# **Mocorottinet** Xamarin Android - Apresentando e usando o controle AutoCompleteTextView

Neste artigo vou apresentar o controle (widget)



**AutoCompleteTextView** e mostrar como usar o controle em uma aplicação **Xamarin Android** usando o Visual Studio Community 2015 e a linguagem C#.

Curso C# Vídeo Aulas
Do básico ao intermediário

Por um preço justo

O **AutoCompleteTextView** é um *text view* editável que mostra sugestões automaticamente enquanto o usuário esta digitando o texto.

A lista de sugestões é geralmente exibida em um menu suspenso no qual o usuário pode escolher um item para substituir o conteúdo da caixa de edição.

As sugestões exibidas no menu suspenso podem ser descartadas a qualquer momento pressionando a tecla de retorno ou, se nenhum item for selecionado no menu suspenso, pressionando a tecla **Enter**.

A lista de sugestões é obtida a partir de um adaptador de dados e aparece apenas depois de um determinado número de caracteres definidos na propriedade **Threshold** do controle.

No exemplo deste artigo vou definir no arquivo **Main.axml** da pasta **Resources/layout** uma view contendo um controle **AutoCompleteTextView** que vai exibir uma lista de sugestões autocompletar com nomes de estados enquanto o usuário digita na *Text View*.

No exemplo mostrado iremos realizar as seguintes tarefas:

- Criar um array de strings contendo os nomes dos estados que desejamos exibir como sugestão;
- Criar um Adapter contendo o array de strings e definindo o modo de exibição;
- Definir a propriedade Threshold com o número de caracteres que devem ser digitados para que a sugestão comece a ser exibida;

### **Recursos usados:**

- Visual Studio Community 2015 ou Xamarin Studio
- Xamarin
- Emulador Android virtual ou físico (veja como emular usando o Vysor)

Nota: Baixe e use a versão Community 2015 do VS ela é grátis e é equivalente a versão Professional.

## Criando o projeto no Visual Studio 2015 Community

Abra o VS 2015 Community e clique em New Project;

Selecione a linguagem Visual C# e o template Android -> Blank App(Android)

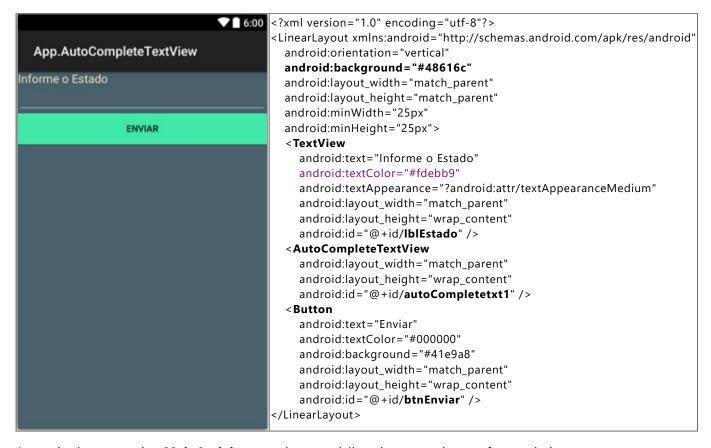
Informe o nome App.DemoAutoCompleteTextView e clique no botão OK;

Abra o arquivo Main.axml na pasta Resources/layout e no modo Designer inclua os seguintes controles

- 1 TextView (Mediu) Text = Informe o estado , id = IblEstado
- 1 AutoCompleteTextView id = autoCompletetxt1
- 1 Button id = btnEnviar

Abaixo vemos o leiaute no emulador do Xamarin e ao lado o respectivo código XML gerado :

1 of 5



A seguir abra o arquivo MainActivity.cs e altere o código desse arquivo conforme abaixo:

```
using Android.App;
using Android.OS;
using Android.Widget;
namespace App.DemoAutoCompleteTextView
  [Activity(Label = "App.AutoCompleteTextView", MainLauncher = true, Icon = "@drawable/icon")]
  public class MainActivity: Activity
     AutoCompleteTextView autoCompletar1;
     Button btnEnviar;
     string[] estados;
     protected override void OnCreate(Bundle bundle)
       base.OnCreate(bundle);
       // define a view a partir do recurso de layout Main
       SetContentView(Resource.Layout.Main);
       //define um array de strings com os nomes dos estados a serem usados como sugestão
       estados = new string[] { "Amazonas", "Alagoas", "Amapá", "Santa Catarina", "Sergipe", "São Paulo", "Roraima",
                               "Rio de Janeiro", "Rio Grande do Sul", "Minas Gerais", "Mato Grosso" };
       //cria uma instância do AutoCompleteTextView e atribui 1 caractere a partir do qual a sugestão começa a ser exibida
       autoCompletar1 = FindViewById < AutoCompleteTextView > (Resource.Id.autoCompletetxt1);
       autoCompletar1.Threshold = 1;
       //cria uma instância do controle Button
       btnEnviar = FindViewById < Button > (Resource.Id.btnEnviar);
       //cria um Adapter contendo o array de strings e o modo de exibição
       ArrayAdapter = new ArrayAdapter < string > (this, Android.Resource.Layout.SimpleListItem1, estados);
        //atribui o adapter à propriedade Adapter do controle
        autoCompletar1.Adapter = adapter;
```

2 of 5

O código já esta comentado mas vale a pena destacar que :

Por padrão, o **ArrayAdapter** cria uma view para cada item do array chamando **toString(**) em cada item e coloca o conteúdo em um **TextView**.

