

Macoratti.net Xamarin.Forms - Olá Mundo - Criando sua primeira aplicação (Android) no VS 2015 Community com C# - I



No artigo de hoje vou criar nossa primeira aplicação **Xamarin.Forms**, usando o Visual Studio e a linguagem C#, analisando a estrutura da aplicação.



Nota: Quando este artigo foi escrito o Xamarin era uma ferramenta paga, mas em março de 2016 ela foi adquirida pela Microsoft e agora esta integrada ao Visual Studio de forma gratuita.

Você pode fazer o download do Xamarin neste link : <https://www.xamarin.com/download>

O **Xamarin.Forms**, lançado em 2014, é uma plataforma que roda no **Xamarin** e foi originalmente criada como um **kit de ferramentas UI** que permite aos desenvolvedores criar facilmente interfaces de usuário que podem ser compartilhadas entre **Android, iOS e Windows Phone**.

O **Xamarin.Forms** foi escrito na linguagem C#, e, permite a prototipagem rápida de aplicações que podem evoluir ao longo do tempo para aplicações complexas. Como os aplicativos **Xamarin.Forms** são aplicativos nativos, eles não têm as limitações de outros kits de ferramentas.

Usando a API **Xamarin.Forms**, você pode criar uma única base de código para sua interface de usuário, e plataforma **Xamarin** irá traduzi-lo automaticamente para os elementos de interface do usuário nativo para cada plataforma que você está alvejando.

Neste artigo vamos criar nossa primeira aplicação **Xamarin.Forms** e podemos fazer isso no Visual Studio (2012 em diante) ou no **Xamarin Studio**. Vamos usar neste artigo o **Visual Studio 2015 Community**.

Nota: Se você usar o Xamarin Studio somente serão criados os projetos para Android e para iOS (se você tiver um Mac).

Requisitos:

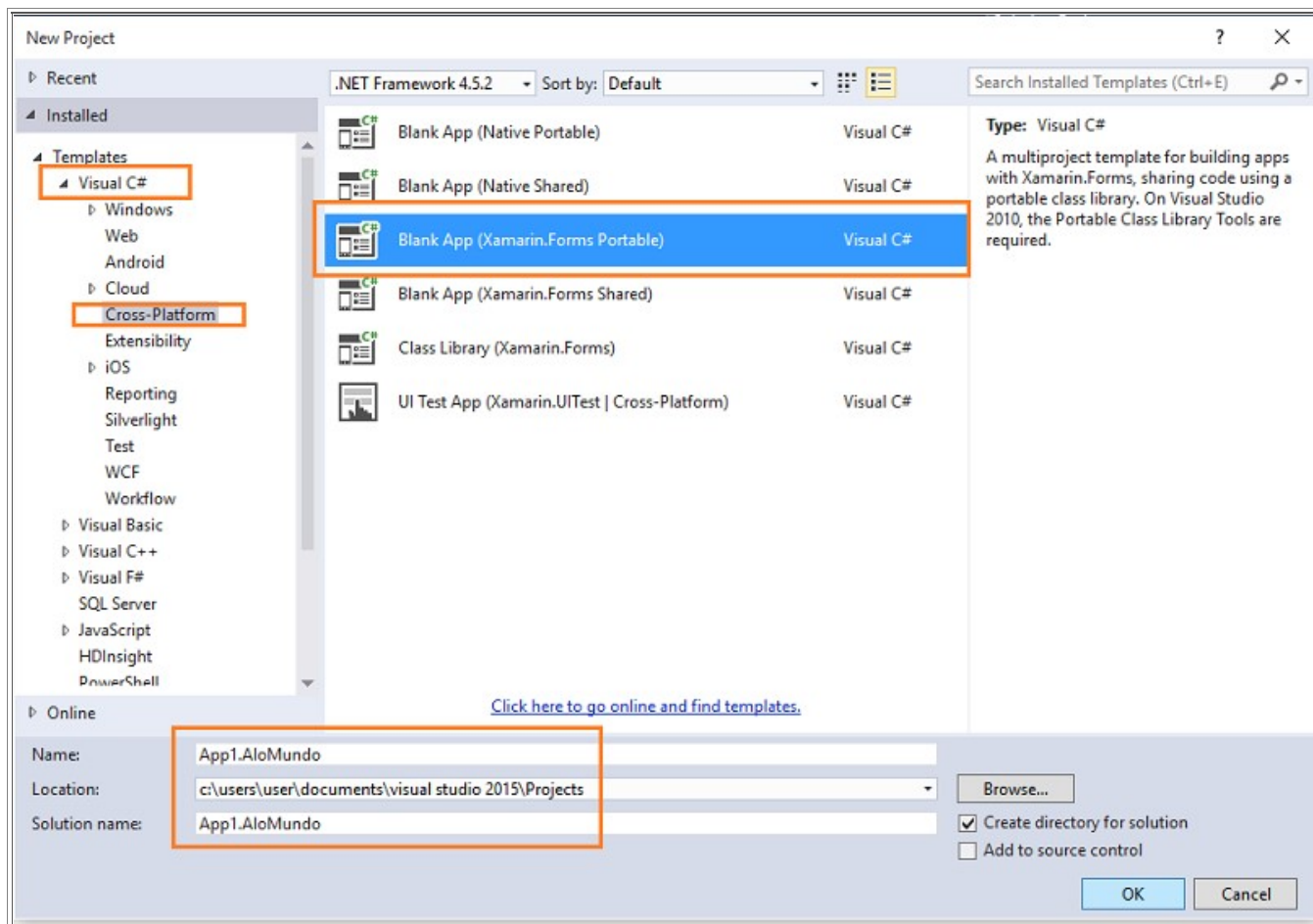
- [Visual Studio 2015 Community](#)
- [Xamarin Studio Starter Edition](#)

