

Data final de entrega 05/09/2014, até às 23h59min.

Enviar o arquivo de respostas em formato PDF e o arquivo .zip com códigos fontes para o e-mail mota.fernandomaia@gmail.com, insira no assunto do e-mail “[Lista 1 – Fundamentos em Orientação a Objetos]”.

Lista de Exercícios – 01

1. (2.0) Descreva com suas palavras pelo menos três vantagens da programação orientada a objetos em relação à programação estruturada.
2. (8.0) Na figura 01, é exibido um diagrama de classes que apresenta alguns conceitos de herança vistos em sala de aula. Desta forma, codifique as classes deste diagrama respeitando as regras de programação orientada a objeto apresentadas.
 - a. A nota será dividida da seguinte forma:
 - i. 3 pontos para implementação das classes seguindo as regras de OO.
 - ii. 3 pontos para corritude do sistema.
 - iii. 2 pontos para organização e identação do código fonte.

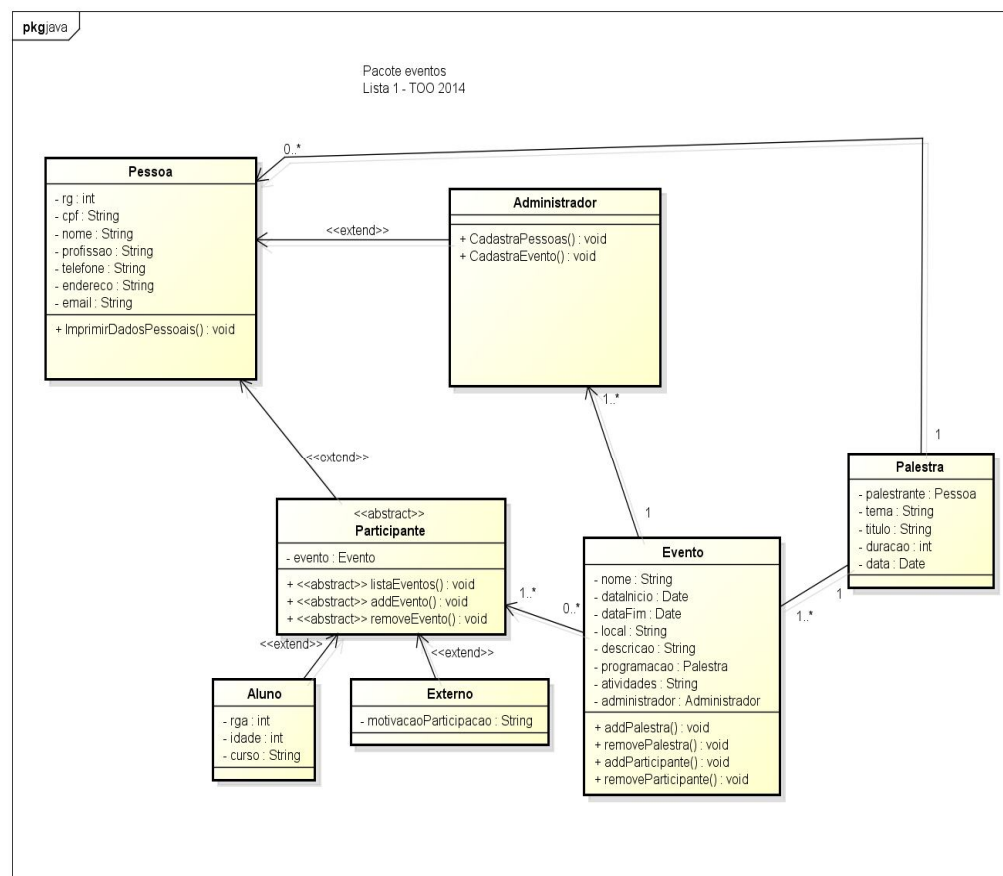


Figura 1- Diagrama de Classe (Pacote Eventos)