



Neste artigo vou mostrar como exibir imagens em uma aplicação Xamarin Android e ainda dar um zoom na imagem.



Curso de Xamarin Forms Video Aulas
Desenvolva para Android, iOS e Windows Phone

Para exibir imagens em aplicações Xamarin Android podemos usar o Widget **ImageView**.

Podemos usar a **ImageView** de forma declarativa no código XML usando o atributo **android:src** ou podemos fazer isso via código usando a propriedade **SetImageResource**.

Para exibir uma imagem com o nome de **ImagemDemo.png** na pasta **drawable** podemos fazer assim:

1- Usar a o atributo **android:src** e exibir a imagem diretamente no arquivo de layout: **Main.axml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">

    <ImageView
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="fill_parent"
        android:id="@+id/demolImageView"
        android:src="@drawable/ImagemDemo"
        android:scaleType="fitCenter"/>

</LinearLayout>
```

2 - Definir a **ImageView** e via código atribuir a imagem usando a propriedade **SetImageResource** na classe **MainActivity.cs** :

<pre><?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" android:orientation="vertical" android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent"> <ImageView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent" android:id="@+id/demolImageView" android:scaleType="fitCenter"/> </LinearLayout></pre>	<pre>protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState) { base.OnCreate(savedInstanceState); SetContentView(Resource.Layout.Main); imageView = FindViewById<ImageView>(Resource.Id.demolImageView); Drawable bitmap = Resources.GetDrawable(Resource.Drawable.ImageDemo); imageView.SetImageDrawable(bitmap); }</pre>
Main.axml	MainActivity.cs

É muito simples.

Podemos usar um componente de terceiros para aplicar um zoom na imagem.

Neste exemplo vamos usar o componente **PhotoView** para aplicar um efeito de Zoom em um **ImageView**.

Para mais detalhes sobre o **PhotoView** acesse o link : <https://components.xamarin.com/gettingstarted/photoview>

Recursos usados :

- [Visual Studio 2017 Community](#)

Criando a aplicação Xamarin Android

Abra o VS 2017 Community e clique em **Visual C# -> Android**;

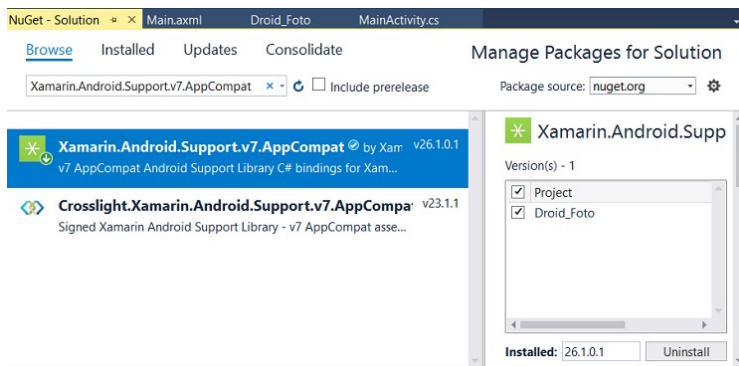
Escolha o template **Blank App (Android)** e informe o nome **Droid_Foto** :

A seguir vamos incluir dois pacotes em nosso projeto:

1. [Xamarin.Android.Support.v7.AppCompat](#)
2. [Xamarin.PhotoView.Android](#)

No menu **Tools** clique em **Nuget Packager Manager** e a seguir em **Manage Nuget Packages for Solution...**

Clique na guia **Browse** e localize o pacote **Xamarin.Android.Support.v7.AppCompat** e a seguir clique em **Install**:



Repita o procedimento para o pacote [Xamarin.PhotoView.Android](#).

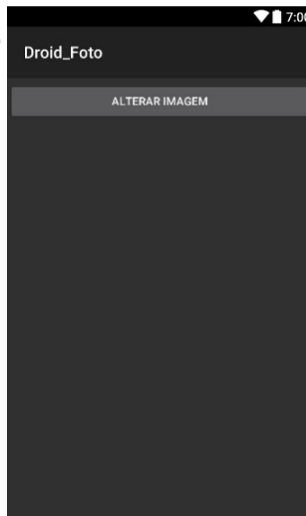
Abra o arquivo de layout **Main.axml** na pasta **Resources/Layout** e inclua o código abaixo :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="5dp">

    <Button
        android:id="@+id/btnMudarImagem"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Alterar Imagem"/>

    <uk.co.senab.photoview.PhotoView
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:scaleType="fitCenter" />

</LinearLayout>
```



Esta página de layout será a página inicial da aplicação apresentando um botão para carregar alterar a imagem inicial que será apresentada.

Antes de prosseguir inclua duas imagens que deseja exibir na pasta **Resources/drawable**.

