POO Coleção de objetos

Prof. Alcides Calsavara
PUCPR

Conceitos

- 1. Associação entre classes
- 2. Ligação entre objetos
- 3. Multiplicidade
- 4. Cardinalidade
- 5. Coleção de referências (para objetos)
 - a. vetor de referências
 - b. lista de referências
 - c. classe ArrayList

Associação entre classes



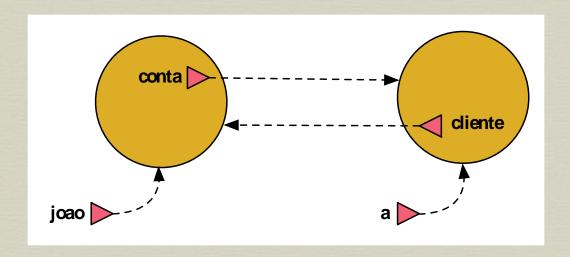
```
class Cliente {
   private ContaCorrente conta;
   . . .
   public void ligue(ContaCorrente c) {
      conta = c;
   }
}
```

Associação entre classes



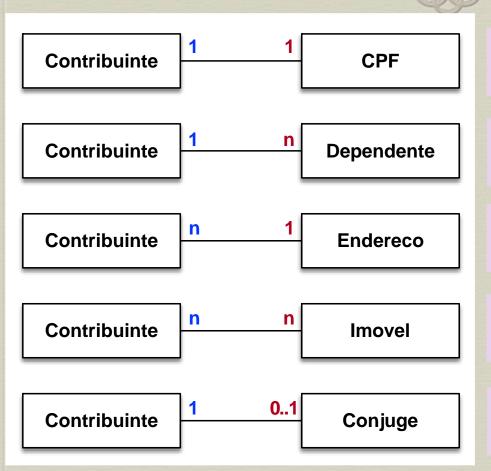
```
class ContaCorrente{
   private Cliente cliente;
   . . .
   public void ligue(Cliente c) {
      cliente = c;
   }
}
```

Ligação entre objetos



```
Cliente joao = new Cliente(...);
ContaCorrente a = new ContaCorrente(...);
joao.ligar(a);
a.ligar(joao);
```

Multiplicidade



Um contribuinte possui 1 CPF. Um CPF é vinculado a 1 contribuinte.

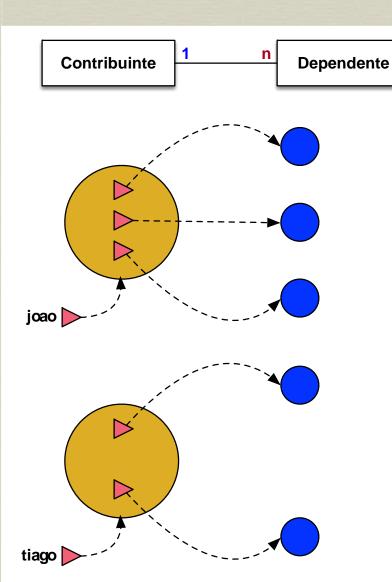
Um contribuinte possui **n** dependentes. Um dependente é vinculado a **1** contribuinte.

Um contribuinte mora em 1 endereço. Num endereço moram n contribuintes.

Um contribuinte possui **n** imóveis. Um imóvel pertence a **n** contribuintes.

Um contribuinte pode ter 1 cônjuge. Um cônjuge é vinculado a 1 contribuinte.

Cardinalidade



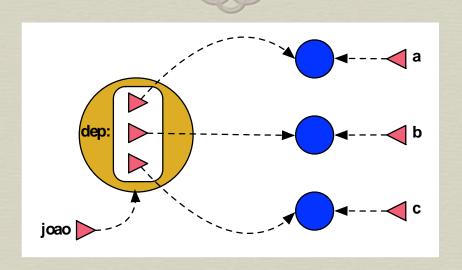
O contribuinte referenciado por "joao" tem **3** dependentes ligados a ele.

O conjunto de dependentes do contribuinte referenciado por "joao" tem cardinalidade 3.

O contribuinte referenciado por "tiago" tem **2** dependentes ligados a ele.

O conjunto de dependentes do contribuinte referenciado por "tiago" tem cardinalidade **2**.

