

Algoritmos e Programação I

Problemas e Soluções

Prof. Fernando Maia da Mota mota.fernandomaia@gmail.com CPCX/UFMS © Fernando Maia da Mota



Nesta aula, veremos alguns problemas e suas respectivas soluções.



Em uma turma de algoritmos formada por 4 alunos, o professor desejar saber se o número de aprovações na turma é par ou impar. Sabendo-se que a média de aprovação da disciplina é 6 construa um algoritmo que leia as notas finais destes alunos e verifique se o número de aprovações da turma é par ou impar.

INPUT	OUTPUT
2, 3, 1, 6	QTD impar de alunos aprovados
1, 7, 7, 2	QTD par de alunos aprovados
2, 7, 6, 8	QTD impar de alunos aprovados



```
// algoritmo que verifica se número de aprovados é par ou impar
<u>algoritmo</u> "verifica se # aprovados é par ou impar"
    // declaração de variáveis
    var
             a, b, c, d: inteiro
    inicio
             // lê as notas finais
             <u>leia</u> a, b, c, d
             <u>se</u> (a >= 6 <u>XOR</u> b >= 6 <u>XOR</u> c >= 6 <u>XOR</u> d >= 6)
então
                      escreva "QTD impar de alunos aprovados"
             senão
                      escreva "QTD par de alunos aprovados"
fimalgoritmo
```



Uma pessoa aplicou seu capital a juros e deseja saber, trimestralmente, a posição de seu investimento inicial c. Chamando de i a taxa de juros do trimestre, escrever uma tabela que forneça, para cada trimestre, o rendimento auferido e o saldo acumulado durante o período de x anos, supondo que nenhuma retirada tenha sido feita.



INPUT	OUTPUT
Capital 100, Juros 3.7, Anos 1	1:3.70
	1:103.70
	2:3.83
	2:107.53
	3:3.97
	3 : 111.50
	4:4.12
	4:115.62



```
// algoritmo para calcular rendimento e montante de aplicação trimestral
algoritmo "calcula rendimento"
     // declaração de variáveis
     var
                 x, n, j : <u>inteiro</u>
                 c, i, r : real
     inicio
                 // lê o capital inicial, a taxa de juros e números de anos
                 leia c, i, x
                 // calcula o número de trimestres em x anos
                 n \leftarrow x * 4
                 // calcula e exibe rendimento e montante
                 para j de 1 até n faça
                            r \leftarrow (i * c) / 100
                            c \leftarrow c + r
                            escreva "rendimento do trimestre ", j, ": ", r
                            escreva "montante do trimestre", j, ":", c
                 fimpara
```



Em um frigorífico existem 90 bois. Cada boi traz em seu pescoço um cartão contendo seu número de identificação e seu peso. Faça um algoritmo que encontre e escreva o número e o peso do boi mais gordo e do boi mais magro.

INPUT	OUTPUT
1 , 260.5	O número do boi mais gordo é: 1
2 , 262	O peso do boi mais gordo é: 262
3 , 257.9	O número do boi mais magro é: 3
4 , 259.7	O peso do boi mais magro é: 257.9



```
// algoritmo para encontrar o número e o peso do boi mais gordo e
// do boi mais magro de um conjunto de 90 bois
algoritmo "encontra número e peso"
     // declaração de variáveis
     var
                 num, boigordo, boimagro: inteiro
                 peso, maiorpeso, menorpeso: real
     inicio
                 // lê os dados do primeiro boi
                 escreva "entre com o número de identificação do primeiro boi: "
                 leia num
                 escreva "entre com o peso do primeiro boi: "
                 <u>leia</u> peso
                 // inicializa as variáveis que conterão o resultado
                 boigordo ← num
                 boimagro ← num
                 maiorpeso ← peso
                 menorpeso \leftarrow peso
```



```
// compara os pesos para encontrar o boi mais gordo e o boi mais magro
para j de 2 até 90 faça
            escreva "entre com o número do próximo boi: "
            leia num
            escreva "entre com o peso do próximo boi: "
            <u>leia</u> peso
            // compara o peso lido com o maior peso até então
            se peso > maiorpeso então
                        maiorpeso ← peso
                        boigordo ← num
            <u>sen</u>ão
                        se peso < menorpeso então
                                    menorpeso ← peso
                                    boimagro ← num
                        fimse
            fimse
fimpara
// escreve o número e o peso do boi mais gordo e do boi mais magro
escreva "o número do boi mais gordo é: ", boigordo
escreva "o peso do boi mais gordo é: ", maiorpeso
escreva "o número do boi mais magro é: ", boimagro
escreva "o peso do boi mais magro é: ", menorpeso
```