Exibindo imagens e dando um zoom

Para concluir abra o arquivo **MainActivity** e inclua o código abaixo:

```
using Android.App;
using Android.Widget;
using Android.OS;
using UK.CO.Senab.Photoview;
using Android.Graphics.Drawables;

namespace Droid_Foto
{
    [Activity(Label = "Droid_Foto", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon", Theme = "@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar")]
    public class MainActivity : Activity
    {
        ImageView imageView;
        PhotoViewAttacher photoViewAttacher;
        Button btnMudarImagem;

        protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
        {
            base.OnCreate(savedInstanceState);

            SetContentView(Resource.Layout.Main);
            imageView = FindViewById<ImageView>(Resource.Id.imageView);
            btnMudarImagem = FindViewById<Button>(Resource.Id.btnMudarImagem);

            Drawable bitmap = Resources.GetDrawable(Resource.Drawable.potw1706a);
            imageView.SetImageDrawable(bitmap);
            photoViewAttacher = new PhotoViewAttacher(imageView);

            btnMudarImagem.Click += BtnMudarImagem_Click;
        }

        private void BtnMudarImagem_Click(object sender, System.EventArgs e)
        {
            var imageView = FindViewById<ImageView>(Resource.Id.imageView);
```

```

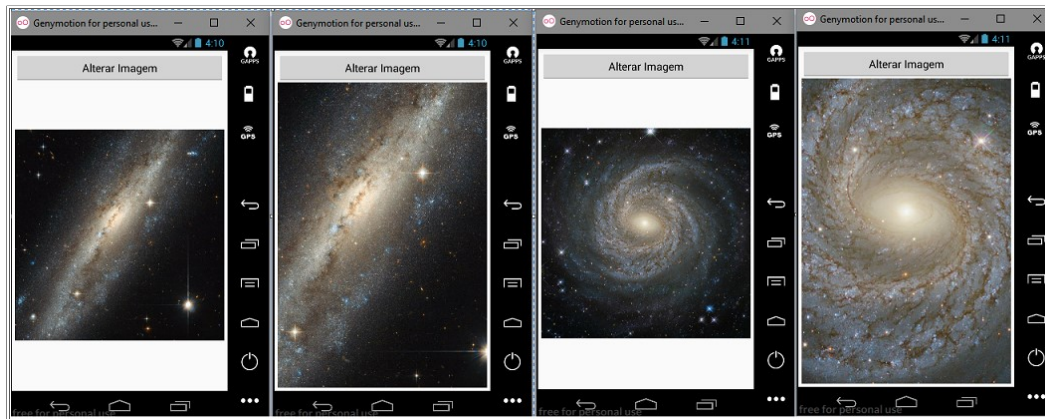
        Drawable bitmap = Resources.GetDrawable(Resource.Drawable.hubble_friday_05132016);
        imageView.SetImageDrawable(bitmap);
        photoViewAttacher = new PhotoViewAttacher(imageView);
    }
};
}

```

Neste código primeiro exibimos a imagem [potw1706a](#) usando o [ImageView](#) e o [PhotoView](#).

Depois no evento **Click** do botão de comando apenas alteramos a imagem usando o mesmo código.

Executando o projeto iremos obter o seguinte resultado:



Primeiro carregamos a imagem inicial, depois clicando duas vezes na imagem damos um zoom.

A seguir clicamos no botão para alterar a imagem e depois clicamos duas vezes na imagem para dar um zoom

Pegue o projeto completo aqui: [Droid Foto.zip](#) (sem as referências)

(disse Jesus) **'Todavia digo-vos a verdade, que vos convém que eu vá; porque, se eu não for, o Consolador não virá a vós; mas, quando eu for, vo-lo enviarei.'**

João 16:7

[Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic \(sempre atualizado\) : clique e confira !](#)

Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no [Super DVD .NET](#) , confira...
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)

Quer aprender C# ??

- Chegou o [Super DVD C#](#) com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) **NEW**

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

- [Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas](#)

Quer aprender a criar aplicações Web Dinâmicas usando a ASP .NET MVC 5 ?

- [Curso ASP .NET MVC 5 - Vídeo Aulas](#)

Gostou ? [!\[\]\(4c9516d2c24d0d513bc9f84c2e013d65_img.jpg\) Compartilhe no Facebook](#) [!\[\]\(a4ad140572f2129c68a2263b28956b9d_img.jpg\) Compartilhe no Twitter](#)

Referências:

- [Seção VB .NET do Site Macoratti.net](#)
- [Super DVD .NET - A sua porta de entrada na plataforma .NET](#)
- [Super DVD Vídeo Aulas - Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#](#)
- [Seção C# do site Macoratti.net](#)
- [Super DVD C#](#)
- [Super DVD Visual Basic](#)
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)
- [Xamarin Android - Primeira Aplicação Android : Activity ... - Macoratti.net](#)
- [Xamarin Android - Enviando notificações - I - Macoratti.net](#)
- [Xamarin Android - Usando a Câmera - Macoratti.net](#)
- [Xamarin Android - Globalização de aplicações Android - Macoratti.net](#)
- [Xamarin Android - Enviando SMS - Macoratti.net](#)

- [Mobile / Xamarin Android - Macoratti.net](#)
- <https://blog.reigndesign.com/blog/using-your-own-sqlite-database-in-android-applications/>
- <https://components.xamarin.com/gettingstarted/photoview>

[José Carlos Macoratti](#)