Criando uma aplicação Xamarin.Forms no Visual Studio - AloMundo

Abra o **Visual Studio Community 2015** e clique em **New Project**;

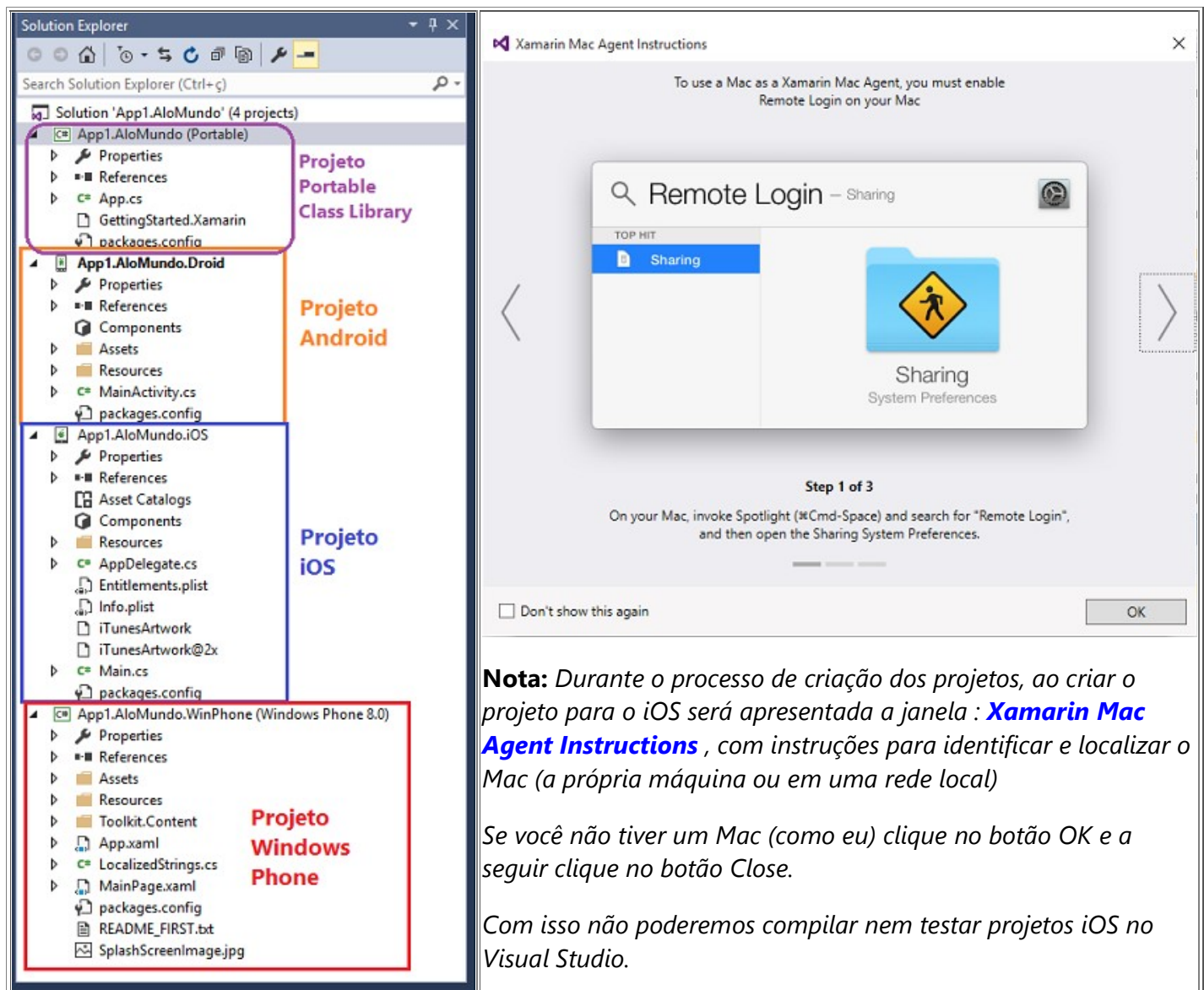
Selecione **Visual C#**, o template **Cross Platform** e a seguir **Blank App (Xamarin.Forms Portable)**;

Nota : A opção *Portable* (Portable Class Library - PCL) - Inclui todo o código comum em uma biblioteca de vínculo dinâmico (DLL) que pode então ser referenciada a partir de outros projetos;



Ao clicar no botão OK, será criada uma solução contendo 4 projetos:

- 1 Projeto Comum contendo a maior parte do código da aplicação : **App1.AloMundo**
- 1 Projeto para plataforma Android : **App1.AloMundo.Droid**
- 1 Projeto para plataforma iOS : **App1.AloMundo.iOS**
- 1 Projeto para plataforma Windows Phone : **App1.AloMundo.WinPhone**



The image shows two side-by-side windows. The left window is the Visual Studio Solution Explorer, displaying a solution named 'App1.AloMundo' containing four projects: 'App1.AloMundo (Portable)', 'App1.AloMundo.Droid', 'App1.AloMundo.iOS', and 'App1.AloMundo.WinPhone (Windows Phone 8.0)'. Each project is highlighted with a colored box and a label: 'Projeto Portable Class Library' (purple), 'Projeto Android' (orange), 'Projeto iOS' (blue), and 'Projeto Windows Phone' (red). The right window is a dialog box titled 'Xamarin Mac Agent Instructions'. It contains text explaining that to use a Mac as a Xamarin Mac Agent, Remote Login must be enabled. It shows a screenshot of the 'Remote Login - Sharing' window in macOS, with the 'Sharing' checkbox checked. Below the screenshot, it says 'Step 1 of 3' and provides instructions to search for 'Remote Login' using Spotlight and open the Sharing System Preferences. At the bottom, there is a checkbox for 'Don't show this again' and an 'OK' button.

