

ESPERAMOS TE DIVIERTAS RESOLVIENDO LA SIGUIENTE KATA DE PROGRAMACION

BATMAN RECIBE UN AVISO QUE EL ACERTIJO ESTA PLANEANDO ALGO, BATMAN BUSCA AL ACERTIJO EN SU ESCONDITE, PERO SOLO ENCUENTRA UNA PARED CON EL SIGUIENTE TEXTO:

EJERCICIO 1: CREAR UN COMPONENTE QUE PINTÉ EN PANTALLA LO SIGUIENTE

PISTA: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ



```
1: BCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZA
2: CDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZAB
3: DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC
4: EFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABCD
5: FGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABCDE
6: GHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABCDEF
7: HIJKLMNOPQRSTUVWXYZABCDEFG
8: IJKLMNOPQRSTUVWXYZABCDEFGH
9: JKL MNOPQRSTUVWXYZABCDEFGHI
10: KLMNOPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJ
11: LMNOPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJK
12: MNOPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKL
13: NOPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKLM
14: OPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKLMN
15: PQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
16: QRS TUVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
17: RSTUVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
18: STUVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
19: TUVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
20: UVWXYZABCDEFGHIJKLMNO
21: VWXYZABCDEFGHIJKLMNO
22: WXYZABCDEFGHIJKLMNO
23: XYZABCDEFGHIJKLMNO
24: YZABCDEFGHIJKLMNO
25: ZABCDEFGHIJKLMNO
```

BATMAN ENCUENTRA UN TEXTO EN LAS HOJAS DE LA HABITACION CON EL TEXTO:

EJERCICIO 2: CREA UNA PANTALLA DONDE PUEDAS RECIBIR LOS SIGUIENTES DATOS Y RETORNE LA PALABRA DESENCRIPTADA

PISTA: 14 POHAOB >> BATMAN

PISTA: 14 VCZO >> HOLA



14: PCAPO

TERMINA DE DESCIFRAR EL ACERTIJO

EJERCICIO 3: EVOLUCIONA TU EJERCICIO PARA QUE PUEDA RECIBIR LOS SIGUIENTES DATOS

PISTA: 1 9
FTUBT LNALJ
ESTAS CERCA

PISTA: 20 9 5 18
XY CNAVWJR OF CSIS
DE TERMINAR LA KATA



20 6 25 15
YMNA KT KZ HOHROUZKIG