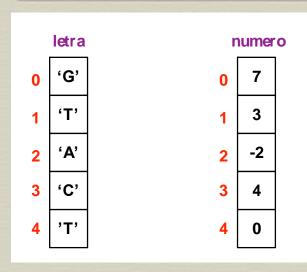
Coleção de referências

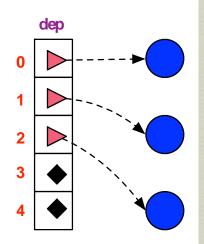


```
Contribuinte joao = new Contribuinte(...);
Dependente a = new Dependente(...);
Dependente b = new Dependente(...);
Dependente c = new Dependente(...);
joao.ligarDependente(a);
joao.ligarDependente(b);
joao.ligarDependente(c);
```

Vetor

Coleção de tamanho fixo.





Um vetor de tamanho **n** pode ser indexado de **0** a **n-1**.

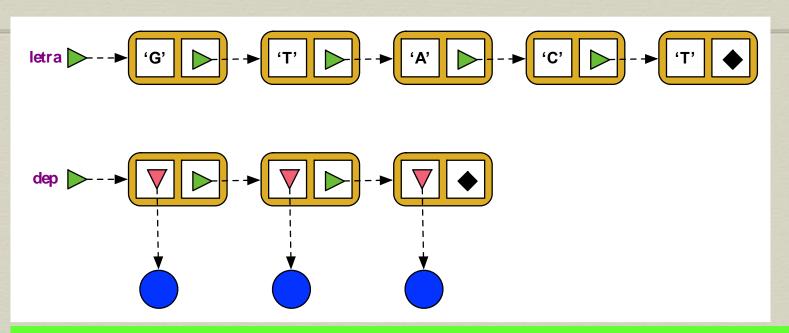
vetor ≅ *array*

Um vetor de referências para objetos da classe Dependente

```
Dependente[] dep = new Dependente[5]; // cria o vetor
dep[0] = new Dependente(...);
dep[1] = new Dependente(...);
dep[2] = new Dependente(...);
dep[0].imprimir(); // chama o método imprimir do dependente
dep[3].imprimir(); // erro de execução: NullPointer
Dependente d = new Dependente (...);
dep[1] = d; // substitui a referência na posição 1 do vetor
d = new Dependente (...);
dep[3] = d;
dep[3].imprimir(); // chama o método imprimir do dependente
```

Lista

Coleção de tamanho variável.



letra é uma referência para o primeiro elemento de uma lista composta por 5 elementos. Cada elemento contém um caracter e uma referência para o próximo elemento.

dep é uma referência para o primeiro elemento de uma lista composta por 3 elementos. Cada elemento contém uma referência para um objeto da classe Dependente e uma referência para o próximo elemento.

Classe ArrayList

- Uma instância de ArrayList é uma lista de referências para objetos.
- A classe é parametrizada com o nome da classe de objetos referenciados pelos elementos da lista.
- Exemplo de criação de uma lista denominada dep de referências para objetos da classe Dependente:

```
ArrayList<Dependente> dep; // declaração da variável dep

dep = new ArrayList<Dependente>(); // criação da lista
```

```
import java.util.ArrayList;
public class TesteLista {
    public static void main(String[] args)
        ArrayList<String> cidades = new ArrayList<String>();
        System.out.println(cidades.size());
        cidades.add("Curitiba");
        cidades.add("Maringa");
        cidades.add("Londrina");
        System.out.println(cidades.size());
        for (String x : cidades)
            System.out.println(x);
```

```
Cria um ArrayList
import java.util.ArrayList;
                                                  de referências para
public class TesteLista {
                                                  objetos da classe
    public static void main(String[] args)
                                                  String.
        ArrayList<String> cidades = new ArrayList<String>();
        System.out.println(cidades.size());
        cidades.add("Curitiba");
        cidades.add("Maringa");
        cidades.add("Londrina");
        System.out.println(cidades.size());
        for (String x : cidades)
             System.out.println(x);
```

```
import java.util.ArrayList;
public class TesteLista {
    public static void main(String[] args)
        ArrayList<String> cidades = new ArrayList<String>();
        System.out.println(cidades.size());
        cidades.add("Curitiba");
                                    Adiciona referências para objetos
        cidades.add("Maringa");
                                    da classe String ao ArrayList cidades.
        cidades.add("Londrina");
        System.out.println(cidades.size());
        for (String x : cidades)
             System.out.println(x);
```

```
import java.util.ArrayList;
public class TesteLista {
    public static void main(String[] args)
        ArrayList<String> cidades = new ArrayList<String>();
        System.out.println(cidades.size());
        cidades.add("Curitiba");
        cidades.add("Maringa");
                                        Retorna o número de referências
        cidades.add("Londrina");
                                        contidas no ArrayList cidades.
        System.out.println(cidades.size());
        for (String x : cidades)
            System.out.println(x);
```

```
import java.util.ArrayList;
public class TesteLista {
    public static void main(String[] args)
        ArrayList<String> cidades = new ArrayList<String>();
        System.out.println(cidades.size());
        cidades.add("Curitiba");
        cidades.add("Maringa");
        cidades.add("Londrina");
        System.out.println(cidades.size());
                                      Para cada String x no ArrayList
        for (String x : cidades)
             System.out.println(x);
                                      cidades faça o seguinte: ...
```