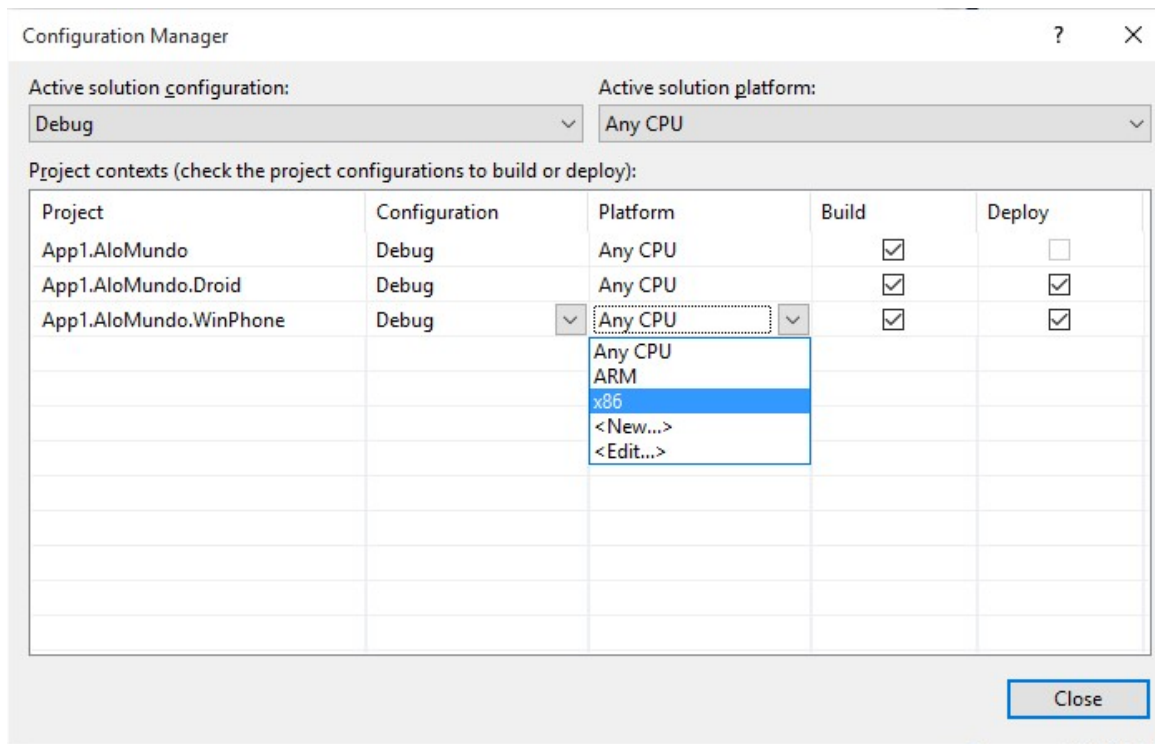
Nota: Durante o processo de criação dos projetos, ao criar o projeto para o iOS será apresentada a janela : **Xamarin Mac Agent Instructions** , com instruções para identificar e localizar o Mac (a própria máquina ou em uma rede local)

Se você não tiver um Mac (como eu) clique no botão OK e a seguir clique no botão Close.

Com isso não poderemos compilar nem testar projetos iOS no Visual Studio.

Como não tenho um **Mac (ainda)** e a compilação e testes da aplicação ficará prejudicada vou remover o **projeto iOS** da solução criada. Para isso clique com o botão sobre o projeto e a seguir clique em **Remove**.

Antes de continuar vamos verificar se as configurações de cada projeto estão corretas. No menu **Build** clique em **Configuration Manager**:

