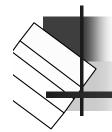
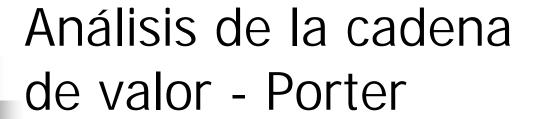
Plan de Negocios Electrónicos

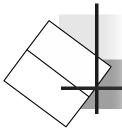


- 2. Riesgos del plan de negocios y estrategias competitivas
- 3. Implementación del plan de negocios
- 4. Rediseño de los procesos para los NE

2. Riesgos del plan de negocios y estrategias competitivas

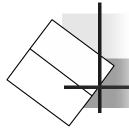






- Una cadena de valor es una serie de actividades que realiza una empresa para lograr sus metas.
 - Incluye los diferentes pasos del proceso de producción desde la adquisición de recursos hasta la entrega de productos
 - Proporcionar un servicio diferenciado en cada punto de contacto con el cliente

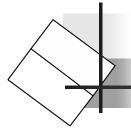




Análisis de riesgos y ROI

- Medir los beneficios de los Negocios Electrónicos ya que se pueden diluir
- Riesgos competitivos:
- Riesgos organizacionales
 - Reorganización, incertidumbre técnica y riesgos de implementación



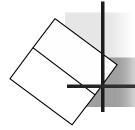


Marco de referencia estratégico

- Estrategia competitiva:
 - Asume una lucha con todos los competidores con el propósito de sobrevivir y ganar

- Estrategia cooperativa:
 - Planea trabajar junto con competidores específicos para ganar ventaja contra otros competidores





Estrategias competitivas

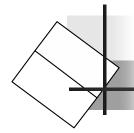
Asalto frontal:

Trata de igualar a la competencia en categorías, precios, canal de distribución y promoción. B&N

Maniobra en flancos:

La empresa ataca un nicho de mercado donde el competidor es débil. Libros para niños

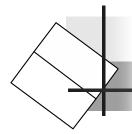




Estrategias competitivas

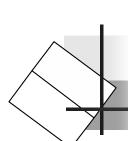
- Elevación de barreras estructurales:
 - Ofrecer líneas completas de producto cerrando puntos de entrada de competidores
 - Incrementar el costo de cambio de un usuario (entrenamiento)
 - Incrementar economías de escala para reducir costos





Estrategias competitivas

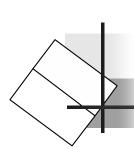
- Elevación de barreras estructurales:
 - Incrementar el costo de nuevos usuarios para la competencia, con descuentos en los artículos
 - Reducir ataques. <u>www.buycomp.com</u> con "precio más bajo sobre la tierra".



Estrategias cooperativas – Alianzas estratégicas



- Asociación de empresas formadas para lograr ventajas competitivas que son mutuamente benéficas, sus razones son:
 - Tener tecnología y capacidades de manufactura
 - Tener acceso a mercados específicos
 - Reducir riesgos financieros

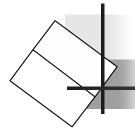


Estrategias cooperativas – Alianzas estratégicas



- Asegurar una ventaja competitiva
- Aprovechar la capacidad ociosa instalada
- Combinar áreas de excelencia

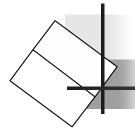




Tipos de Alianzas estratégicas

- Se forma con 2 o más organizaciones creando una empresa independiente. Desventajas:
 - Pérdida de control
 - ∠ Menores utilidades
 - Conflictos con socios
 - Transferencia de tecnología al socio





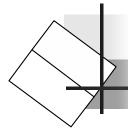
Tipos de Alianzas estratégicas

Asociaciones en la cadena de valor:

- Alianzas de largo plazo con proveedores y distribuidores clave para lograr ventajas mutuas
- Ejemplos: Dell y sus proveedores; FEDEX soporte a clientes en inventarios y embarques

3. Implementación del plan de Negocios

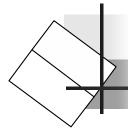




Preguntas

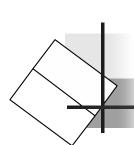
- ∠ ¿Cómo va a cambiar al negocio la incursión a los NE?
- ¿Cómo serán descubiertas nuevas oportunidades de negocio?
- ¿Cómo se puede tomar ventaja de los enlaces electrónicos con clientes y socios de negocio?
- ∠ ¿Podemos ser intermediarios?





Preguntas

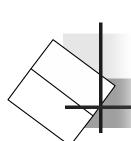
- ¿Cómo se pueden atraer y retener a más compradores electrónicamente?
- ¿Cómo se puede cambiar la naturaleza de nuestros productos y servicios?
- ¿Porqué Internet está afectando a otras empresas más que a nosotros?
- ¿Cómo podemos administrar y medir la evolución de nuestra estrategia?