Métodos de ArrayList

- 1. add(Object obj) // insere um objeto no fim da lista
- 2. add(int index, Object obj) // insere um objeto na posição especificada
- 3. remove(Object obj) // remove da lista o objeto específicado
- 4. remove(int index) // remove da lista o objeto na posição especificada
- 5. set(int index, Object obj) // atualiza o objeto na posição especificada
- 6. int indexOf(Object obj) // retorna a posição do objeto especificado
- 7. Object get(int index) // retorna o objeto na posição especificada
- 8. int size() // retorna o tamanho da lista
- 9. boolean contains(Object obj) // verifica se o objeto especificado está na lista
- 10. clear() // remove todos os objetos da lista

Exemplo: Classes Dependente, Contribuinte e ReceitaFederal

```
class Dependente {
    private String nome;

    public Dependente(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public void imprimir() {
        System.out.println("Dependente: " + nome);
    }
}
```

```
import java.util.ArrayList;
public class Contribuinte {
    private String nome;
    private ArrayList<Dependente> dep;
    public Contribuinte(String nome) {
        this.nome = nome;
        dep = new ArrayList<Dependente>()
    public void ligarDependente(Dependente d) {
        dep.add(d);
    public void imprimir() {
        System.out.println("Contribuinte: " + nome);
        imprimirDependentes();
    private void imprimirDependentes() {
        for (Dependente d : dep) { // d é um iterador
             d.imprimir();
    public int numeroDependentes() {
        return dep.size();
```

```
import java.util.ArrayList;
public class Contribuinte {
    private String nome;
                                   Declaração
    private ArrayList<Dependente> dep;
    public Contribuinte(String nome) {
                                         Criação
        this.nome = nome;
        dep = new ArrayList<Dependente>();
    public void ligarDependente(Dependente d) {
        dep.add(d);
                     Inserção
    public void imprimir() {
        System.out.println("Contribuinte: " + nome);
        imprimirDependentes();
    private void imprimirDependentes() {
        for (Dependente d : dep) { // d é um iterador
             d.imprimir();
                                Iteração
    public int numeroDependentes() {
        return dep.size();
```

Exemplo: Classes Bovino, Fazendeiro e Agro

```
public class Bovino {
    private int codigo;
    private double peso;
    public Bovino (int codigo, double peso)
        this.codigo = codigo;
        this.peso = peso;
    public void atualizar peso( double peso )
        this.peso = peso;
    public int codigo() { return codigo; }
    public boolean pronto() { return (peso >= 500); }
    public double peso() { return peso; }
```

```
import java.util.ArrayList;
public class Fazendeiro {
    private ArrayList<Bovino> gado;
    public Fazendeiro()
        gado = new ArrayList<Bovino>( );
    public void incluir (Bovino bovino)
        gado.add(bovino);
```

[continua]

```
[continuação]
```

```
public boolean atualizar peso (int codigo busca,
                                 double novo peso ) {
  int posicao = 0;
  boolean encontrado = false;
 while (posicao < gado.size() && !encontrado) {</pre>
      if (gado.get (posicao).codigo() == codigo busca)
          encontrado = true;
      else
          posicao++;
     (encontrado)
      gado.get(posicao).atualizar peso(novo peso);
  return encontrado;
```

[continua]

```
[continuação]
   public double peso_disponivel()
       double peso_pronto = 0;
       for (Bovino b: gado)
            if ( b.pronto() )
                peso pronto = peso pronto + b.peso();
        return peso_pronto;
```

```
public class Agro {
    public static void main(String args[]) {
        Fazendeiro garcia = new Fazendeiro();
        garcia.incluir ( new Bovino (86, 120) );
        garcia.incluir ( new Bovino (25, 500) );
        garcia.incluir ( new Bovino (38, 180) );
        garcia.incluir ( new Bovino (90, 700) );
        System.out.println(garcia.peso disponivel());
        garcia.atualizar peso(38, 400);
        garcia.atualizar peso (90, 800);
        garcia.atualizar peso( 25, 600 );
        garcia.atualizar peso(86, 300);
        System.out.println(garcia.peso disponivel());
```

Java Collections

THE PARTY

https://www.codejava.net/javacore/collections/overview-of-java-collectionsframework-api-uml-diagram

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/technotes/guides/collections/reference.html

