

Macoratti.net Xamarin.Forms - Olá Mundo - Criando sua primeira aplicação (Android) no VS 2015 Community - II



No artigo de hoje vou incrementar a nossa primeira aplicação **Xamarin.Forms**, **App1.AloMundo**, incluindo alguns controles básicos em uma página XAML e mostrando o seu comportamento no emulador.



Nota: Quando este artigo foi escrito o Xamarin era uma ferramenta paga, mas em março de 2016 ela foi adquirida pela Microsoft e agora esta integrada ao Visual Studio de forma gratuita.

Você pode fazer o download do Xamarin neste link : <https://www.xamarin.com/download>

Nosso objetivo era criar uma aplicação multiplataforma : para **Android** e **iOS** usando o **Xamarin.Forms**, mas devido a falta de um **Mac** em meu ambiente eu estou focando apenas a aplicação **Android**.

No artigo anterior a aplicação foi criada e vimos o seu funcionamento no emulador.

Como foi nossa primeira aplicação o resultado foi apenas uma mensagem de texto em uma **Label** exibida na tela.

Então, para animar você, neste artigo eu vou incluir um arquivo **XAML** no projeto, e, usando alguns controles, dar uma aparência mais decente à nossa aplicação, mostrando como ela funciona.

Como eu não vou armazenar dados nesse projeto, teremos apenas uma interface de usuário exibindo uma tela com os seguintes **Layout/Controles** :

- **ContentPage**
- **StackLayout**
- **Entry**
- **Label**
- **DatePicker**
- **Switch**
- **Button**
- **ListView**

A tabela abaixo lista um resumo sobre alguns dos controles usados:

Controle Xamarin.Forms	Descrição
Label	Exibe texto somente para leitura.
Entry	Representa um controle de texto de uma única linha.
Button	São usados para iniciar comandos.
Image	Usado para exibir imagens bitmap.
ListView	Apresenta uma lista de itens onde os itens dentro da lista são conhecidos como Cells .

Requisitos:

- [Visual Studio 2015 Community](#)
- [Xamarin Studio Starter Edition](#)

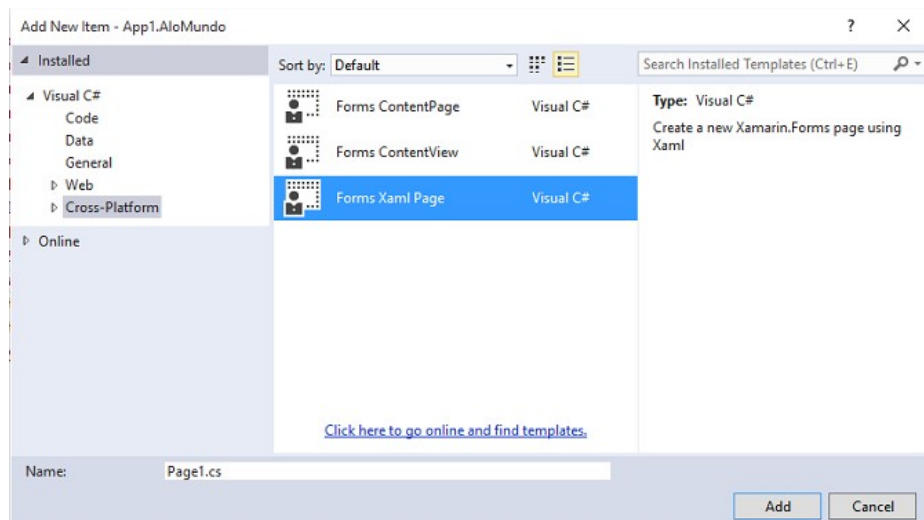
Abrindo a aplicação AloMundo

Abra o [Visual Studio Community 2015](#) e clique em **Open Project**;

Abra a aplicação **App1.AloMundo** que criamos no artigo anterior.