No exemplo estamos usando a lista de strings definida em **estados**, e estamos usando um leiaute de linha existente chamado **SimpleListItem1**, que representa uma única linha de texto, para definir a aparência do ListView. Este layout de item contém um único **TextView** permitindo exibir uma única linha de texto.

**Nota:** Existem diversos layouts de itens de lista incorporados ao Xamarin. Android como: SimpleListItem2, TwoLineListItem, ActivityListItem, SimpleListItem2, TestListItem, etc.

ArrayAdapter adapter = new ArrayAdapter<string>(this, Android.Resource.Layout.SimpleListItem1, estados);

Os argumentos usados são:

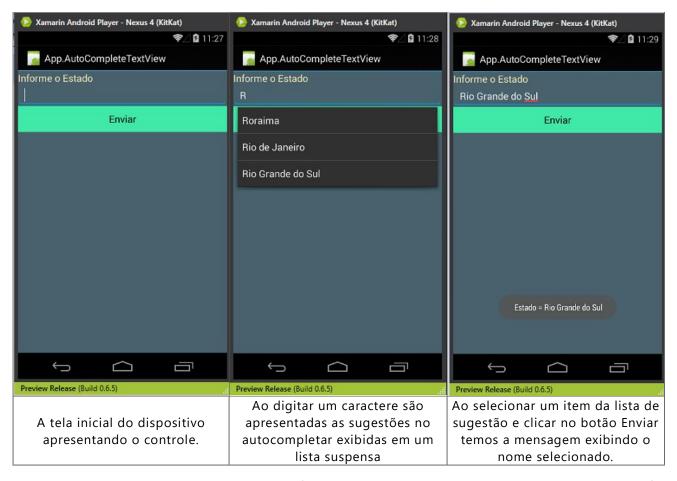
- O primeiro argumento é **this** : é o contexto da aplicação;
- O segundo argumento é o leiaute definido no arquivo XML que possui o **TextView** para cada item do array. Estamos usando : **SimpleListItem1**
- O terceiro argumento é o array de strings que será usado para preencher o texto da view;

Concluindo usamos a propriedade **Adapter** que retorna o adaptador atualmente em uso no **AutoCompleteTextView** e exibe os dados na view:

```
autoCompletar1.Adapter = adapter;
```

Executando o código acima teremos o seguinte resultado :

3 of 5



Podemos customizar a exibição no controle definindo um arquivo XML na pasta **Resources/layout** e usá-lo como leiaute para exibição. Como exemplo criamos o arquivo **Estados.xml** com código abaixo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<TextView xmlns:android= "http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:padding="10dp"
android:textSize="16sp"
android:textColor="#000">
</TextView>
```

A seguir basta atribuir este leiaute na definição do ArrayAdapter:

ArrayAdapter adapter = new ArrayAdapter < string > (this, Android.Resource.Layout.Estados, estados);

Pegue o projeto completo aqui : 

App.AutoCompleteTextView.zip (sem as referências)

Porque toda a carne é como a erva, e toda a glória do homem como a flor da erva. Secou-se a erva, e caiu a sua flor; Mas a palavra do Senhor permanece para sempre.E esta é a palavra que entre vós foi evangelizada. 1 Pedro 1:24-25

Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic (sempre atualizado): clique e confira!

Quer migrar para o VB .NET?

• Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no Super DVD .NET, confira...

4 of 5 14/01/2019 20:40

• Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas

## Quer aprender C# ??

- Chegou o <u>Super DVD C#</u> com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- Curso C# Basico Video Aulas

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

<u>Curso Fundamentos da Programação Orientada a</u>
 <u>Objetos com VB .NET</u>

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer
 no VS 2013 - Vídeo Aulas

#### Referências:

- Seção VB .NET do Site Macoratti.net
- Super DVD .NET A sua porta de entrada na plataforma .NET
- Super DVD Vídeo Aulas Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#
- Super DVD C# Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#
- Seção C# do site Macoratti.net
- Seção ASP .NET do site Macoratti .net
- Curso Básico VB .NET Vídeo Aulas
- Curso C# Básico Vídeo Aulas
- Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET
- Macoratti .net | Facebook
- macoratti YouTube
- Jose C Macoratti (@macorati) | Twitter
- Xamarim Desenvolvimento Multiplataforma com C# ... Macoratti.net
- Xamarin Apresentando Xamarin.Forms Macoratti.net
- Xamarin.Forms Olá Mundo Criando sua primeira ... Macoratti.net
- Xamarin.Forms Olá Mundo Anatomia da aplicação Macoratti.net
- https://developer.xamarin.com/api/type/Android.App.AlertDialog/
- Xamarin Android Tratando eventos de forma declarativa

José Carlos Macoratti

5 of 5