

# Objetos Globais

## O que são?

- Objetos padrão da linguagem Javascript
- Ficam sempre disponíveis para uso no código
- Funcionam como estruturas como condicionais e repetições (if, switch, while, for)
- São objetos de fato, com propriedades e métodos

## Diferença para o objeto window

- window: objeto que representa o escopo global no navegador
- Objetos globais: disponíveis independente do ambiente (navegador, Node.js etc.)

## Exemplos

- Object
- Array
- String
- Number
- Math
- Date

## Object

- Permite criar objetos vazios

## Array

- Permite criar arrays (listas)

## String

- Converte valores em string: números, booleanos, funções

## Number

- Converte strings em números

## Math

- Funções matemáticas: número pi, potenciação, raiz quadrada etc.

## Date

- Trabalhar com datas e horas

## Características

- Nomes com letras maiúsculas
- Possuem propriedades e métodos úteis
- Evitam reinventar a roda: funcionalidades prontas