

```

public class Partido {
    private String equipoLocal;
    private String equipoVisitante;
    private String resultado; // Puede ser "1" (local gana), "X" (empate), "2" (visitante
gana)

    public Partido(String equipoLocal, String equipoVisitante) {
        this.equipoLocal = equipoLocal;
        this.equipoVisitante = equipoVisitante;
        this.resultado = generarResultadoAleatorio();
    }

    private String generarResultadoAleatorio() {
        // Genera un resultado aleatorio de la Quiniela
        String[] resultados = {"1", "X", "2"};
        int index = (int) (Math.random() * 3); // Elige aleatoriamente entre 0, 1 o 2
        return resultados[index];
    }

    public String getResultado() {
        return resultado;
    }

    public String getEquipoLocal() {
        return equipoLocal;
    }

    public String getEquipoVisitante() {
        return equipoVisitante;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return equipoLocal + " vs " + equipoVisitante + " - Resultado: " + resultado;
    }
}

```

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;

public class Quiniela {
    private List<Partido> partidos;
    private List<String> apuestas; // Aquí almacenamos las apuestas del jugador

    public Quiniela() {
        partidos = new ArrayList<>();
        apuestas = new ArrayList<>();
        inicializarPartidos();
    }

    private void inicializarPartidos() {
        // Inicializa los partidos de la Quiniela (equipos arbitrarios)
        partidos.add(new Partido("Real Madrid", "Barcelona"));
        partidos.add(new Partido("Atlético Madrid", "Sevilla"));
        partidos.add(new Partido("Valencia", "Villarreal"));
        partidos.add(new Partido("Betis", "Real Sociedad"));
        partidos.add(new Partido("Espanyol", "Granada"));
        partidos.add(new Partido("Athletic Bilbao", "Celta de Vigo"));
    }

    public void mostrarPartidos() {
        System.out.println("Partidos de la Quiniela:");
        for (int i = 0; i < partidos.size(); i++) {
            System.out.println((i + 1) + ". " + partidos.get(i));
        }
    }

    public void hacerApuesta() {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        for (int i = 0; i < partidos.size(); i++) {
            System.out.print("Apuesta para el partido " + (i + 1) + " (" +
partidos.get(i).getEquipoLocal() + " vs " + partidos.get(i).getEquipoVisitante() + ") [1=Local,
X=Empate, 2=Visitante]: ");
            String apuesta = scanner.nextLine();
            apuestas.add(apuesta);
        }
    }

    public void mostrarApuestas() {
        System.out.println("\nTus apuestas:");
        for (int i = 0; i < apuestas.size(); i++) {
            String apuesta = apuestas.get(i);
            String resultado = "Desconocido";
            if (apuesta.equals("1")) {

```

```

        resultado = partidos.get(i).getEquipoLocal() + " gana";
    } else if (apuesta.equals("X")) {
        resultado = "Empate";
    } else if (apuesta.equals("2")) {
        resultado = partidos.get(i).getEquipoVisitante() + " gana";
    }
    System.out.println("Partido " + (i + 1) + ": " + resultado);
}
}

public void verificarResultados() {
    int aciertos = 0;
    for (int i = 0; i < partidos.size(); i++) {
        String apuesta = apuestas.get(i);
        String resultado = partidos.get(i).getResultado();
        if (apuesta.equals(resultado)) {
            aciertos++;
        }
    }
    System.out.println("\nHas acertado " + aciertos + " de " + partidos.size() + "
partidos.");
}
}

```

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Quiniela quiniela = new Quiniela();

        // Mostrar los partidos
        quiniela.mostrarPartidos();

        // Hacer apuestas
        quiniela.hacerApuesta();

        // Mostrar las apuestas realizadas
        quiniela.mostrarApuestas();

        // Verificar los resultados
        quiniela.verificarResultados();

        scanner.close();
    }
}
```