# **Mocoratinet** Xamarin Android - Relógio Analógico e Digital



Neste artigo vou mostrar como usar o controle **AnalogClock** para exibir um relógio analógico no Xamarin Android usando o Visual Studio 2015 e a linguagem C#.



A widget **AnalogClock** exibe um relógio clássico ou analógico, contendo hora, minuto e segundos, com um círculo de marcas de escala que mostram minutos e horas.

Se você preferir pode usar a widget DigitalClock para exibir um relógio digital com as mesmas propriedades.

Vamos usar a propriedade Visibility para tornar o widget invisível/visível conforme a nossa necessidade.

#### Recursos usados:

- Visual Studio Community 2015 ou Xamarin Studio
- Xamarin
- Emulador Android virtual ou físico (veja como emular usando o Vysor)

Nota: Baixe e use a versão Community 2015 do VS ela é grátis e é equivalente a versão Professional.

## Criando o projeto no VS Community 2015 - Relógio Analógico

Abra o VS 2015 Community e clique em New Project;

Selecione a linguagem Visual C# e o template Android -> Blank App(Android)

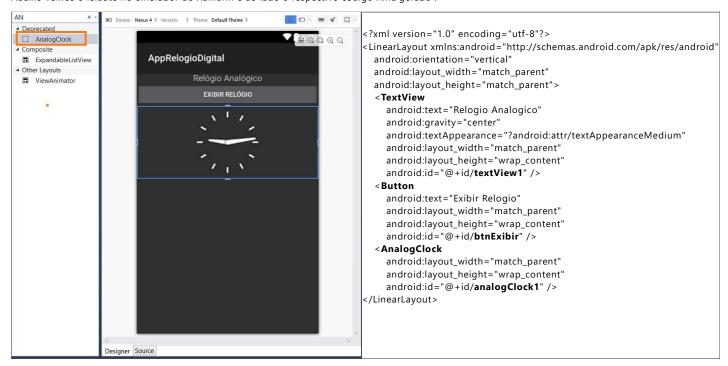
Informe o nome App\_Relogios e clique no botão OK;

Abra o arquivo Main.axml na pasta Resources/layout e no modo Designer.

Primeiro remova o controle **Button** que vem definido por padrão e a seguir inclua o seguinte controle a partir da **ToolBox**:

- 1 TextView id = textView1
- 1 Button id = btnExibir
- 1 AnalogClock id = analogClock1

Abaixo vemos o leiaute no emulador do Xamarin e ao lado o respectivo código XML gerado :



Definimos apenas um controle TextView, um controle Button e o controle AnalogClock usando XML.

A seguir abra o arquivo MainActivity.cs e altere o código desse arquivo conforme abaixo:

```
using Android.App;
using Android.OS;
using Android.Widget;
namespace AppRelogiosAnalogicoDigital
{
   [Activity(Label = "AppRelogiosAnalogicoDigital", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon")]
```

```
public class MainActivity : Activity
{
    protected override void OnCreate(Bundle bundle)
    {
        base.OnCreate(bundle);

        // Set our view from the "main" layout resource
        SetContentView(Resource.Layout.Main);

        var relogioAnalogico = FindViewByld < AnalogClock > (Resource.ld.analogClock1);
        relogioAnalogico.Visibility = Android.Views.ViewStates.Invisible;

        var btnAnalogico = FindViewByld < Button > (Resource.ld.btnExibir);
        btnAnalogico.Click += (sender, e) =>
        {
            btnAnalogico.Text = "Relógio Analógico";
            relogioAnalogico.Visibility = Android.Views.ViewStates.Visible;
        };
    }
}
```

Neste código criamos uma instância da classe AnalogClock e definimos sua propriedade Visibility para Invisible de forma a ocultar o widget.

A seguir criamos uma instância do controle Button e definimos o evento Click onde alteramos o texto do Button e exibimos o relógio.

