

```
public class Jugador {
    private String nombre;
    private String eleccion;

    public Jugador(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void hacerEleccion() {
        System.out.println(nombre + ", elige: Piedra, Papel o Tijera");
    }

    public void setEleccion(String eleccion) {
        this.eleccion = eleccion;
    }

    public String getEleccion() {
        return eleccion;
    }
}
```

```
import java.util.Random;

public class Juego {

    public String determinarGanador(Jugador jugador1, Jugador jugador2) {
        String eleccion1 = jugador1.getEleccion().toLowerCase();
        String eleccion2 = jugador2.getEleccion().toLowerCase();

        if (eleccion1.equals(eleccion2)) {
            return "Empate";
        }

        switch (eleccion1) {
            case "piedra":
                if (eleccion2.equals("tijera")) {
                    return jugador1.getNombre() + " gana con Piedra";
                } else {
                    return jugador2.getNombre() + " gana con Papel";
                }

            case "papel":
                if (eleccion2.equals("piedra")) {
                    return jugador1.getNombre() + " gana con Papel";
                } else {
                    return jugador2.getNombre() + " gana con Tijera";
                }

            case "tijera":
                if (eleccion2.equals("papel")) {
                    return jugador1.getNombre() + " gana con Tijera";
                } else {
                    return jugador2.getNombre() + " gana con Piedra";
                }

            default:
                return "Elección no válida";
        }
    }
}
```

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        // Crear jugadores
        System.out.print("Introduce el nombre del primer jugador: ");
        String nombreJugador1 = scanner.nextLine();
        Jugador jugador1 = new Jugador(nombreJugador1);

        System.out.print("Introduce el nombre del segundo jugador: ");
        String nombreJugador2 = scanner.nextLine();
        Jugador jugador2 = new Jugador(nombreJugador2);

        // Crear el objeto juego
        Juego juego = new Juego();

        // Hacer las elecciones
        jugador1.hacerEleccion();
        jugador1.setEleccion(scanner.nextLine());

        jugador2.hacerEleccion();
        jugador2.setEleccion(scanner.nextLine());

        // Determinar el ganador
        String resultado = juego.determinarGanador(jugador1, jugador2);

        // Mostrar el resultado
        System.out.println(resultado);

        scanner.close();
    }
}
```