

```

public class Ficha {
    private int posicion;
    private boolean enCasa;

    public Ficha() {
        this.posicion = 0; // 0 representa que está en la casilla de salida.
        this.enCasa = false;
    }

    public int getPosicion() {
        return posicion;
    }

    public boolean isEnCasa() {
        return enCasa;
    }

    public void avanzar(int pasos) {
        if (!enCasa) {
            posicion += pasos;
            if (posicion >= 68) { // 68 es la última posición antes de entrar en "casa".
                enCasa = true;
                posicion = 68;
            }
        }
    }

    public void reiniciar() {
        posicion = 0;
        enCasa = false;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return enCasa ? "En Casa" : "Posición: " + posicion;
    }
}

```

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Jugador {
    private String nombre;
    private List<Ficha> fichas;

    public Jugador(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
        this.fichas = new ArrayList<>();
        for (int i = 0; i < 4; i++) { // Cada jugador tiene 4 fichas.
            fichas.add(new Ficha());
        }
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public List<Ficha> getFichas() {
        return fichas;
    }

    public boolean haGanado() {
        return fichas.stream().allMatch(Ficha::isEnCasa);
    }

    @Override
    public String toString() {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb.append(nombre).append(" - Fichas: ");
        for (int i = 0; i < fichas.size(); i++) {
            sb.append("Ficha ").append(i + 1).append(": ").append(fichas.get(i)).append(", ");
        }
        return sb.toString();
    }
}

```

```

import java.util.*;

public class JuegoParchis {
    private List<Jugador> jugadores;
    private Random dado;

    public JuegoParchis(List<String> nombresJugadores) {
        jugadores = new ArrayList<>();
        for (String nombre : nombresJugadores) {
            jugadores.add(new Jugador(nombre));
        }
        dado = new Random();
    }

    public void iniciarJuego() {
        System.out.println("¡Bienvenidos al juego de Parchís!");
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        boolean juegoTerminado = false;
        while (!juegoTerminado) {
            for (Jugador jugador : jugadores) {
                if (juegoTerminado) break;

                System.out.println("\nTurno de " + jugador.getNombre());
                System.out.println(jugador);

                System.out.println("Presiona Enter para lanzar el dado...");
                scanner.nextLine();

                int tirada = lanzarDado();
                System.out.println("Has sacado un " + tirada);

                if (tirada == 6) {
                    System.out.println("¡Sacaste un 6! Puedes sacar una ficha o mover una
ficha.");
                }

                moverFicha(jugador, tirada, scanner);

                if (jugador.haGanado()) {
                    System.out.println("\n¡" + jugador.getNombre() + " ha ganado el juego!");
                    juegoTerminado = true;
                }
            }
        }
        scanner.close();
    }
}

```

```
private int lanzarDado() {  
    return dado.nextInt(6) + 1;  
}
```

```
private void moverFicha(Jugador jugador, int tirada, Scanner scanner) {  
    List<Ficha> fichas = jugador.getFichas();
```

```
    System.out.println("Elige una ficha para mover (1-4):");  
    for (int i = 0; i < fichas.size(); i++) {  
        System.out.println((i + 1) + ". " + fichas.get(i));  
    }
```

```
    int eleccion;  
    while (true) {  
        eleccion = scanner.nextInt() - 1;  
        if (eleccion >= 0 && eleccion < fichas.size() && !fichas.get(eleccion).isEnCasa()) {  
            break;  
        }  
        System.out.println("Elige una ficha válida.");  
    }
```

```
    fichas.get(eleccion).avanzar(tirada);  
    System.out.println("Ficha movida a posición " + fichas.get(eleccion).getPosicion());  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
    System.out.println("Bienvenido a Parchís.");  
    System.out.print("Introduce el número de jugadores (2-4): ");  
    int numJugadores = scanner.nextInt();  
    scanner.nextLine();
```

```
    List<String> nombresJugadores = new ArrayList<>();  
    for (int i = 0; i < numJugadores; i++) {  
        System.out.print("Introduce el nombre del jugador " + (i + 1) + ": ");  
        nombresJugadores.add(scanner.nextLine());  
    }
```

```
    JuegoParchis juego = new JuegoParchis(nombresJugadores);  
    juego.iniciarJuego();  
}
```

```
}
```