Selecione o projeto projeto comum **App1.AloMundo** e no menu **Project** clique em **Add New Item**;

Selecione **Cross Platform** e clique em **Forms.Xaml Page** aceitando o nome padrão **Page1.cs**;



A seguir vamos incluir o código XAML a seguir no arquivo **Page1.xaml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
    x:Class="App1.AloMundo.Page1">
    <ContentPage.Content>
        <StackLayout Padding="20" Spacing="20">
            <Entry x:Name="NomeCliente" Placeholder="Nome" TextColor="White"/>
            <Entry x:Name="EmailCliente" Placeholder="Email" Keyboard="Email" TextColor="White"/>
            <Entry x:Name="FoneCliente" Placeholder="Telefone" Keyboard="Telephone" TextColor="White"/>
            <StackLayout Orientation="Horizontal">
                <Label Text="Data" />
                <DatePicker x:Name="NascimentoCliente" />
                <Label Text="OK" />
                <Switch x:Name="StatusCliente" VerticalOptions="Center" IsToggled="true" />
            </StackLayout>
            <Button x:Name="Salvar" Text="Salvar Dados"/>
            <ListView x:Name="ListaCliente" />
        </StackLayout>
    </ContentPage.Content>
</ContentPage>
```

Se você não conhece a linguagem XAML vai estranhar muito o código, mas não se preocupe podemos fazer a mesma coisa usando a linguagem C#.

Nota : Se você quiser conhecer um pouco da XAML leia o meu artigo : [Introdução a XAML - Macoratti.net](http://www.macoratti.net/15/12/xam_forms4.htm)

Perceba que o arquivo é um arquivo no formato XML e possui referências ao [Xamarin.Forms](http://xamarin.com) e ao [XAML da Microsoft](http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml).

Iniciamos com a definição do layout **ContentPage** que exibe uma única View.

A seguir definimos um **StackLayout** que posiciona elementos filhos em uma única linha e que podem ser orientados horizontal e verticalmente.

Na sequência definimos 3 entradas para **Nome**, **Email** e **Fone** usando o controle **Entry** e definindo as propriedades **Placeholder** que exibe o texto definido para no controle e **Keyboard** que define o tipo de teclado usado.

Depois usamos o controle **DatePicker** para permitir que o usuário selecione uma data e o controle **Switch** que exibe um valor alternado : **On / Off** e permite ao usuário selecionar o valor.

Concluimos definindo um controle **Button** com o texto - **Salvar Dados** e definindo o controle **ListView** - **ListaCliente**.

Para exibir itens no controle **ListView - ListaCliente** vamos criar no arquivo **Page1.xaml.cs** o código que atribui uma lista de string à propriedade **ItemsSource** do controle:

```
using System.Collections.Generic;
using Xamarin.Forms;

namespace App1.AloMundo
{
    public partial class Page1 : ContentPage
    {
        public Page1()
        {
            InitializeComponent();

            ListaCliente.ItemsSource = new List<string>
            {
                "Macoratti.net", "Xamarin.Forms"
            };
        }
    }
}
```

Agora temos que ajustar o código do arquivo **App1.cs** do projeto **App1.AloMundo** conforme abaixo:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

using Xamarin.Forms;

namespace App1.AloMundo
{
    public class App : Application
    {
        public App()
        {
            // The root page of your application
            MainPage = new Page1();
        }

        protected override void OnStart()
        {
            // Handle when your app starts
        }

        protected override void OnSleep()
        {
            // Handle when your app sleeps
        }

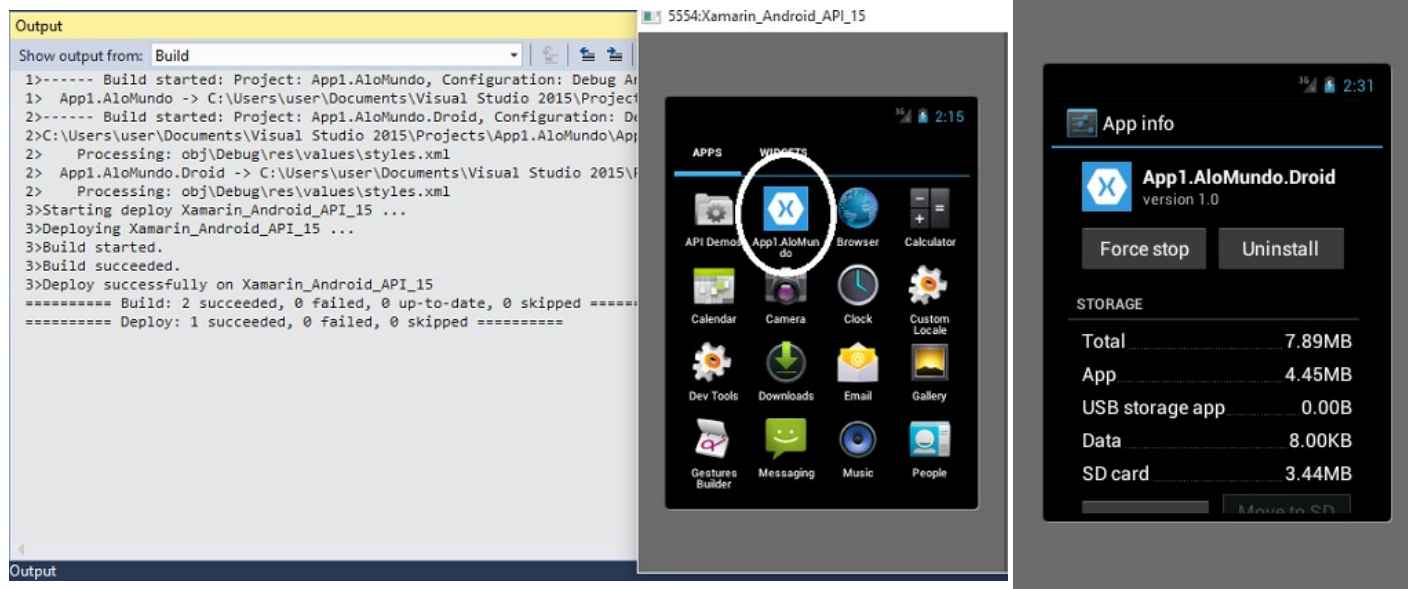
        protected override void OnResume()
        {
            // Handle when your app resumes
        }
    }
}
```