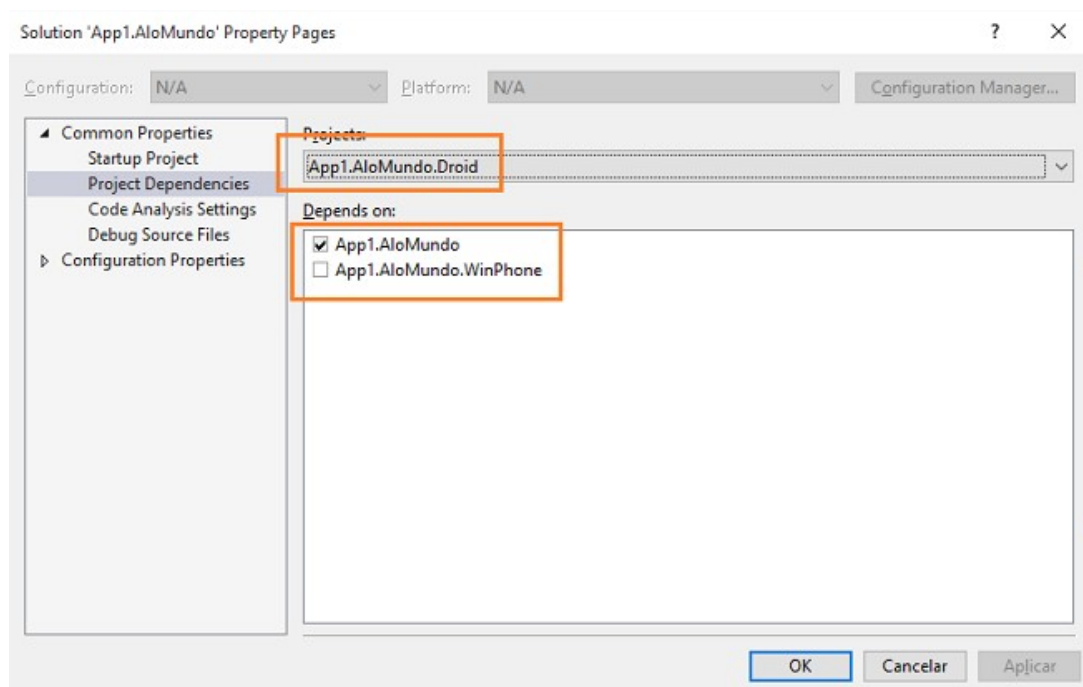


Na coluna **Build** todos os projetos devem estar marcados. Na coluna **Deploy** os projetos para **Android** e **Windows Phone** devem estar marcados.

Na coluna **Plataform** os projetos **AloMundo**, **AloMundo.Droid** devem estar marcados como **Any CPU**, que é a única opção. O projeto para **Windows Phone** podemos escolher a opção **x86**, se formos usar um emulador de tela, **ARM** se estivermos fazendo o deploy para um dispositivo físico ou **Any CPU** para fazer o deploy para ambos.(o VS irá gerar o mesmo código).

Nota: Para o projeto iOS, que excluímos, poderíamos escolher **iPhone** ou **iPhoneSimulator**.

Abrindo a janela de propriedades para a solução verifique se os projetos **App1.AloMundo.Droid** e **App1.AloMundo.WinPhone** possuem uma dependência do projeto **App1.AloMundo** :

