# Aplicação mínima na linguagem Java

Prof. Alcides Calsavara

PUCPR

#### Classes

Todo codigo em Java é organizado em classes.

Assim, uma aplicação Java consiste num conjunto de classes.

Cada classe possui um nome (um identificador)

e um corpo (circundado por chaves),

onde são definidos os seus atributos (campos) e métodos (funções).

No exemplo abaixo, "class" é uma palavra reservada

enquanto que "Teste" é um identificador (o nome da classe).

O corpo da classe é vazio neste caso.

```
class Teste
{
}
```

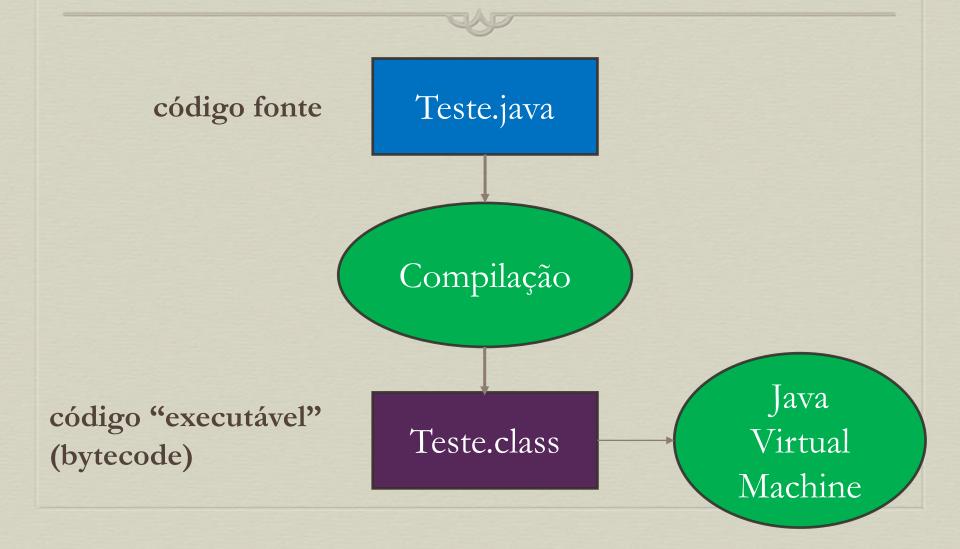
```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

Código Python equivalente:

```
print( "Objetos" )
```

#### Arquivos fonte e executável



```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

Todo código Java é escrito em forma de classes.

Toda classe tem um nome e um escopo delimitado por um par de chaves.

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

A execução de um código Java inicia-se pelo método main contido em alguma classe.

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

Um método Java é semelhante a uma função Python.

```
def main( args )
    print( "Objetos" )
```

```
class Teste {
   public static void main( String[] args )
       System.out.println("Objetos");
O método main sempre possui os
qualificadores public e static.
O método main tem retorno void.
O método main tem um parâmetro do tipo
String[].
```

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

A implementação de um método é delimitada por um par de chaves.

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

O comando System.out.println imprime uma string na saída padrão (tela).

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

Todo comando em Java é terminado por ponto-e-vírgula.

```
class Teste {
    public static void main( String[] args )
    {
        System.out.println( "Objetos" );
    }
}
```

A formatação de um código Java é livre, isto é, espaçamento (vertical ou horizontal) não possui significado semântico.

```
class Teste
{
  public static void main( String[] args )
      { System.out.println( "Objetos" ); }
}
```

A formatação de um código Java é livre, isto é, espaçamento (vertical ou horizontal) não possui significado semântico.

```
class Teste{
public static void main( String[] args )
{ System.out.println( "Objetos" ); } }
```

A formatação de um código Java é livre, isto é, espaçamento (vertical ou horizontal) não possui significado semântico.

#### Comentários

```
// comentario de apenas uma linha (inicia-se por duas barras)
/* comentario que
       se estende
       por diversas
       linhas
       (inicia-se com barra-asterisco e
       termina com asterisco-barra)
* /
/* assim tambem eh um comentario */
```