

Macoratti.net Xamarin Android - Salvando dados com Shared Preferences - II



Neste artigo vou apresentar um exemplo prático de utilização de **Shared Preferences** para persistir dados em uma aplicação Xamarin Android.

Curso C# Vídeo Aulas
Do básico ao intermediário

Por um preço justo

Na [primeira parte do artigo](#) abordei os conceitos sobre **Shared Preferences** e agora vou mostrar um exemplo prático de como utilizar esse recurso.

No exemplo usado vamos ter duas **Activities**:

- **MainActivity.cs** - Exibe o arquivo de Layout (**Main.xml**) onde o usuário deverá informar o nome e o email e clicar no botão **Enviar**, onde iremos persistir os dados, e a seguir em **Ver Registros**;
- **VisualizarContatos.cs** - Exibe o **ListView** com os dados informados pelo usuário persistidos via **Shared Preferences**;

Agora ao trabalho...

Recursos usados:

- [Visual Studio Community 2015](#) ou Xamarin Studio
- [Xamarin](#)
- Emulador Android virtual ou físico ([veja como emular usando o Vysor](#))

Nota: Baixe e use a versão **Community 2015** do VS ela é grátis e é equivalente a versão **Professional**.

Criando o projeto no Visual Studio 2015 Community

Abra o **VS 2015 Community** e clique em **New Project**;

Selecione a linguagem Visual C# e o template **Android -> Blank App(Android)**

Informe o nome **App.UsandoSharedPreferences** e clique no botão **OK**;

Criando a classe Contato

No menu **Project** clique em **Add Class** e informe o nome **Contato.cs**.

A seguir inclua o código abaixo nesta classe :

```
public class Contato
{
    public string Nome { get; set; }
    public string Email { get; set; }

    public Contato(string nome, string email)
    {
        Nome = nome;
        Email = email;
    }

    public override string ToString()
    {
        return Nome + " : " + Email;
    }
}
```

Esta classe representa um contato que iremos persistir em nosso projeto.

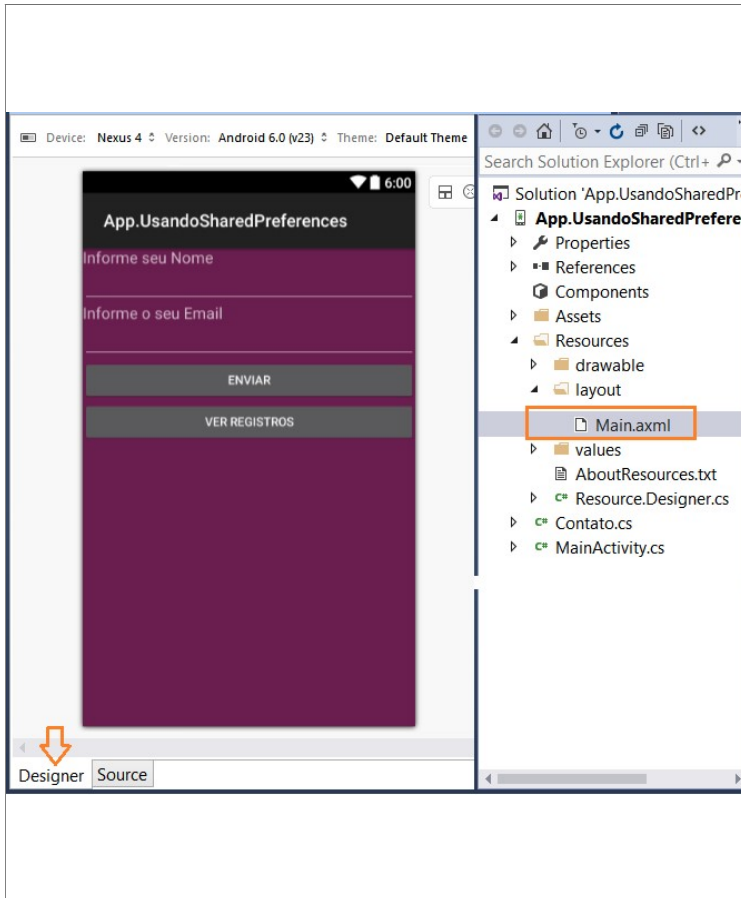
Definindo o Layout da Activity Principal : o arquivo Main.xml

Vou começar definindo o layout da atividade principal no arquivo Main.xml na pasta **Resources/layout**.