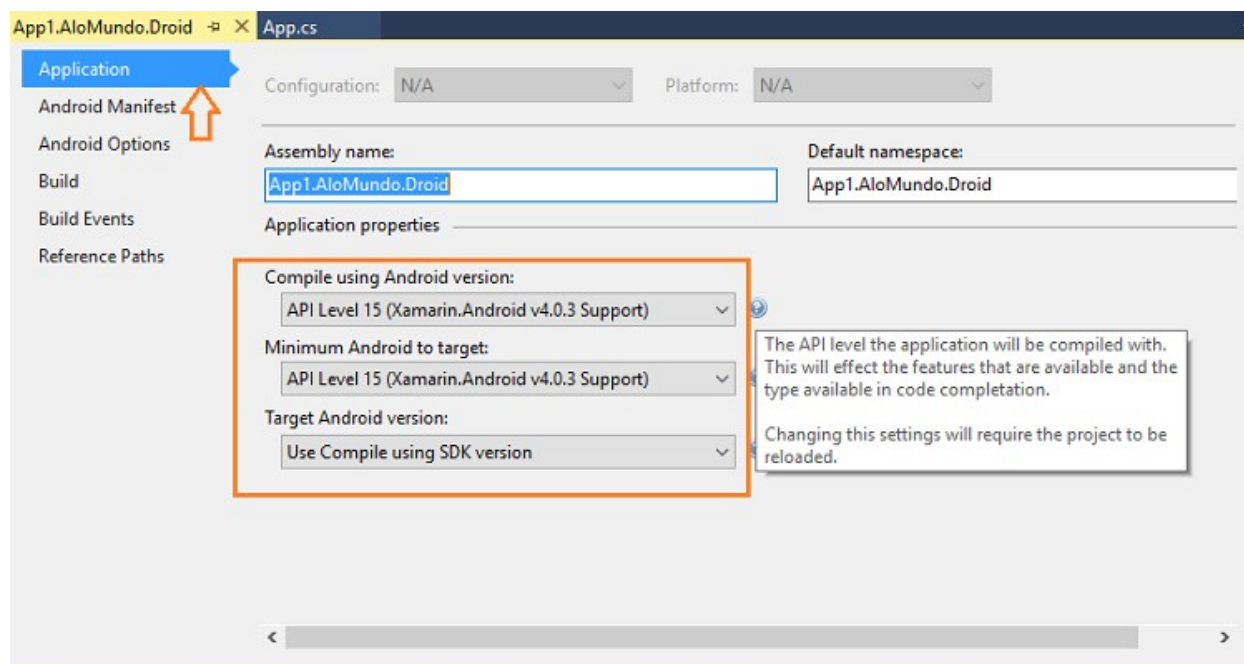


Neste artigo eu vou dar ênfase no desenvolvimento para o Android e por este motivo não vou me ater ao projeto Windows Phone. *(Em artigos futuros eu pretendo abordar o Windows Phone)*

Antes de rodar o projeto e ver o resultado em um [emulador do Android](#) vamos verificar as propriedades do projeto Android. Clique com o botão direito do mouse sobre o projeto Android e a seguir em **Properties**;

Vamos definir para a aplicação Android (guia **Application**) a versão da [API do Android](#) que vamos usar no projeto; Definir a versão Mínima e a versão alvo do Android;

No projeto exemplo eu escolhi a opção : **API Level 15 (Xamarin.Android v4.0.3 Support)** que dá suporte ao emulador que eu vou usar para exibir a aplicação Android.