<u>fimalgoritmo</u>



- Uma pesquisa sobre algumas características físicas da população de uma determinada região coletou os seguintes dados, referentes a cada habitante, para serem analisados:
 - idade em anos
 - sexo (masculino, feminino)
 - cor dos olhos (azuis, verdes, castanhos)
 - cor dos cabelos (louros, castanhos, pretos)
- ❖ Para cada habitante são informados os quatro dados acima. A fim de indicar o final da entrada, após a sequência de dados dos habitantes, o usuário entrará com o valor −1 para a idade, o que deve ser interpretado pelo algoritmo como fim de entrada.



- Seu algoritmo deve encontrar a maior idade do conjunto de indivíduos e o percentual de indivíduos do sexo feminino com idade entre 18 e 35 anos, inclusive, e olhos verdes e cabelos louros.
- Considere o uso de <u>cadeias</u> na criação deste algoritmo.
- Observe que este algoritmo possui um critério de parada.
 - "[...] o usuário entrará com o valor -1 para a idade, o que deve ser interpretado pelo algoritmo como fim de entrada."



```
// algoritmo para encontrar a maior idade de um conjunto de indivíduos
// e o percentual de indivíduos do sexo feminino com idade entre 18 e
// 35 anos, inclusive, e olhos verdes e cabelos louros
algoritmo "encontra maior idade e percentual"
     // declaração de variáveis
     var
                idade, maioridade, habitantes, totalhabitantes: inteiro
                porcentagem : real
                sexo, olhos, cabelos: cadeia
     inicio
                // inicializa algumas variáveis
                majoridade ← -1
                habitantes \leftarrow 0
                totalhabitantes \leftarrow 0
                // lê a idade do primeiro habitante
                escreva "entre com a idade do habitante ou -1 para encerrar: "
                leia idade
```



```
// calcula os resultados
enguanto idade ≠ -1 faça
          escreva "entre com o sexo do habitante: "
          leia sexo
          escreva "entre com a cor dos olhos do habitante: "
          leia olhos
          escreva "entre com a cor dos cabelos do habitante: "
          leia cabelos
          // compara a idade lida com a maior idade até então
          se (idade > maioridade) então
                     majoridade ← idade
          fimse
          // conta o número total de habitantes
          totalhabitantes \leftarrow totalhabitantes + 1
```



```
// conta o número total de habitantes que satisfazem as
restrições
                           // (sexo feminino, idade entre 18 e 35 anos, olhos verdes e
cabelos louros)
                           se (idade >= 18 E idade <= 35) E (sexo ="feminino") E (olhos
="verdes") E (cabelos ="louros") então
                                     habitantes ← habitantes + 1
                           fimse
                           // lê a idade do próximo habitante
                           escreva "entre com a idade do habitante ou -1 para encerrar: "
                           leia idade
                fimenquanto
                // escreve a maior idade e a porcentagem pedida
                se totalhabitantes > 0 então
                           porcentagem ← (habitantes/totalhabitantes) * 100
                           escreva "a maior idade é: ", maioridade
                           escreva "a porcentagem é: ", porcentagem
                fimse
fimalgoritmo
```



Referências

❖ SIQUEIRA, Marcelo F. Algoritmos e Estrutura de Dados. Mato Grosso do Sul: CCET/CPCX - UFMS, 2007.