

## Macoratti.net Xamarin Android - Fazendo chamadas telefônicas



Neste artigo vou mostrar com podemos fazer chamadas telefônicas diretamente de uma aplicação Android usando o [Xamarin Android](#), o Visual Studio 2015 e a linguagem C#.

Curso C# Vídeo Aulas  
Do básico ao intermediário

Por um preço justo

Muitas vezes nossas aplicações podem precisar fazer uma chamada telefônica diretamente sem precisar sair do contexto atual.

No exemplo deste artigo, para iniciar uma chamada diretamente a partir da nossa aplicação vamos utilizar uma instância de uma **Intent**.

Uma **Intent** ou **intenção** é um conceito abstrato para algum tipo de operação que deverá ser executada no sistema operacional Android.

Vamos criar uma instância da classe **Intent()** e a seguir usamos o método **SetData()** para definir os dados na qual a Intent esta operando.

Temos que garantir que o dispositivo tenha recursos de telefonia e podemos fazer isso de duas formas:

1- usar o atributo:

**[Assembly: UsesFeature (Android.Content.PM.PackageManager.FeatureTelephony)]**

Ou usar o método **HasSystemFeature()** em tempo de execução:

```
Var hasTelephony = PackageManager.HasSystemFeature (Android.Content.PM.PackageManager.FeatureTelephony);  
If (hasTelephony)  
{  
    // faça alguma coisa  
}
```

2- Se estivermos rodando em um dispositivo com recursos de telefonia, ainda precisamos ter permissão para iniciar chamadas telefônicas:

**[Assembly: UsesPermission (Manifest.Permission.CallPhone)]**

3- Após isso podemos fazer a chamada usando ação **ActionCall** da Intent :

```
var intent = new Intent(Intent.ActionCall);  
intent.SetData(Uri.Parse("tel:" + editText.Text));  
StartActivity(intent);
```

Vamos então aplicar esses conceitos na prática.

### Recursos usados:

- [Visual Studio Community 2015](#) ou [Xamarin Studio](#)
- [Xamarin](#)
- Emulador Android virtual ou físico ([veja como emular usando o Vysor](#))

**Nota: Baixe e use a versão Community 2015 do VS ela é grátis e é equivalente a versão Professional.**

## Criando o projeto no VS Community 2015

Abra o [VS 2015 Community](#) e clique em **New Project**;

Selecione a linguagem Visual C# e o template **Android -> Blank App(Android)**

Informe o nome um nome adequado ao seu projeto, eu vou usar o nome Droid\_Telefone, e clique no botão **OK**;

Abra o arquivo **Main.axml** na pasta **Resources/layout** no modo **Designer** e a seguir inclua uma caixa de texto usando o controle **EditText** e um **Button**.

- 1 EditText - inputType="phone", hint="@string/telefone", id="@+id/editText"
- 1 Button - id=@+id/btnNavegar, android:text="@string/chamada"

Abaixo vemos o leiaute no emulador do Xamarin e ao lado o respectivo código XML gerado :

	<pre>&lt;?xml version="1.0" encoding="utf-8"?&gt; &lt;LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"     android:orientation="vertical"     android:layout_width="match_parent"     android:layout_height="match_parent"     android:background="@android:color/holo_orange_light"&gt;      &lt;EditText         android:inputType="phone"         android:textColor="@android:color/black"         android:layout_width="match_parent"         android:layout_height="wrap_content"         android:id="@+id/editText"         android:phoneNumber="true"         android:hint="@string/telefone" /&gt;      &lt;Button         android:text="@string/chamada"         android:layout_width="match_parent"         android:layout_height="wrap_content"         android:id="@+id/fazerChamada" /&gt;  &lt;/LinearLayout&gt;</pre>
--	---

A seguir abra o arquivo **strings.xml** na pasta **Resources/values** e inclua o seguinte código:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="telefone">Informe o telefone</string>
    <string name="chamada">Fazer chamada</string>
</resources>
```

Agora estamos pronto para definir o código da atividade principal.

## Definindo o código da MainActivity

Abra o arquivo **MainActivity** e inclua o código abaixo :

```
using Android.App;
using Android.Content;
using Android.Widget;
using Android.OS;
using Uri = Android.Net.Uri;
using Android;
using System;
```

```
[assembly: UsesPermission(Manifest.Permission.CallPhone)]
[assembly: UsesFeature(Android.Content.PM.PackageManager.FeatureTelephony)]
```

```
namespace Droid_Telefone
{
    [Activity(Label = "Droid_Telefone", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon")]
```

```
public class MainActivity : Activity
{
    EditText editText;
    protected override void onCreate(Bundle bundle)
    {
        base.OnCreate(bundle);

        // Set our view from the "main" layout resource
        SetContentView (Resource.Layout.Main);
        editText = FindViewById<EditText>(Resource.Id.editText);
        Button btnChamada = FindViewById<Button>(Resource.Id.fazerChamada);

        if (!PackageManager.HasSystemFeature(Android.Content.PM.PackageManager.FeatureTelephony))
        {
            Toast.MakeText(this,"O dispositivo não suporta este recurso.",ToastLength.Short);
            return;
        }