Executando o projeto usando o emulador do Visual Studio iremos obter o seguinte resultado:



Muito simples.

## Criando o Relógio Digital

Para criar o relógio digital vamos incluir no arquivo Main.axml usado no projeto o widget DigitalClock.

Vamos incluir no arquivo os seguintes widget a partir da ToolBox:

- 1 Button id = btnDigital
- 1 AnalogClock id = digitalClock1

Abaixo vemos o leiaute no emulador do Xamarin e ao lado o respectivo código XML gerado: (destaquei em azul o código que foi incluído)

2 of 5 14/01/2019 20:36



A seguir abra o arquivo MainActivity.cs e altere o código desse arquivo conforme o código em azul abaixo:

```
using Android.App;
using Android.OS;
using Android.Widget;
namespace AppRelogiosAnalogicoDigital
  [Activity(Label = "AppRelogiosAnalogicoDigital", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon")]
  public class MainActivity : Activity
     protected override void OnCreate(Bundle bundle)
        base.OnCreate(bundle);
        // Set our view from the "main" layout resource
        SetContentView(Resource.Layout.Main);
        var relogioAnalogico = FindViewById < AnalogClock > (Resource.ld.analogClock1);
        relogioAnalogico.Visibility = Android.Views.ViewStates.Invisible;
        var btnAnalogico = FindViewById<Button>(Resource.ld.btnExibir);
        btnAnalogico.Click += (sender, e) =>
          btnAnalogico.Text = "Relógio Analógico";
          relogioAnalogico.Visibility = Android.Views.ViewStates.Visible;
        var relogioDigital = FindViewByld < DigitalClock > (Resource.Id.digitalClock1);
        var btnDigital = FindViewByld < Button > (Resource.Id.btnDigital);
        relogioDigital.Visibility = Android.Views.ViewStates.Invisible;
        btnDigital.Click += (sender, e) =>
          btnAnalogico.Text = "Relógio Digital";
          relogioDigital.Visibility = Android.Views.ViewStates.Visible;
  }
```

Executando o projeto usando o emulador do **Visual Studio** iremos obter o seguinte resultado:



Pegue o projeto aqui : de AppRelogiosAnalogicoDigital.zip (sem as referências)

"Porque pela graça sois salvos, por meio da fé; e isto não vem de vós, é dom de Deus. Não vem das obras, para que ninguém se glorie;"

#### Efésios 2:8.9

Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic (sempre atualizado):
clique e confira!

Quer migrar para o VB .NET ?

• Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no Super DVD .NET ,
confira...

• Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas

Quer aprender C# ??

• Chegou o Super DVD C# com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com
curso básico sobre C#.

• Curso C# Basico - Video Aulas

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

• Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

• Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 Vídeo Aulas

### Referências:

- Seção VB .NET do Site Macoratti.net
- Super DVD .NET A sua porta de entrada na plataforma .NET
- Super DVD Vídeo Aulas Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#
- Super DVD C# Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#
- Seção C# do site Macoratti.net
- Seção ASP .NET do site Macoratti .net
- Curso Básico VB .NET Vídeo Aulas
- Curso C# Básico Vídeo Aulas
- Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET
- Macoratti .net | Facebook
- macoratti YouTube
- Jose C Macoratti (@macorati) | Twitter
- VB.NET 2005 Controles Macoratti.net

- <u>Seção de Jogos do site Macoratti .net</u>
- Xamarim Desenvolvimento Multiplataforma com C# ... Macoratti.net
- Xamarin Apresentando Xamarin.Forms Macoratti.net
- Xamarin.Forms Olá Mundo Criando sua primeira ... Macoratti.net
- Xamarin.Forms Olá Mundo Anatomia da aplicação Macoratti.net
- $\bullet \ \underline{https://developer.xamarin.com/api/type/Android.App.AlertDialog/}$
- Xamarin Android Tratando eventos de forma declarativa
- Seção Mobile/Xamarin do site Macoratti .net

José Carlos Macoratti