Neste código apenas criamos uma instância da nossa classes **Page1.cs** que contém o código **XAML** e o código para exibir os itens no **ListView**.

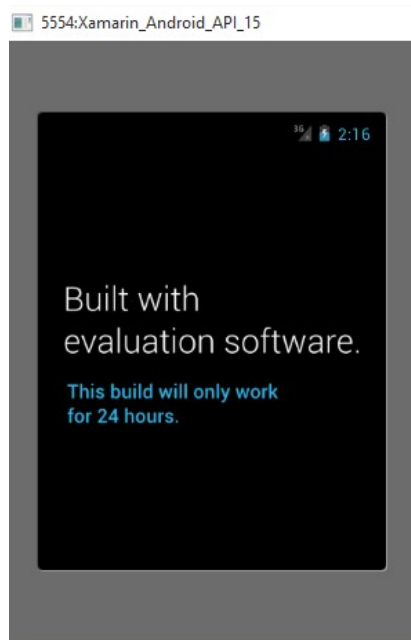
Agora é só alegria...

Basta definir um emulador, verificar se não há erros no projeto e executar...

Ao final do **Deploy** veremos nossa **App** instalada no dispositivo onde podemos visualizar também suas propriedades com opção de parar e desinstalar a **App**:



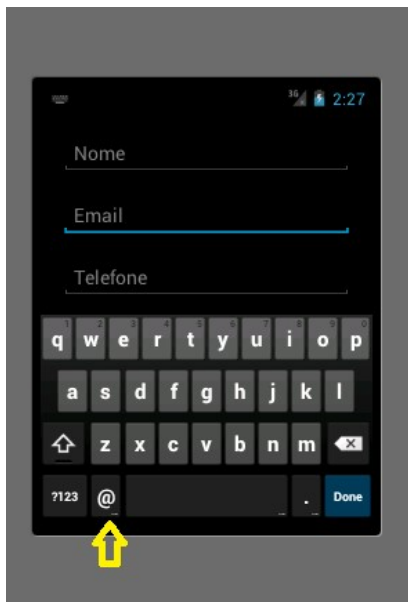
Clicando no ícone da aplicação veremos a mensagem que indica que nossa aplicação vai funcionar somente por 24 horas **(devido à licença starter)**



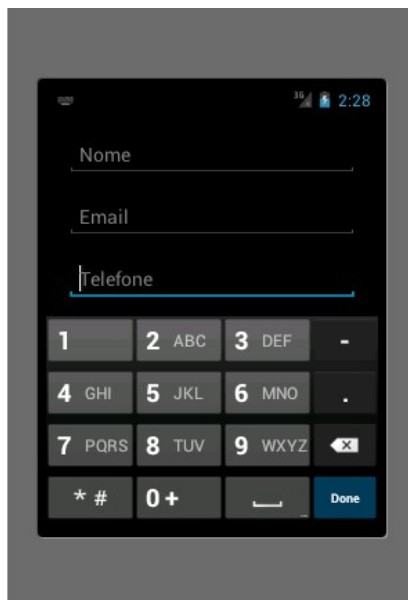
Ao entrar o nome temos o teclado exibido:



