingresemos un número luego no sale otra pidiendo otro número y finalmente ya nos saldrá el resultado.

Esta página dice

Ingrese un número:

Aceptar Cancelar

Esta página dice

Ingrese otro número:

Aceptar Cancelar

Esta página dice

Suma = 13

Aceptar

Programa 4

En este programa se pide ingresar un número, al ingresar el número esto nos arroja el factorial en la pantalla, para este programa se utiliza las siguientes variables str1, num1, i, facto

A continuación se muestra el código del programa.

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Factorial</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var str1 = prompt("Ingrese un número para calcular el factorial: ");
    var num1 = parseInt(str1, 10);
    var i = 1;

    var facto = 1;

    while (i <= num1) {
      facto = facto * i;
      i++;
    }

    alert("Factorial = " + facto);
  </script>
</body>
</html>
```

En las siguiente imagen podemos observar que la pagina dice que se le ingrese un número y al darle aceptar nos dará el factorial del número que ingresemos

Esta página dice

Ingrese un número para calcular el factorial:

Esta página dice

Factorial = 720

Esta página dice

Ingrese un número para calcular el factorial:

Esta página dice

6

Aquí ya nos mostró que el factorial del numero ingresado.

Programa 5

El programa 5 es muy parecido al programa 4 también se pide que se ingrese un numero para calcular el factorial en la pantalla en este se utilizan las variables str1, num1 facto.

A continuación se muestra el código del programa.

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Factorial</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var str1 = prompt("Ingrese un número para calcular el factorial: ");
    var num1 = parseInt(str1, 10);

    var facto = 1;

    for (var i = 1; i <= num1; i++) {
      facto = facto * i;
    }

    alert(facto);
  </script>
</body>
</html>
```