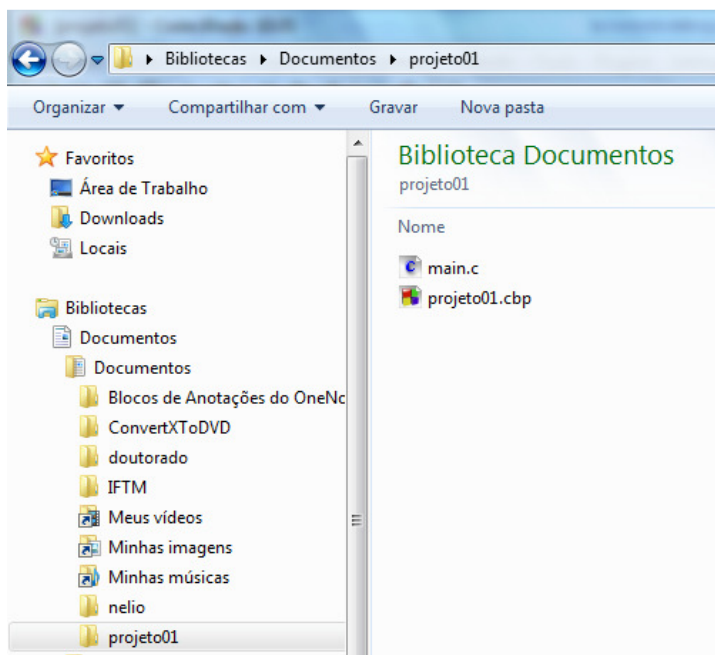


## Executar o DEBUGGER no Code::Blocks (teste de mesa automático)

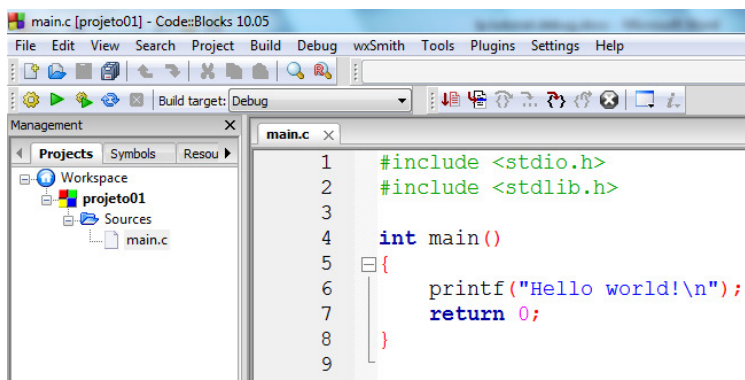
1) Crie um projeto no Code::Blocks (pois o debugger do Code::Blocks só funciona se o seu código estiver dentro de um projeto).

- File -> New -> Project
- Escolha "Console Application" e clique em "Go"
- Next
- Escolha linguagem C e clique Next
- Escolha um nome para o projeto, escolha uma pasta e clique Next
- Clique em Finish

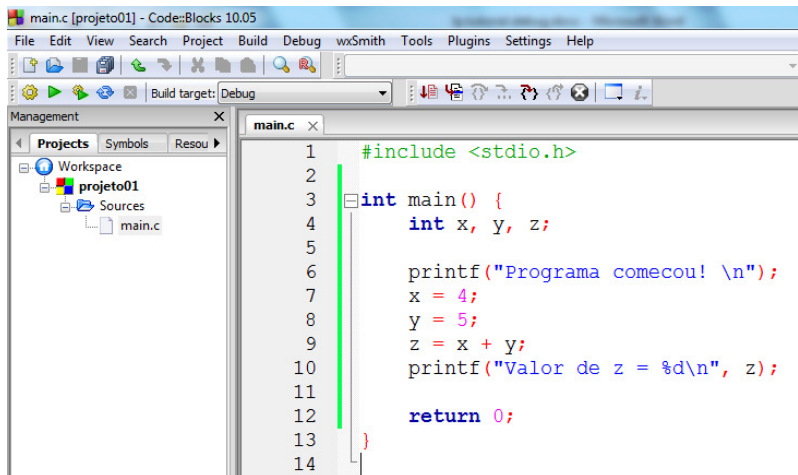
2) Confira o seu projeto criado:



3) Confira a estrutura do seu projeto no Code::Blocks:

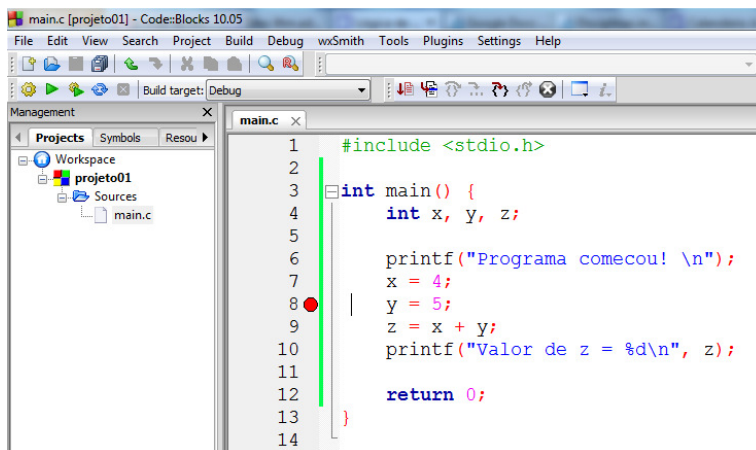


4) Digite o seu programa:



5) Marque em qual linha o teste de mesa (debug) vai se iniciar:

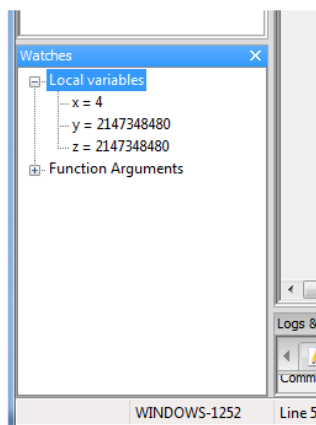
Posicione o cursor na linha desejada e pressione <F5>:



6) Inicie o Debug: tecle <F8>

7) Para acompanhar as variáveis, acesse:

Debug -> Debugging Windows > Watches



8) Para executar o próximo passo, tecle <F7>