POO Variáveis e tipos numéricos

Prof. Alcides Calsavara
PUCPR

Declaração de variáveis inteiras

```
public static void main( String args [ ] )
{
  int k = 0;    // k é uma variável do tipo inteiro
  short s = 0;    // s é uma variável do tipo inteiro curto
  long z = 0;    // z é uma variável do tipo inteiro longo
  byte w = 0;    // w é uma variável do tipo inteiro, 8 bits
}
```

Atribuição de valores a variáveis inteiras

```
k = 10; // atribui o valor 10 à variável k
s = 8; // atribui o valor 8 à variável s
z = 2081; // atribui o valor 2081 à variável z
w = 127; // atribui o valor 127 à variável w
```

O que ocorre se o valor atribuído estiver fora do intervalo permitido?

```
short k = 32767;
System.out.println(k);
k++;
System.out.println(k);
```

Operadores aritméticos

Os operadores aritméticos são os seguintes:

+ : adição

- : subtração

* : multiplicação

/ : divisão

% : módulo (resto da divisao inteira)

Podem-se usar parenteses (recursivamente) para alterar a precedência natural entre operadores.

Expressões matemáticas com valores inteiros

```
int r = 2;
int t = 5;
<u>int a = r * 7 - t;</u>
System.out.println( a );
int b = r * (7 - t);
System.out.println( b );
int k = 10;
k = k + (t / 2);
System.out.println( k );
```

Justifique os valores impressos.

Conversão de valores inteiros

Conversão implícita

```
short s = 10;
int i = s;
System.out.println(i);
```

Conversão explícita

```
int z = 50000;
short r = (short) z;
System.out.println(r);
```

Tipos para valores reais



| Tipo | |
|--------|--|
| float | |
| double | |

Bits Valor mínimo 32 ±1,40239846E-45 ±4.940656458412E-324 ±1.797693134862E+308 64

Valor máximo

±3.40282347E+38

Declaração de variáveis reais

Atribuição de valores a variáveis reais

```
y = 8.898; // atribui o valor 8.898 à variável y = 3.14F; // atribui o valor 3.14 à variável x = 3.14F; // atribui o valor 3.14 à variável x = 3.14F;
```

O que acontece se a letra F depois de 3.14 for suprimida?

Expressões matemáticas com valores reais

Termos do mesmo tipo

```
float g = 4.5f;
float h = 2.0f;
float j = g * h;
System.out.println(j);
```

Termos de tipos distintos

```
float f = 3.5f;
double d = 8.0;
double e = f * d;
System.out.println(e);
```

A variável **e** poderia ser do tipo float?

Conversão de valores reais

Conversão implícita

```
float v = 7.5f;
System.out.println(v);
double w = v;
System.out.println(w);
```

Conversão explícita

```
double y = 1E+40;
System.out.println(y);
float x = (float)y;
System.out.println(x);
```

Conversão entre valores reais e inteiros

Conversão implícita

```
float n = 5;
System.out.println(n);
```

Conversão explícita

```
int m = (int) 8.6;
System.out.println(m);
```

Definição de constantes



Qualificador final

```
final float a = 14;
final int b = 3;
float c = a / b;
System.out.println(c);
```

É possível adicionar comandos para alterar os valores de a e b?