 

**Universidad Nacional Autónoma de México**

Facultad de Ingeniería

División de Ciencias Básicas

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

*Profesor(a): Maricela Castañeda Perdomo*

Práctica 1:

*La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería*

*Semestre 2019-2*

Grupo: 8

**Integrantes:**

**Ramírez Bondi José Armando**

**Mejía Navarro Fernando**

Cd. Universitaria a 15 de febrero de 2019.

**Objetivo:** Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

**Introducción**

Hoy en día es de gran importancia conocer y poder manipular las tecnologías que se presentan para poder con ellas beneficiar a la sociedad.

Es impresionante como antes se ejercían incontables trabajos manualmente e involucraban un alto costo la realización de ellas. Ahora, gracias a la gran cantidad de información que poseemos, con la programación es más fácil realizar las distintas tareas de diferentes áreas de trabajo.

Debido a la tecnología y programación es posible comunicar, transferir e intercambiar información de todos los alrededores del mundo, beneficiando a toda las sociedad para estar en constante evolución y crecimiento.

La programación hoy es esencial para comprender el mundo que nos rodea, asimismo cabe mencionar que si posees los conocimientos de programación, puedes:

* Elaborar programas para la resolución de problemas mediante ordenadores.
* Opción de emprender: Grandes negocios han sido creados a partir del conocimiento del lenguaje de programación.
* Hay mayores oportunidades de trabajo, ya que hoy es demandante en varios trabajos saber manipular algún lenguaje de programación.

Con esto a continuación se presentará principios básicos de la programación, como es que puede almacenar la información, como es que los buscadores funcionan, entre otras cosas.

**Desarrollo**

**Buscador de Internet Google**

Es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Es el motor de búsqueda más utilizado en la Web. Fue desarrollado por Larry Page y Sergey Brin en 1997.

**Actividad**

1. Al buscar con la palabra reservada “or” el buscador arroja resultados de ambas palabras o frases y después con un “-“ puedes suprimir un resultado no deseado.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.36.53.png |

1. Al buscar entre comillas “” el buscador arroja resultados que contienen las palabras o frases exactas.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.39.58.png |

1. Al usar el símbolo “+” el buscador agrega la palabra siguiente a la búsqueda.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.41.25.png |

1. La palabra reservada “define:” busca el significado de una frase o palabra.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.41.53.png |

1. Al utilizar “site:” y “~” el buscador realiza una búsqueda en un sitio específico junto con una palabra o o frase en específico.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.43.43.png |

1. Al utilizar “intitle:” “intext:” y “filetype” el buscador busca títulos, contenido en cuerpo de texto y tipos de archivo específicos respectivamente.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.46.23.png |

1. Al introducir operaciones matemáticas el buscador arroja el resultado y una calculadora.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.49.17.png |

1. Al escribir conversiones de unidades el buscador las realiza automaticamente.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.48.27.png |

1. El buscador muestra resultados automaticamente al introducir conversiones de divisas.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.48.48.png |

1. Al introducir funciones el buscador arroja las gráficas correspondientes.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.47.57.png |

1. En google académico; al utilizar la palabra “author:” los textos que se arrojan contienen datos sobre el autor o textos escritos por el mismo.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.50.31.png |

1. En google imágenes; el buscador permite arrastrar una imagen y muestra los resultados relacionados a esta.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Captura%20de%20pantalla%202019-02-08%20a%20la(s)%2011.55.59.png |

ACTIVIDAD EN CASA

Despúes de crear la cuenta en GitHub seguir los pasos para agregar y revisar los cambios que venían en el manual de prácticas fue muy sencillo. Pudimos crear el repositorio exitosamente e incluímos una foto de los dos repositorios al finalizar los pasos. Al guardarse y actualizarse conforme se realizan los cambios el repositorio resulta especialmente útil para poder seguir el historial de nuestros trabajos y projectos.

|  |  |
| --- | --- |
|  | ../Desktop/Screen%20Shot%202019-02-14%20at%208.53.59%20PM.png |

CONLUSIONES

Mejía Navarro Fernando:

Considero que el realizar este tipo de prácticas es de gran importancia, ya que nos acerca más a la tecnología y programación. Parecen cosas sencillas, pero es cierto que no teníamos idea de que existían tales repositorios y algunos comandos que nos pueden facilitar tareas. Y eso es relevante, ya que en los trabajos a futuro nos pedirán trabajar de manera rápida y que seamos lo más eficiente posible. Durante la práctica se percató de que los comandos en Google, tienen que ser exactamente como las imágenes la práctica muestran, ya que si falta algún espacio y un guion, este no realiza lo que deseamos buscar. También no se tenía idea de que se pudieran graficar funciones trigonométricas y eso es algo que nos puede servir actualmente.

Repositorio:

https://github.com/fernandomn8