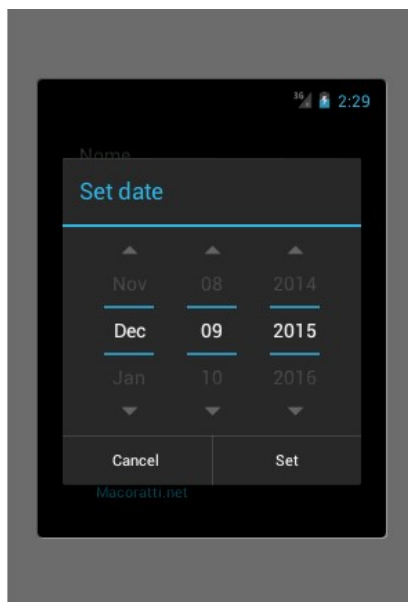
Para o email o teclado habilita o arroba (@) que é usado para informar o valor:



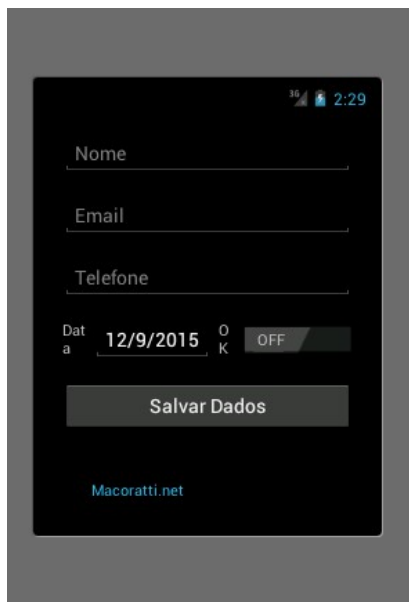
No campo telefone o teclado se altera exibindo números:



No campo para **Data** é exibido o calendário onde o usuário pode informar o valor:



O controle **Switch** permite ao usuário informar o status : **OFF** ou **ON**



E assim nossa **App** ficou com uma aparência mais agradável e animadora embora não exista funcionalidade para armazenar os dados informados.

Veremos como armazenar dados usando um banco de dados em outro artigo onde eu vou mostrar como usar o banco de dados **SQLite**.

Em verdade, em verdade vos digo que vem a hora, e agora é, em que os mortos ouvirão a voz do Filho de Deus, e os que a ouvirem viverão.

Porque, como o Pai tem a vida em si mesmo, assim deu também ao Filho ter a vida em si mesmo;

E deu-lhe o poder de exercer o juízo, porque é o Filho do homem

João 5:25-27

[Veja os Destaques e novidades do SUPER DVD Visual Basic \(sempre atualizado\) : clique e confira !](#)

Quer migrar para o VB .NET ?

- Veja mais sistemas completos para a plataforma .NET no [Super DVD .NET](#) , confira...
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)

Quer aprender C# ??

- Chegou o [Super DVD C#](#) com exclusivo material de suporte e vídeo aulas com curso básico sobre C#.
- [Curso C# Basico - Video Aulas](#)

Quer aprender os conceitos da Programação Orientada a objetos ?

- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW

Quer aprender o gerar relatórios com o ReportViewer no VS 2013 ?

- [Curso - Gerando Relatórios com o ReportViewer no VS 2013 - Vídeo Aulas](#) NEW

Gostou ?  [Compartilhe no Facebook](#)  [Compartilhe no Twitter](#)

Referências:

- [Seção VB .NET do Site Macoratti.net](#)
- [Super DVD .NET - A sua porta de entrada na plataforma .NET](#)
- [Super DVD Vídeo Aulas - Vídeo Aula sobre VB .NET, ASP .NET e C#](#)
- [Super DVD C# - Recursos de aprendizagens e vídeo aulas para C#](#)
- [Seção C# do site Macoratti.net](#)
- [Seção ASP .NET do site Macoratti .net](#)
- [Curso Básico VB .NET - Vídeo Aulas](#)
- [Curso C# Básico - Vídeo Aulas](#)
- [Curso Fundamentos da Programação Orientada a Objetos com VB .NET](#) NEW
- [Macoratti .net | Facebook](#)
- [macoratti - YouTube](#)
- [Jose C Macoratti \(@macoratti\) | Twitter](#)
- **An Introduction to Xamarin.Forms - Xamarin**
- <https://www.visualstudio.com/pt-br/features/xamarin-vs.aspx>
- <https://xamarin.com/starter>
- [Xamarim Studio - Desenvolvimento Multiplataforma com C# \(Android, iOS e Windows\)](#)
- [Xamarim - Criando Apps com o Visual Studio e C# \(vídeo aula\)](#)

[José Carlos Macoratti](#)