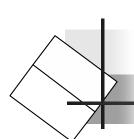
- Realizar el entrenamiento y educación necesaria
- 2. Revisar los modelos actuales de distribución y cadena de abastecimiento

3. Entender que esperan los clientes y asociados de la Web



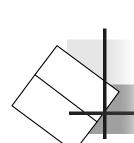


- Revaluar la naturaleza de los productos y servicios ofrecidos, desarrollar nuevos productos basados en información
- 5. Dar un nuevo Rol al departamento de RH
 - Actuar como unidad certificadora (ID digitales a empleados)
 - Formalizar nuevas descripciones de puesto





- ∠ 6. Extender los sistemas actuales hacia el exterior:
 - Catálogos, directorios, integrar sistemas
- Identificar la participación de mercado de los nuevos competidores. Dar seguimiento
- Desarrollar una estrategia de mercadotecnia centrada en la Web como canal prioritario

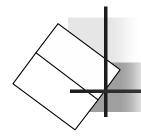




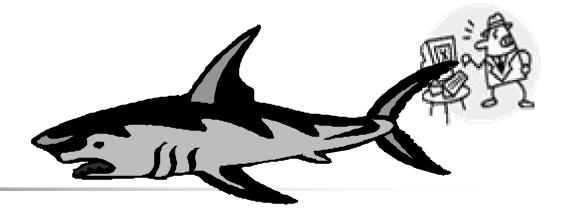
9. Creación y desarrollo de mercados virtuales propios y comunidades de negocios

10. Estilo de administración para NE, mover toma de decisiones del espacio físico al electrónico

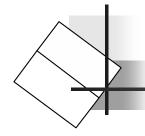
Ejemplos de Estrategias de negocio



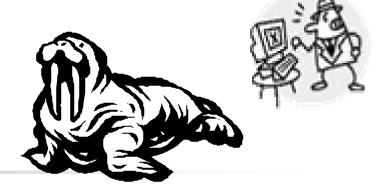




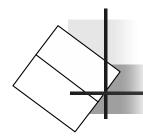
- Los tiburones "nacieron de tecnologías interactivas". No pueden vivir sobre la tierra en el mundo de ladrillos y mortero. ¡America Online, eBay, Amazon y Yahoo!
- Tienen rapidez, agilidad, rentabilidad y respuesta rápida a los cambios



Focas



- Las focas típicamente ofrecen bienes o servicios que pueden ser encontrados fuera de línea. Buy.com o MySimon.com, Geocities.
- Las focas son buen alimento para los tiburones quienes pueden adquirirlos o aliarse

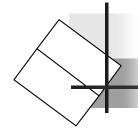


Ballenas



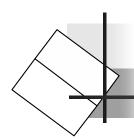
- Abandonan sus instalaciones de ladrillos y mortero para convertirse en compañías puramente de Internet. Egghead Software
- Las compañías aseguradoras, de viajes, de energía, bancos y brokers de servicios eventualmente seguirán éste curso



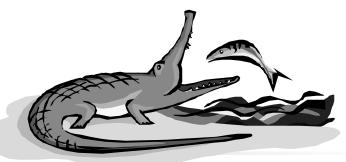


Antílopes

- Los antílopes son rápidos y ágiles en la tierra, sin embargo en la Internet lo hacen bastante mal. Taco Bell, Disney World.
- Podrían conducir campañas promocionales pero el producto que el cliente está buscando simplemente no puede ser vendido en línea.



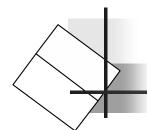






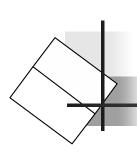
Los cocodrilos son buenos en ambos tanto en tierra como en mar. Federal Express y Wall-Mart.





Desarrollo de la estrategia de E-Business

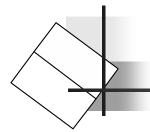
- Evaluación de escenarios, clientes potenciales en Web
- Establecer un plan de transición para E-Business en pasos razonables
- Gestionar la transición cultural y organizacional



Proceso cíclico para formular la estrategia de negocio

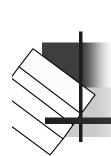
- ∠ 1. Evaluar el entorno
- ≥ 2. Evaluar fuerzas y debilidades
- ∠ 3. Crear una estrategia de E-Business
- ∠ 4. Crear un plan de transición a E-Business con pasos razonables
- 5. Gestión de la implantación, cultura, org.





Desarrollo de la estrategia de E-Business

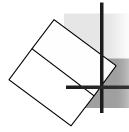
Hoy es más importante enfocarse a crear nuevas propuestas de valor en vez de enfocarse a revisar los productos y servicios actuales.