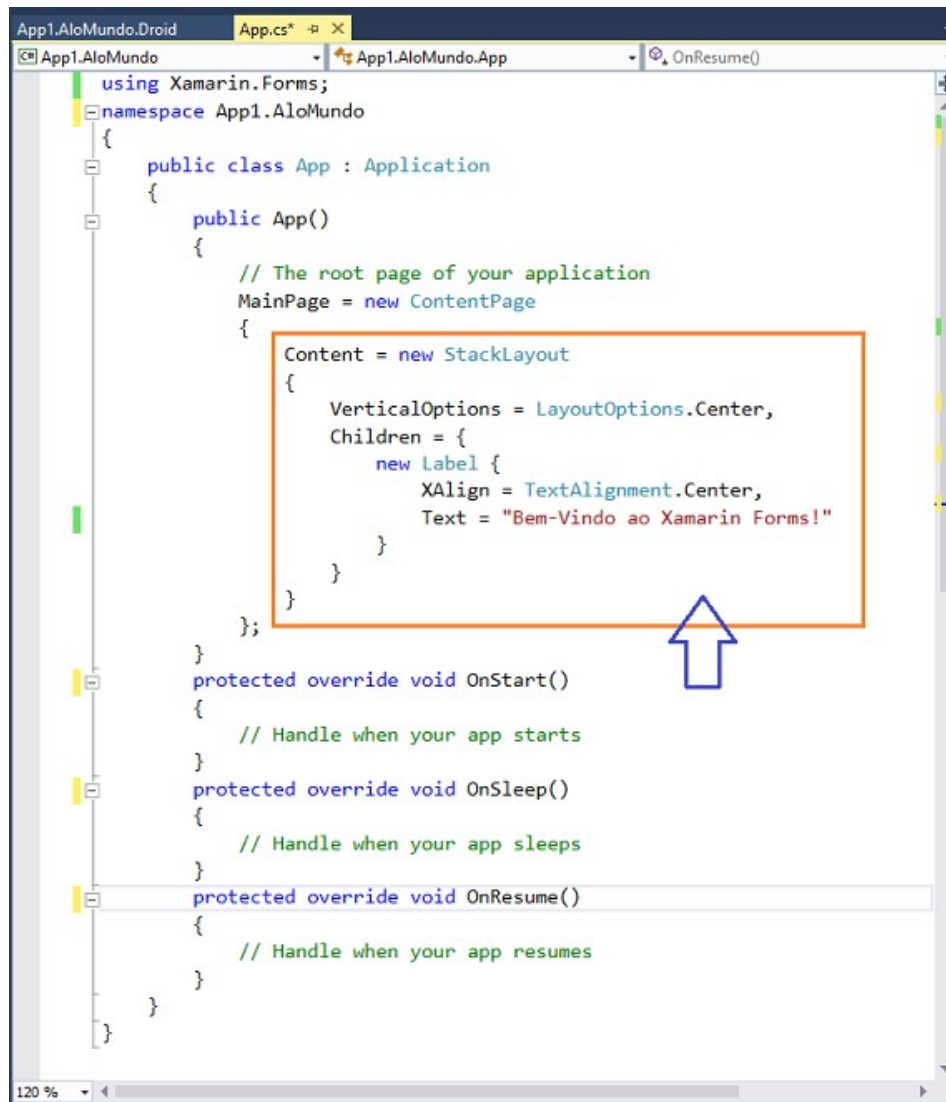


Agora clique com o botão direito do mouse sobre o projeto **Android** e a seguir em : **Set As Startup**

Project

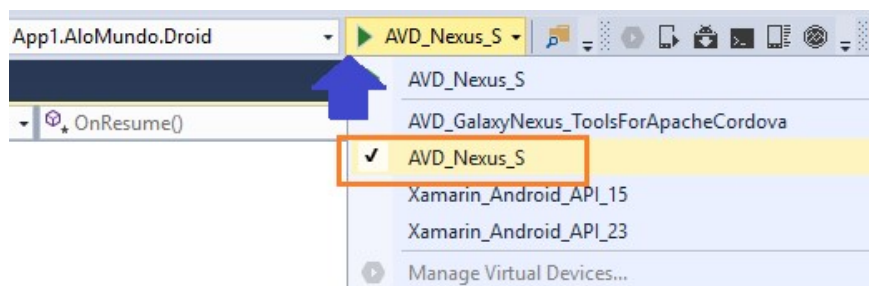
O que será executado ?

Será executado o código do projeto **App1.AloMundo** no método **App()** conforme mostra o código a seguir:

