



POO

# Entrada e Saída de Dados

Prof. Alcides Calsavara

PUCPR

# Leitura de Dados

---

- ✧ A leitura de dados fornecidos pelo usuário via o dispositivo padrão (normalmente, o teclado do computador) pode ser feita com uso da classe **Scanner**, da biblioteca **java.util** da Linguagem Java.

# Leitura de Dados

## Exemplo

---

- ☞ Este exemplo mostra o código para a leitura de um dado inteiro que representa a idade do usuário.
- ☞ Primeiramente, é preciso importar a classe **Scanner** usando o comando **import** no início do código (antes do código da classe).
- ☞ Na implementação do método **main**, é criado um objeto da classe **Scanner** por meio do comando **new**, fornecendo o objeto **System.in** (que representa o dispositivo padrão de entrada) como parâmetro. O objeto criado é referenciado pela variável **teclado**.
- ☞ Na sequência, a variável **teclado** é usada para capturar um valor inteiro digitado pelo usuário; a definição de que é um dado do tipo **int** que o programa deseja receber é feita pelo uso do método **nextInt**. Caso o dado desejado fosse do tipo **float**, por exemplo, deveria ser usado o método **nextFloat**. Basicamente, há um método apropriado para cada tipo de dado.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String args[]) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite a sua idade: ");
        int k = teclado.nextInt();

        System.out.println("Você tem " + k + " anos");
    }
}
```