

# Linguaxes de Marcas

## Fernando Pedrido Mariño

### **Exercicio 1A**

1. Crea un documento XML que almacene información relacionada con animales mamíferos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mamiferos>
  <animal>
    <nome>
      Gato
    </nome>
    <habitat>
      Doméstico
    </habitat>
  </animal>
  <animal>
    <nome>
      Perro
    </nome>
    <habitat>
      Doméstico
    </habitat>
  </animal>
  <animal>
    <nome>
      León
    </nome>
    <habitat>
      Sabana
    </habitat>
  </animal>
</mamiferos>
```

### **Exercicio 2A**

2. Comprueba si el siguiente documento XML está bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ejercicios> <!-- a) Deportistas.xml -->
<deportistas>
  <deportista>
```

```
<deporte>Atletismo</deporte>
<nombre>Jesse Owens</nombre>
</deportista>
<deportista>
<deporte>Natación</deporte>
<nombre>Mark Spitz</nombre>
</deportista>
</deportistas>
<!-- b) Peliculas.xml -->
<peliculas>
<pelicula>
<titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
<director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
<titulo>Sopa de ganso</titulo>
<director>Leo McCarey</director>
</pelicula>
<autor>barto</autor>
</peliculas>
<!-- c) Texto.xml -->
<texto>
<titulo>XML explicado a los niños</titulo>
<parrafo>El<abreviatura>XML</abreviatura> define cómo crear lenguajes de
marcas.</parrafo>
<parrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto para añadir
información.</parrafo>
<http>www.example.org</http>
</texto>
<!-- d) Información geográfica -->
<geografiamundial>
<pais>
<pais>España</pais>
<continente>Europa</continente>
<capital>Madrid</capital>
</pais>
</geografiamundial>
<!-- e) Programas-->
<programas>
<programa1 nombre="Firefox"/>
<licencia1 nombre="GPL"/>
<licencia2 nombre="MPL"/>
<programa2 nombre="LibreOffice"/>
<licencia3 nombre="LGPL"/>
<programa3 nombre="Inkscape" licencia="GPL" />
</programas>
<!-- f) Mundiales de Fútbol-->
<mundiales-de-futbol>
<mundial>
<pais nombre="España" />
<año nombre="1982" />
```

```

</mundial>
</mundiales-de-futbol>
<!-- g) Medios de Transporte-->
<mediosDeTransporte>
<bicicleta velocidad="100km/h" />
<patinete velocidadmaxima="50 km/h" />
</mediosDeTransporte>
<!-- h) Padres-->
<padre>
<hijo>
<nombre>alumno 1</nombre>
<apellidos>ap1 ap2</apellidos>
</hijo>
<hijo>
<nombre>alumno 2</nombre>
<apellidos>ap11 ap21</apellidos>
</hijo>
</padre>
</ejercicios>

```

### Exercicio 3A

3. Dado el siguiente fichero XML, introduce otro libro y especifica el elemento raíz del ejemplo.

Una vez añadido, comprueba si está bien formado.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- Biblioteca-->
<biblioteca>
<libro>
<titulo>Lenguajes de Marcas</titulo>
<autor> Autor1 </autor>
</libro>
<libro>
<titulo>Literatura inglesa</titulo>
<autor>Autor2</autor>
</libro>
</biblioteca>

```