Abra o arquivo **Main.xml** no modo **Designer** inclua os seguintes controles a partir da **ToolBox** :

- **TextView** - id = lblNome, text= Informe seu Nome
- **EditText** - id = txtNome
- **TextView** - id = lblEmail, text= Informe o seu Email
- **EditText** - id = txtEmail
- **Button** - id = btnEnviar, Text="Enviar"
- **Button** - id = btnVisualizar, Text= "Ver Registros"

Abaixo vemos o leiaute no emulador do Xamarin exibindo a tela e ao lado o respectivo código XML gerado :



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:background="#6a1e4f"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:text="Informe seu Nome"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/lblNome" />
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/txtNome" />
    <TextView
        android:text="Informe o seu Email"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceMedium"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/lblEmail" />
    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/txtEmail" />
    <Button
        android:text="Enviar"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/btnEnviar" />
    <Button
        android:text="Ver Registros"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/btnVisualizar" />
</LinearLayout>
```

Agora podemos iniciar a implementação do código para persistir os dados usando Shared Preferences.

Abra o arquivo **MainActivity.cs** e inclua o código abaixo substituindo o código existente:

```
using Android.App;
using Android.Content;
using Android.OS;
using Android.Widget;

namespace App.UsandoSharedPreferences
{
    [Activity(Label = "Cadastro", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon")]
    public class MainActivity : Activity
    {
        protected override void onCreate(Bundle bundle)
        {
            base.OnCreate(bundle);

            SetContentView(Resource.Layout.Main);

            Button btnEnviar = FindViewById<Button>(Resource.Id.btnEnviar);

            btnEnviar.Click += delegate
            {
                //obtem os dados informados pelo usuário e armazena em variáveis locais
                EditText txtNome = FindViewById<EditText>(Resource.Id.txtNome);
                string nome = txtNome.Text;
                EditText txtEmail = FindViewById<EditText>(Resource.Id.txtEmail);
                string email = txtEmail.Text;

                var localContatos = Application.Context.GetSharedPreferences("contatos", Android.Content.FileCreationMode.Private);
                var contatoEdit = localContatos.Edit();
                contatoEdit.PutString("Nome", nome);
                contatoEdit.PutString("Email", email);
                contatoEdit.Commit();

                //exibe um aviso e limpa os controles
                Toast.MakeText(this, "Dados inseridos", ToastLength.Short).Show();
                txtNome.Text = "";
                txtEmail.Text = "";
            }
        }
    }
}
```

```

    };

    Button btnVisualizar = FindViewById<Button>(Resource.Id.btnVisualizar);

    btnVisualizar.Click += delegate
    {
        //chama a Activity - VisualizarContatos
        var intent = new Intent(this, typeof(VisualizarContatos));
        StartActivity(intent);
    };
}
}
}

```

Neste código o destaque via para as linhas em azul que estão no evento **Click** do botão **Enviar**:

```

var localContatos = Application.Context.GetSharedPreferences("contatos", Android.Content.FileCreationMode.Private);
var contatoEdit = localContatos.Edit();
contatoEdit.PutString("Nome", nome);
contatoEdit.PutString("Email", email);
contatoEdit.Commit();

```

Neste código estamos criando um arquivo chamado '**contatos**' usando o modo de acesso **Private** e a seguir invocamos o método **Edit()** para obter uma instância de **SharedPreferences**.

A seguir persistimos os dados usando o método **PutString()** e informando a chave e o valor a persistir.

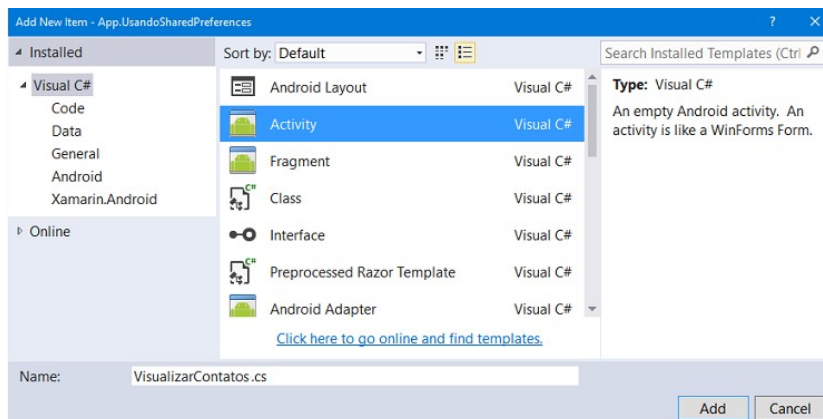
Para salvar usamos o **Commit()**.

Quando o usuário clicar no botão **Ver Registros** estamos iniciando a Activity **VisualizarContatos** que iremos criar a seguir.

Criando a Activity para exibir as informações persistidas no Shared Preferences

No menu **Project** clique em **Add New Item**;

Selecione o template **Activity** e informe o nome **VisualizarContatos.cs**



A seguir defina o código abaixo nesta **Activity**:

```

using Android.App;
using Android.OS;
using Android.Widget;

namespace App.UsandoSharedPreferences
{
    [Activity(Label = "Contatos")]
    public class VisualizarContatos : ListActivity
    {
        protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
        {
            base.OnCreate(savedInstanceState);

            var localContatos = Application.Context.GetSharedPreferences("contatos", Android.Content.FileCreationMode.Private);
            string nome = localContatos.GetString("Nome", null);
            string email = localContatos.GetString("Email", null);

            Contato _contato = new Contato(nome, email);