3. Rediseño de los procesos para los negocio electrónicos

P. Reyes / Octubre 2004

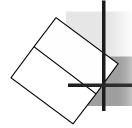




Rediseño de procesos

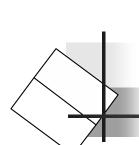
- Involucra cambios mayores en la forma de hacer negocios
- Cambios en todas las áreas
- Diferentes sistemas de IT
- Diferentes productos
- Empleados con diferentes habilidades





Transición al E-Business

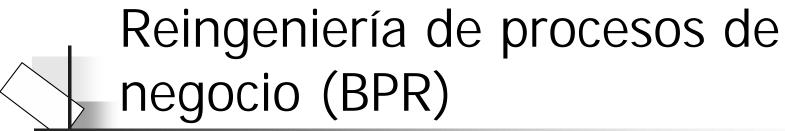
- ∠ Las aplicaciones de sitio Web son fáciles
- Las aplicaciones de E-Business implican cambios mayores
- Se requiere un comité para dirigir el cambio
- Es necesario realizar una Reingeniería de procesos de negocio (BPR)



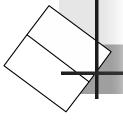
Reingeniería de procesos de negocio (BPR)



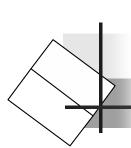
- Los procesos de negocio son actividades que agregan valor
- Los procesos internos se realizan dentro de la empresa
- Los procesos externos se originan por los clientes y finalizan cuando se les satisface







- Los procesos externos pueden ser procesos distintivos o centrales y procesos secundarios
- Los procesos de negocio pueden tender hacia una integración horizontal o vertical
- El objetivo es reducir el número de pasos en los procesos e incrementar la eficiencia, con enfoque al cliente



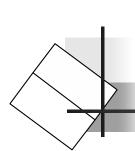


FASE 1. ANALISIS

Crear un modelo de la empresa – Identificar los procesos de negocio y sus interrelaciones

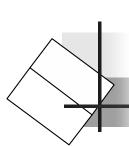
FASE 2. DOCUMENTAR PROCESOS ACTUALES

- Flujos de trabajo
- Determinar los costos
- Enfoque hacia el cambio rápido no tanto a la eficiencia



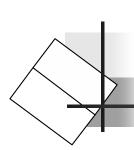


- FASE 3. **DISEÑO** Rediseño de los procesos de negocio
 - Reorganizar procedimientos automatizar
 - Reorganizar las actividades humanas, involucrar a los afectados
 - Identificar cambios requeridos, humanos y de IT



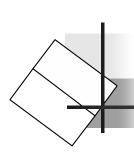


- FASE 4. **DESARROLLO**
 - a- Rediseño de productos y servicios
 - Hacer productos mejores, más fáciles de fabricar y de mantener
 - b- Sistemas de Información
 - Hardware, software e integración
 - c- Factor humano
 - Rediseño del ambiente y del trabajo, esquemas de motivación, desarrollo de equipos, etc.

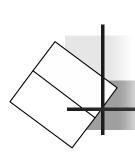




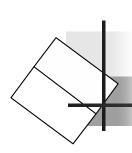
- IMPLEMENTACIÓN De procesos rediseñados
 - Integración y prueba
 - Cambios en los sistemas de gestión
 - Capacitación de empleados
 - Monitorear el proceso y modificarlo conforme sea necesario



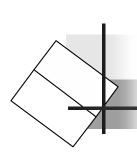
- En 1998 se decia que las empresas deberían entrar al E-Business o perecer
- Enfasis a facilitar la mercadotecnia y ventas en la Web
- Integración de la cadena de valor
- El BPR toma tiempo y requiere una planeación sistemática



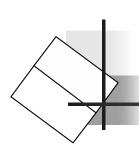
- El BPR para IT es altamente prioritario
- Se debe reinventar la organización de IT al mismo tiempo que los procesos distintivos
- Enfoque a clientes y proveedores orientados a Web
- Relaciones a considerar, preguntas a hacerse:
 - Distribuidores, clientes, proveedores y competidores



- Las empresas nuevas pueden tomar ventaja del Internet desde que nacen sin miedo al cambio
- Nuevo rol del cliente
 - Puede checar a varios proveedores para productos que no requieren "tocarse" o estándar.
 - Puede "probarse" los productos para solictarlos personalizados
 - Se está acostumbrando a tener muchas alternativas, bajos precios, entrega rápida, servicio y soporte



- Ejemplo de cambio Ver esquemas de Stereos R-U
 - Se decide un cambio mayor a dos años
 - Varios de sus departamentos casi deben desaparecer y su trabajo se automatiza o por "outsourcing"
 - Reingeniería de IT
 - El cambio es costoso, toma tiempo y requiere mucho trabajo y compromiso



Transición de IT para el E-Business



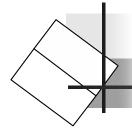
FASE 1. Inicio

FASE 2. Desarrollo de pilotos

FASE 3. Conversión

FASE 4. Continuación





Transición de IT para el E-Business

- - Organización, Planeación, Comunicación
 - Entrenamiento, Arquitectura, Aplicaciones
 - Herramientas y técnicas
 - Gestión y control