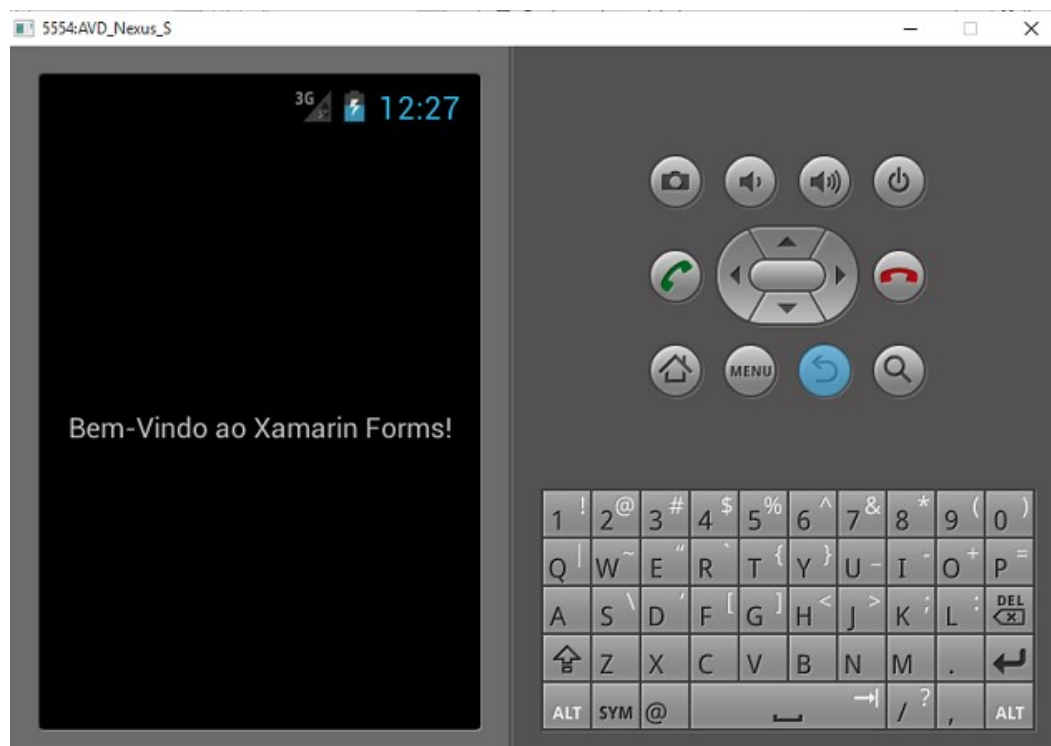


Então deveremos visualizar uma **Label**, em um **StackLayout**, com o texto - **Bem-Vindo ao Xamarin Forms !** - centralizado.

Resta verificar o emulador que vamos usar e clicar no botão para **Debugar** o projeto rodando o mesmo no emulador escolhido :



O emulador será aberto e após alguns minutos (*o primeiro deploy demora um pouco*) teremos o seguinte resultado:



Na [continuação do artigo](#) vamos incrementar a nossa aplicação criando uma página XAML e incluindo alguns controles e analisando o seu comportamento no emulador.

Jesus lhes respondeu, e disse: A minha doutrina não é minha, mas daquele que me enviou. Se alguém quiser fazer a vontade dele, pela mesma doutrina conhecerá se ela é de Deus, ou se eu falo de mim mesmo.

Quem fala de si mesmo busca a sua própria glória; mas o que busca a glória daquele que o enviou, esse é verdadeiro, e não há nele injustiça.

[João 7:16-18](#)

[Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic \(sempre atualizado\) : clique e confira !](#)

Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no [Super DVD .NET](#) , confira...
- [Curso Básico VB .NET - Video Aulas](#)

Quer aprender C# ??

- Chegou o [Super DVD C#](#) com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- [Curso C# Basico - Video Aulas](#)

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

- [Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas](#) NEW

Gostou ?  [Compartilhe no Facebook](#)  [Compartilhe no Twitter](#)

Referências:

- [Seção VB .NET do Site Macoratti.net](#)
- [Super DVD .NET - A sua porta de entrada na plataforma .NET](#)
- [Super DVD Vídeo Aulas - Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#](#)
- [Super DVD C# - Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#](#)
- [Seção C# do site Macoratti.net](#)
- [Seção ASP .NET do site Macoratti .net](#)
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)
- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW
- [Macoratti .net | Facebook](#)
- [macoratti - YouTube](#)
- [Jose C Macoratti \(@macoratti\) | Twitter](#)
- **An Introduction to Xamarin.Forms - Xamarin**
- <https://www.visualstudio.com/pt-br/features/xamarin-vs.aspx>
- <https://xamarin.com/starter>
- **Xamarim Studio - Desenvolvimento Multiplataforma com C# (Android, iOS e Windows)**
- **Xamarim - Criando Apps com o Visual Studio e C# (vídeo aula)**

[José Carlos Macoratti](#)