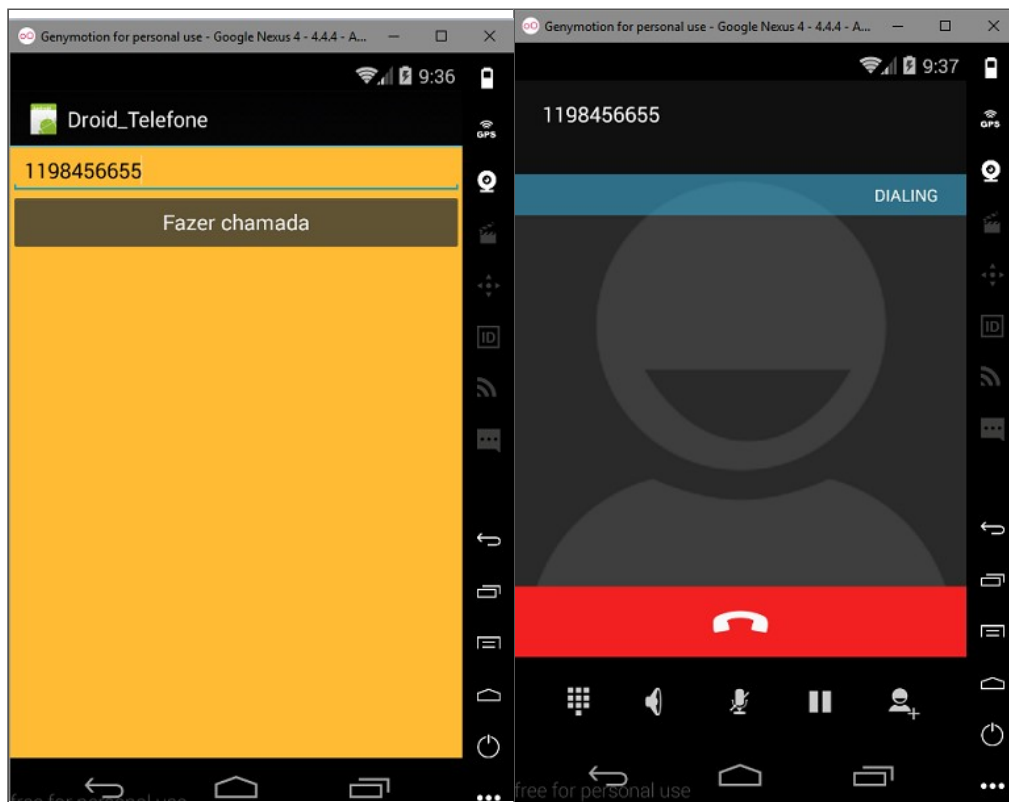
        btnChamada.Click += BtnChamada_Click;
    }

    private void BtnChamada_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        var intent = new Intent(Intent.ActionCall);
        intent.SetData(Uri.Parse("tel:" + editText.Text));
        StartActivity(intent);
    }
}
```

Este código apenas referencia o arquivo de Layout **Main.axml** e define o evento **Click** para o botão **btnChamada**.

A seguir no tratamento do evento criamos uma Intent para iniciar a **Intent Intent.ActionCall** que executa uma chamada usando os dados definidos por **SetData**.

Executando o projeto usando o emulador **Genymotion** iremos obter o seguinte resultado:



Na primeira tela ao clicar no botão - **Fazer Chamada** - veremos a tela do discador ser aberta e o número informado ser discado

Você pode implementar facilmente outros recursos para personalizar o projeto.

Pegue o projeto aqui :  [Droid Telefone.zip](#) (sem as referências)

**Jesus dizia, pois, aos judeus que criam nele: Se vós permanecerdes na minha palavra, verdadeiramente sereis meus discípulos;**

**E conhecereis a verdade, e a verdade vos libertará.**

**João 8:31,32**

[Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic \(sempre atualizado\) : clique e confira !](#)

#### Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no [Super DVD .NET](#) , confira...
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)

#### Quer aprender C# ??

- Chegou o [Super DVD C#](#) com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- [Curso C# Basico - Video Aulas](#)

#### Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW

#### Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

- [Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas](#) NEW

#### Referências:

- [Seção VB .NET do Site Macoratti.net](#)
- [Super DVD .NET - A sua porta de entrada na plataforma .NET](#)
- [Super DVD Vídeo Aulas - Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#](#)
- [Super DVD C# - Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#](#)
- [Seção C# do site Macoratti.net](#)
- [Seção ASP .NET do site Macoratti .net](#)
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)
- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW
- [Macoratti .net | Facebook](#)
- [macoratti - YouTube](#)
- [Jose C Macoratti \(@macorati\) | Twitter](#)
- [VB.NET 2005 - Controles - Macoratti.net](#)
- [Seção de Jogos do site Macoratti .net](#)
- [Xamarin - Desenvolvimento Multiplataforma com C# ... - Macoratti.net](#)

- [Xamarin - Apresentando Xamarin.Forms - Macoratti.net](#)
- [Xamarin.Forms - Olá Mundo - Criando sua primeira ... - Macoratti.net](#)
- [Xamarin.Forms - Olá Mundo - Anatomia da aplicação - Macoratti.net](#)
- <https://developer.xamarin.com/api/type/Android.App.AlertDialog/>
- [Xamarin Android - Tratando eventos de forma declarativa](#)
- [Seção Mobile/Xamarin do site Macoratti .net](#)
- <https://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html>
- <https://developer.xamarin.com/api/type/Android.Widget.ProgressBar/>

---

[José Carlos Macoratti](#)