            Contato[] listaContatos = { _contato };
            ListAdapter = new ArrayAdapter<Contato>(this, Android.Resource.Layout.SimpleListItem1, listaContatos);
        }
    }
}

```

```

    }
}

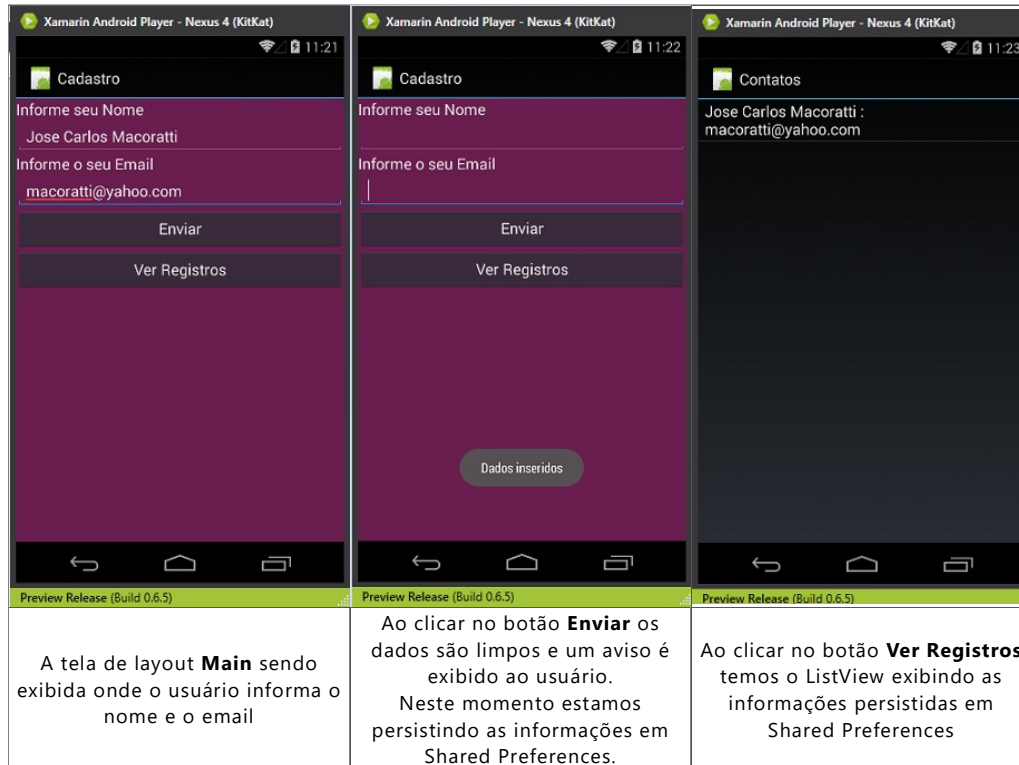
```

O destaque do código acima é a implementação destacada em azul onde obtemos os dados persistidos na **Shared Preferences** usando o método **GetString()** e informando a chave para recuperar o respectivo valor.

A seguir criamos um array de **Contato** e exibimos no ListView via **ListAdapter**.

Nota: Para saber como usar o controle **ListView** com a classe **ListActivity** veja o artigo : [Xamarin Android - ListView - Usando uma ListActivity \(e nada mais...\)](#)

Executando o projeto iremos obter :



Pegue o projeto completo aqui : [App.UsandoSharedPreferences.zip](#) (sem as referências)

Porque todo aquele que faz o mal odeia a luz, e não vem para a luz, para que as suas obras não sejam reprovadas. Mas quem pratica a verdade vem para a luz, a fim de que as suas obras sejam manifestas, porque são feitas em Deus. João 3:20,21

[Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic \(sempre atualizado\) : clique e confira !](#)

Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no [Super DVD .NET](#) , confira...
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)

Quer aprender C# ??

- Chegou o [Super DVD C#](#) com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- [Curso C# Basico - Video Aulas](#)

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

- [Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas](#) NEW

Referências:

- [Seção VB .NET do Site Macoratti.net](#)
- [Super DVD .NET - A sua porta de entrada na plataforma .NET](#)
- [Super DVD Vídeo Aulas - Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#](#)
- [Super DVD C# - Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#](#)
- [Seção C# do site Macoratti.net](#)
- [Seção ASP .NET do site Macoratti .net](#)
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)
- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW
- [Macoratti .net | Facebook](#)
- [macoratti - YouTube](#)
- [Jose C Macoratti \(@macoratti\) | Twitter](#)
- [Xamarin - Desenvolvimento Multiplataforma com C# ... - Macoratti.net](#)
- [Xamarin - Apresentando Xamarin.Forms - Macoratti.net](#)
- [Xamarin.Forms - Olá Mundo - Criando sua primeira ... - Macoratti.net](#)
- [Xamarin.Forms - Olá Mundo - Anatomia da aplicação - Macoratti.net](#)
- <https://developer.xamarin.com/api/type/Android.App.AlertDialog/>
- [Xamarin Android - Tratando eventos de forma declarativa](#)

[José Carlos Macoratti](#)